

УТВЕРЖДЕНЫ
приказом Министерства спорта
Российской Федерации
от 16 августа 2022 г. № 659

ПРАВИЛА ВИДА СПОРТА «СОВРЕМЕННОЕ ПЯТИБОРЬЕ»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Настоящие правила вида спорта «современное пятиборье» (далее – Правила) разработаны Общероссийской спортивной федерацией по виду спорта «современное пятиборье» (далее – Федерация), в соответствии с правилами Международного союза по современному пятиборью (Union Internationale de Pentathlon Moderne – UIPM).

Официальные лица (руководители команд, тренеры, спортсмены и судьи), принимающие участие в соревнованиях, обязаны в своих действиях руководствоваться настоящими Правилами.

Официальные спортивные соревнования по виду спорта «современное пятиборье» (далее – соревнования) проводятся в соответствии с настоящими Правилами и являются обязательными при проведении всех соревнований на территории Российской Федерации.

Спортивные ситуации, не нашедшие отражения в настоящей редакции Правил трактуются в соответствии с Правилами UIPM.

1.2 Основные термины и понятия

UIPM – Международный союз современного пятиборья

FEI – Международная Федерация конного спорта

FINA – Международная Федерация плавания

Федерация – Федерация современного пятиборья России

РУСАДА – Российское антидопинговое агентство

DNS – не принял старт

DNF – не финишировал

ГСК – главная судейская коллегия

ТД – Технический делегат

FOR – соревновательная зона

1.3 Спортивные дисциплины

1.3.1 Официальные спортивные соревнования проводятся по спортивным дисциплинам в соответствии с Всероссийским реестром видов спорта:

- пятиборье
- пятиборье - командные соревнования (3 чел.)
- пятиборье - эстафета (2 человека)
- пятиборье - эстафета - смешанная (2 чел.)
- четырехборье
- четырехборье - командные соревнования (3 чел.)
- четырехборье - эстафета (2 человека)
- четырехборье - эстафета - смешанная (2 чел.)
- троеборье
- троеборье - командные соревнования (3 чел.)
- троеборье - эстафета (2 человека)
- троеборье - эстафета - смешанная (2 чел.)
- двоеборье («бег+стрельба»)
- двоеборье (бег, плавание)
- биатл
- триатл

1.3.2 Содержание спортивных дисциплин согласно таблице 1:

Таблица 1

Спортивные дисциплины	Возрастные группы	Составляющие спортивной дисциплины
Пятиборье	Мужчины, женщины (22 года и старше). Юниоры, юниорки (19 – 21 год)	Конкур, плавание 200 м вольным стилем, фехтование на шпагах, «бег+стрельба»: дистанция 5 х 600 м со стрельбой на 4 огневых рубежах
Пятиборье - эстафета (2 человека),	Мужчины, женщины (22 года и старше). Юниоры, юниорки	Конкур, плавание 2 х 100 м вольным стилем, фехтование на шпагах, «бег+стрельба»:

пятиборье - эстафета - смешанная (2 чел.)	(19 – 21 год)	дистанция 2 х (3 х 600 м) со стрельбой на 6 огневых рубежах
пятиборье - командные соревнования (3 чел.)	Мужчины, женщины (22 года и старше). Юниоры, юниорки (19 – 21 год)	Конкур, плавание 200 м вольным стилем, фехтование на шпагах, «бег+стрельба»: дистанция 5 х 600 м со стрельбой на 4 огневых рубежах
Четырехборье	Юноши, девушки (17 – 18 лет)	Плавание 200 м вольным стилем, фехтование на шпагах, «бег+стрельба»: дистанция 5 х 600 м со стрельбой на 4 огневых рубежах
Четырехборье - эстафета (2 человека), четырехборье - эстафета - смешанная (2 человека)	Юноши, девушки (17 – 18 лет)	Плавание 2 х 100 м вольным стилем, фехтование на шпагах, «бег+стрельба»: дистанция 2 х (3 х 600 м) со стрельбой на 4 огневых рубежах
четырехборье - командные соревнования (3 чел.)	Юноши, девушки (17 – 18 лет)	Плавание 200 м вольным стилем, фехтование на шпагах, «бег+стрельба»: дистанция 5 х 600 м со стрельбой на 4 огневых рубежах
Троеборье	Юноши, девушки (15 – 16 лет)	плавание 200 м вольным стилем, «бег+стрельба»: дистанция 4 х 600 м со стрельбой на 4 огневых рубежах
Троеборье - командные соревнования (3 чел.)	Юноши, девушки (15 – 16 лет)	плавание 200 м вольным стилем, «бег+стрельба»: дистанция 4 х 600 м со стрельбой на 4 огневых рубежах
Троеборье - эстафета (2 человека),	Юноши, девушки (15 – 16 лет)	плавание 2 х 100 м вольным стилем, «бег+стрельба»: дистанция 2 х (3 х 600 м)

троеборье - эстафета смешанная (2 чел.)		со стрельбой на 6 огневых рубежах
Двоеборье («бег+стрельба»)	13 лет и старше (без ограничения возраста)	Бег, стрельба на установленные дистанции
Двоеборье (бег, плавание)	Юноши, девушки (13 – 14 лет)	Плавание 100 м вольным стилем, бег 1 км
Биатл	13 лет и старше (без ограничения возраста)	Плавание и бег на дистанции, определяемыми возрастной группой участников соревнований
Триатл	Юноши, девушки (15 – 16 лет)	Стрельба, плавание и бег на дистанции, определяемыми возрастной группой участников соревнований

1.3.3 Характер проведения соревнований.

Соревнования по современному пятиборью могут быть личными, командными, личные с командным зачетом.

В личных соревнованиях определяются места, занятые каждым участником. В командных соревнованиях определяются места отдельных команд. Соревнования по современному пятиборью, проводимые на территории Российской Федерации, классифицируются:

по целям и задачам – на чемпионаты, первенства, кубки, проводимые с целью отбора спортсменов (отборочные), пропаганды современного пятиборья (показательные), привлечения населения к занятиям современным пятиборьем (массовые).

Чемпионаты и Кубки проводятся среди лиц без ограничения верхней границы возраста (мужчины, женщины), первенства – среди лиц с ограничением верхней границы возраста. По масштабу и спортивной значимости соревнования делятся на следующие категории:

категории «А»: Олимпийские игры, чемпионат мира и Европы, чемпионат России, Кубок (этап Кубка) России, первенство России среди юниоров и юниорок, первенство России среди юношей и девушек, спартакиада молодежи, спартакиада учащихся, всероссийские соревнования, проводимые органом исполнительной власти в области физической культуры и спорта совместно с Федерацией, чемпионат, Кубок (этап Кубка), первенство федерального округа, двух и более федеральных округов,

субъекта Российской Федерации, а также чемпионат клуба, Кубок (этап Кубка) клуба.

категории «Б»: чемпионат, Кубок (этап Кубка), первенство, спортивных обществ и ведомств, соревнования субъектов Российской Федерации.

категории «С»: соревнования, проводимые физкультурно-спортивными организациями муниципального образования, имеющими право присвоения спортивных разрядов.

В личных соревнованиях определяются места и результаты, занятые участниками соревнований.

В командных соревнованиях определяются места, занятые командами участвующих спортивных организаций.

В лично-командных соревнованиях определяются одновременно места, занятые спортсменами и виде программы и места, занятые сборными командами участвующих спортивных организаций.

1.4 Спортивные санкции, применяемые к спортсменам, спортивным судьям, тренерам, руководителям спортивных команд и другим участникам соревнований.

1.4.1 Запрещается оказывать противоправное влияние на результаты спортивных соревнований. Запрещается участвовать в азартных играх в букмекерских конторах и тотализаторах путем заключения пари на официальные спортивные соревнования в соответствии с требованиями, установленными пунктом 3 части 4 статьи 26.2 Федерального закона от 4 декабря 2007 года № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации».

1.4.2 Дисквалификация спортсмена проводится главным судьей соревнований на основании решения апелляционного жюри в следующих случаях:

- при доказанном употреблении алкоголя, допинга или наркотических веществ;
- в случае некорректного поведения (в том числе тренеров, представителей команд, болельщиков спортсмена);
- при несанкционированном вмешательстве в работу судейской коллегии, в том числе тренеров, представителей команд, болельщиков, руководителей организаций, заявивших спортсменов на соревнования);
- за невыполнение требований главного судьи, предусмотренных настоящими Правилами.

1.5 Антидопинг

1.5.1 Антидопинговое обеспечение спортивных мероприятий в Российской Федерации осуществляется в соответствии с Общероссийскими антидопинговыми правилами (далее – Антидопинговые правила), утвержденными приказом Минспорта России.

1.5.2 В соответствии с Антидопинговыми правилами, ни один спортсмен или иное лицо, в отношении которых были применены дисквалификация или временное отстранение, не имеют права во время срока дисквалификации или временного отстранения участвовать в каком-либо качестве в спортивных соревнованиях или иной деятельности, связанной со спортом (за исключением Антидопинговых образовательных мероприятий или реабилитационных программ).

Все лица (спортсмены, тренеры, руководители команд, врачи и др.), участвующие в соревнованиях, проводимых Федерацией, должны быть полностью осведомлены относительно процедурных правил и требований антидопингового контроля, изложенных в документах, выпускаемых РУСАДА (<http://rusada.ru/documents/all-russian-anti-doping-rules>).

1.5.3 За нарушение Антидопинговых правил Федерация применяет санкции (в том числе спортивную дисквалификацию спортсмена) на основании и во исполнение решения соответствующей Антидопинговой организации о нарушении Антидопинговых правил спортсменами, а также тренерами, иными специалистами в области физической культуры в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации.

1.6 Медицинский контроль

1.6.1 Оказание скорой медицинской помощи осуществляется в соответствии с приказами Министерства здравоохранения Российской Федерации от 23.10.2020 № 1144н «Об утверждении порядка организации оказания медицинской помощи лицам, занимающимся физической культурой и спортом (в том числе при подготовке и проведении физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий), включая порядок медицинского осмотра лиц, желающих пройти спортивную подготовку, заниматься физической культурой и спортом в организациях и (или) выполнить нормативы испытаний (тестов) Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне» и форм медицинских заключений о допуске к участию физкультурных и спортивных мероприятиях».

1.6.2 На соревнованиях во время их проведения должен присутствовать

врач, либо другой медицинский работник, готовый к оказанию квалифицированной первой медицинской помощи.

1.6.3 Обязанности врача:

- подготовка медикаментов и перевязочного материала;
- оборудование на месте соревнований пункта оказания первой помощи;
- оказание первой помощи;
- направление пострадавшего в больницу;
- контроль за соблюдением санитарно – гигиенических норм на месте соревнований;
- участие в работе комиссии по допуску спортсменов.

1.6.4 Врач имеет право запретить спортсмену участвовать в соревнованиях в случае возникновения угрозы его жизни и здоровью. В дальнейшем этот спортсмен может быть допущен к стартам по результатам дополнительного медицинского осмотра.

1.7 Требования к спортсменам соревнований.

1.7.1 Допуск к участию в спортивных соревнованиях регламентируется Положением о проведении конкретных спортивных соревнований. К участию в соревнованиях спортсмен допускается в соответствии с решением комиссии по допуску.

1.7.2 Для участия в спортивных соревнованиях спортсмен должен достичь установленного возраста в календарный год проведения спортивных соревнований. Возраст спортсмена рассчитывается путем вычитания года рождения из года соревнований. Месяцы и дни не учитываются.

1.7.3 Спортсмен имеет право участвовать в соревнованиях старшей возрастной группы, следующей непосредственно за той, к которой он относится, если уровень его квалификации соответствует уровню квалификации, указанному в положении о соревновании.

1.7.4 С разрешения Федерации спортсмен, может выступать в любой старшей возрастной группе, за исключением спортивных дисциплин, которые во Всероссийском реестре видов спорта являются дисциплинами возрастной группы без ограничения возраста (мужчины, женщины). В спортивных дисциплинах возрастной группы «мужчины, женщины» – допускаются спортсмены, достигшие возраста 17 лет, если уровень их квалификации соответствует уровню квалификации, указанному в положении о соревновании.

1.7.5 Возрастные группы. Эти правила применимы ко всем возрастным группам: мужчинам, женщинам, юниорам, юниоркам, а также к юношам и девушкам

1.7.6 Возрастные группы согласно таблице 2:

Таблица 2

Возрастная группа	Половая принадлежность	Спортивные дисциплины, содержащие в своем наименовании слова:
22 и старше	Мужчины, женщины	пятиборье
19 – 21 года	Юниоры, юниорки	пятиборье
17 – 18 лет	Юноши, девушки	четыреборье
15 – 16 лет	Юноши, девушки	троеборье
13 – 14 лет	Юноши, девушки	двоеборье
15 – 16 лет	Юноши, девушки	триатл
13 лет и старше	Юноши, девушки	биатл

1.8 Обязанности и права спортсменов.

1.8.1 Каждый участвующий в соревнованиях должен поддерживать дисциплину и порядок и обязан не нарушать ход соревнований. Спортсмены должны демонстрировать хорошее поведение и уважение по отношению к распоряжениям и решениям властей в течение проведения соревнований включая периоды разминки. Они обязуются соблюдать инструкции и решения судьи, быть уважительными по отношению к организаторам соревнований и членам жюри, выполнять распоряжения и указания судей.

1.8.2 Участники соревнований обязаны:

- все спортсмены, которые принимают участие в соревнованиях, должны использовать снаряжение, прописанное в этих Правилах, техническом регламенте и других нормах, установленных Федерацией.
- знать Правила, положение о соревнованиях и строго выполнять их требования;
- строго соблюдать Правила и быть вежливыми по отношению к соперникам, судьям, официальным лицам и зрителям в ходе соревнований;
- выполнять все распоряжения судей во время соревнований;
- носить одежду и оборудование, в соответствии с Правилами для каждого вида;
- члены эстафетной команды должны иметь одежду, схожую по форме и цвету, исключение делается для плавания;
- спортсменам не разрешается соревноваться в грязной или поврежденной одежде;

- спортсмены или официальные лица, одетые некорректно, должны подвергаться наказанию или дисциплинарным мерам;
- на фехтовании и верховой езде спортсменам не разрешается иметь украшения и любой видимый пирсинг: спортсмены должны снять или безопасно прикрыть украшение;
- на фехтовании и верховой езде волосы должны быть собраны таким образом, чтобы не закрывать фамилию и стартовый номер на куртке/жакете;
- на соревнованиях, где организован допинг-контроль, участник, получивший карточку-извещение, обязан незамедлительно явиться в службу допинг - контроля;
- в случае если участник, получивший данную карточку-извещение, принимает участие в церемонии награждения, он обязан уведомить об этом представителя допинг – службы;
- поставить в известность судейскую коллегию, представителя команды и тренера, если не может продолжить участие в соревнованиях.
- исключить из выступления оскорбительные жесты в сторону судейской коллегии и зрителей;
- присутствовать на награждении в парадной форме (для победителей и призеров соревнований);
- обращаться к главному судье соревнований или в судейскую коллегию по интересующим его вопросам через представителя команды или тренера.

1.8.3 Представители команд и тренеры

Представитель является руководителем команды, участвующей в соревнованиях. Обязанности руководителя команды может выполнять один из членов команды, назначенный организацией, командировавшей команду на соревнования.

При прохождении комиссии по допуску представитель должен сдать в судейскую коллегию официальную заявку (приложение № 1) на участие в соревнованиях, предъявить документы, удостоверяющие личность спортсменов, а также другие документы, предусмотренные положением о соревнованиях.

Представитель обязан присутствовать на совещаниях Главной судейской коллегии с руководителями команд.

Своевременно информировать членов команды о результатах и обо всех относящихся к ним распоряжениях судейской коллегии.

Представитель несет ответственность за соблюдение всеми членами команды требований Правил, положения о соревнованиях и соблюдение членами команды мер безопасности. Он отвечает за дисциплину вверенной ему команды, а также за своевременную явку их на соревнования.

Обеспечивать участие членов команды в официальных мероприятиях (открытие и закрытие соревнований, награждение победителей и призеров и т.п.)

Представитель не имеет права вмешиваться в работу судей. При вмешательстве в работу судьи, лицу, которое допускает данное вмешательство, показывается желтая карточка, при повторном нарушении – черная карточка. В более серьезных случаях, заместитель главного судьи по виду может немедленно удалить нарушителя (в том числе, представителя, тренера, спортсмена) с места проведения соревнований.

Представитель подает заявку на участие команды в соревнованиях, регистрирует команду, разрешает вопросы, возникающие у участников по организации и судейству соревнований.

Во время соревнований представитель обязан находиться в месте их проведения.

Представитель команды имеет право обращаться в судейскую коллегию с устными и письменными заявлениями и протестами.

1.9 Условия страхования спортсменов во время соревнований.

1.9.1 Участие в спортивных соревнованиях осуществляется только при наличии полиса обязательного медицинского страхования, полиса страхования жизни и здоровья от несчастных случаев, которые предоставляются в комиссию по допуску участников на каждого участника спортивных соревнований. Страхование участников спортивных соревнований может производиться как за счет бюджетных средств субъектов Российской Федерации, так и внебюджетных средств, в соответствии с законодательством Российской Федерации.

1.9.2 Страховка от несчастного случая должна покрывать следующие риски:

- постоянная или частичная потеря трудоспособности (инвалидность 1, 2 группы);
- травма, полученная в течение срока страхования во время соревнований.

1.10 Организационная часть соревнований

В организационную часть соревнований входит:

- комиссия по допуску;
- церемония открытия;
- квалификационный полуфинальный и финальный этапы;
- церемония награждения;
- церемония закрытия.

1.11 Организаторы соревнований

1.11.1 Организация, проводящая соревнование, обязана до начала мероприятия:

- разработать, утвердить, разместить на сайте или разослать заинтересованным организациям положение о соревнованиях;
- обеспечить подготовку к соревнованию в соответствии с требованиями настоящих Правил;
- утвердить судейскую коллегию;
- подготовить программу и расписание соревнования;
- обеспечить соответствие площадок для соревнований и технического оборудования настоящим Правилам и требованиям Федерации;
- обеспечить безопасность спортсменов, наличие службы охраны общественного порядка;
- организовать врачебно-медицинское обслуживание и санитарно-гигиенический контроль в местах проведения соревнования, размещения и питания спортсменов.

1.11.2 Организация, проводящая соревнования, может создавать организационный комитет, прежде всего для всероссийских соревнований, состоящий из отдельных физических лиц и представителей юридических организаций, для более полного и эффективного решения общих вопросов организации соревнований.

1.12 Требования к организаторам соревнований

1.12.1 Соревнования проводятся на спортивных сооружениях, включенных во Всероссийский реестр объектов спорта в соответствии с Федеральным законом от 4 декабря 2007 года № 329-ФЗ «О физической

культуре и спорте в Российской Федерации», и наличии актов готовности спортивного сооружения к проведению мероприятий, утвержденных в установленном порядке.

1.12.2 Соревнования проводятся в соответствии с техническим заданием по подготовке и проведению соревнований по современному пятиборью, утвержденному Федерацией и настоящими Правилами.

1.12.3 Здание, в котором проходят соревнования, должно быть оснащено соответствующим количеством раздевалок, душевых, санузлов и подсобных помещений.

1.12.4 Спортсооружения, на которых проводятся соревнования, должны быть специально оборудованные помещения для:

- главной судейской коллегии;
- секретариата;
- медицинской бригады;
- членов группы допинг контроля;
- судейской коллегии;
- мастеров по ремонту инвентаря и оборудования;
- компьютерной группы;
- маркировщиков инвентаря и снаряжения.

1.12.5 Организаторам на месте проведения соревнований по возможности необходимо обеспечить:

- пунктом продажи горячего питания для спортсменов, тренеров, представителей команд и спортивных судей на объекте проведения соревнований, либо наличие пункта питания не дальше 1 км;
- помещением с условиями и оборудованием для проведения комиссии по допуску спортсменов, технического совещания представителей команд и семинара спортивных судей, работы секретариата соревнований.

1.12.6 В дни проведения соревнований организаторам на месте проведения соревнований необходимо обеспечить техническую организацию и все соответствующие условия для соревнований и тренировок, как это требуют настоящие Правила, включая:

- площадки для проведения соревнований;
- место для разминки;
- зону отдыха спортсменов;
- место оказания первой медицинской помощи;
- пресс-центр;
- место для размещения официальных лиц соревнований и почетных гостей;

- место для секретариата;
- место для проведения тренировок;
- оборудование для проведения соревнований.

1.13 Заявки на соревнования.

1.13.1 Заявки должны быть поданы по форме и направлены организаторам соревнований по электронной почте. Организаторы соревнований осуществляют прием заявок.

1.13.2 Спортсмены соревнований должны быть официально заявлены на основании предварительной и окончательной заявок от организаций в соответствии с положением о соревнованиях.

1.13.3 Основанием для допуска спортсмена к спортивным соревнованиям по медицинским заключениям является заявка на участие в спортивных соревнованиях с отметкой «Допущен» напротив каждой фамилии спортсмена, заверенная подписью врача по спортивной медицине и его личной печатью. Заявка на участие в спортивных соревнованиях подписывается врачом по спортивной медицине с расшифровкой фамилии, имени, отчества (при наличии) и заверяется печатью медицинской организации, имеющей лицензию на осуществление медицинской деятельности, предусматривающей работы (услуги) по лечебной физкультуре и спортивной медицине.

1.13.4 Предварительная заявка должна быть направлена в оргкомитет соревнований по электронной почте не позднее, чем за 15 (пятнадцать) дней до начала соревнования

1.13.5 Окончательная заявка должна быть представлена в комиссию по допуску спортсменов к соревнованиям до завершения ее работы, в соответствии с положением о соревнованиях.

1.13.6 Спортсмены, не указанные в окончательной заявке, не могут принимать участие в соревновании.

1.14 Комиссия по допуску к соревнованиям, регистрация спортсменов

1.14.1 Допуск участников осуществляется комиссией по допуску к соревнованиям.

1.14.2 В комиссию по допуску входят:

- главный судья или его заместитель (председатель комиссии);
- главный секретарь;
- врач соревнований;
- представитель организации, проводящей соревнования.

1.14.3 Члены комиссии проверяют заявки и документы участников.

1.14.4 Ответственность за допуск участников несут председатель комиссии по допуску и представитель Федерации или спортивной организации, проводящей соревнования.

1.14.5 В комиссию по допуску представитель команды при проведении соревнований обязан представить окончательную заявку и следующие документы на каждого спортсмена:

- паспорт гражданина Российской Федерации или свидетельство о рождении (если спортсмен не достиг 14 лет);
- зачетная классификационная книжка;
- полис страхования жизни и здоровья от несчастных случаев (копия);
- оригинал полиса обязательного медицинского страхования;
- сертификат РУСАДА о прохождении онлайн обучения.

1.14.6 В комиссию по допуску также могут предоставляться и дополнительные документы, указанные в положении о соревнованиях.

1.14.7 По окончании работы комиссии по допуску спортсменов до начала соревнований в соответствии с положением о соревнованиях должно быть проведено собрание представителей команд и судей, на котором все заинтересованные стороны получают подробную информацию о соревнованиях.

1.15 Порядок проведения соревнований.

1.15.1 Пятиборье (женщины, мужчины, юниорки, юниоры (19 – 21 год):

День 1: квалификация: (плавание, фехтование, «бег+стрельба»), порядок может меняться в зависимости от организаторов соревнований, но вид «бег+стрельба» должен быть последними (старт в «бег+стрельба» участники стартуют по очереди с интервалом, который определяется разницей в их результатах в предыдущих видах (далее – «гандикап»)).

День 2: плавание, фехтование, «бег+стрельба»), порядок может меняться в зависимости от организаторов соревнований, но «бег+стрельба» должны быть последними (старт «бег+стрельба» всегда происходит по системе «гандикап»)).

Для спортсменов, прошедших квалификацию в День 1, проводится рейтинговое фехтование – полуфинал.

День 3: полуфинальные соревнования (дополнительный раунд (далее – «бонус-раунд»)) фехтование на один укол плавание, «бег+стрельба»), порядок может меняться в зависимости от организаторов соревнований, но

«бег+стрельба» должны быть последними (старт в «бег+стрельба» всегда происходит по системе «гандикап»).

Для спортсменов, прошедших квалификацию в День 2, проводится рейтинговое фехтование – полуфинал.

День 4: полуфинальные соревнования («бонус раунд» фехтование, плавание, «бег+стрельба»), порядок может меняться в зависимости от организаторов соревнований, но «бег+стрельба» должны быть последними (старт в «бег+стрельба» всегда происходит по системе «гандикап»).

День 5: финальные соревнования (конкур, фехтование бонус раунд, плавание, «бег+стрельба») порядок не может меняться, (старт в «бег+стрельба» всегда происходит по системе «гандикап»).

Квалификация формируется группами по 20 – 36 спортсменов, максимальное количество спортсменов в квалификации не может быть больше 38 участников.

В полуфинальные соревнования выходят 36 спортсменов, показавших наивысшие результаты в квалификации.

Из 2 квалификационных групп – 15 лучших спортсменов из каждой группы + 6 участников с наибольшей суммой очков во всех группах.

Из 3 квалификационных групп – 10 лучших из каждой группы + 6 участников с наибольшей суммой очков во всех группах.

Из 4 квалификационных групп – 8 лучших из каждой группы + 4 с наибольшей суммой очков во всех группах.

Если спортсмен выбывает из полуфинала и / или финала до старта из-за травмы или болезни, он будет заменен следующим спортсменом, еще не прошедшим квалификацию, с наивысшим результатом во всех группах.

В полуфинальных соревнованиях участвуют 36 спортсменов, разделенных на две группы по 18 человек. Разделение спортсменов на две группы производится в соответствии с действующим рейтингом.

В финальных соревнованиях участвуют 18 спортсменов, показавших наивысшие результаты в полуфинальных соревнованиях. В финал выходит 7 лучших из каждой группы + 4 с наибольшей суммой очков в обеих группах в полуфинале.

Распределение спортсменов по группам производится в соответствии с текущим рейтингом Федерации согласно таблице 3:

Таблица 3

Группа А	Группа Б	Группа В	Группа Г
1	2	3	4
8	7	6	5
9	10	11	12

16	15	14	13
----	----	----	----

1.15.2 Четырехборье (юноши, девушки 17 – 18 лет):

День 1: квалификация: (плавание, фехтование, «бег+стрельба»), порядок может меняться в зависимости от организаторов соревнований, но «бег+стрельба» должны быть последними (старт в «бег+стрельба» всегда происходит по системе «гандикап»).

День 2: квалификация: (плавание, фехтование, «бег+стрельба»), порядок может меняться в зависимости от организаторов соревнований, но «бег+стрельба» должны быть последними (старт «бег+стрельба» всегда происходит по системе «гандикап»).

Для спортсменов: юношей или девушек, прошедших квалификацию в День 1, проводится рейтинговое фехтование полуфинала.

День 3: полуфиналы («бонус раунд» фехтование, плавание, «бег+стрельба»), порядок может меняться в зависимости от организаторов соревнований, но «бег+стрельба» должны быть последними (старт в дисциплине «бег+стрельба» всегда происходит по системе «гандикап»).

Для спортсменов: юношей или девушек, прошедших квалификацию в День 2, проводится рейтинговое фехтование – полуфинал.

День 4: полуфинальные соревнования юношей или девушек («бонус раунд» фехтование, плавание, «бег+стрельба»), порядок может меняться в зависимости от организаторов соревнований, но «бег+стрельба» должны быть последним видом (старт в «бег+стрельба» всегда происходит по системе «гандикап»).

День 5: финальные соревнования среди юношей или девушек («бонус раунд» фехтование, плавание, «бег+стрельба») порядок не может меняться, (старт в «бег+стрельба» всегда происходит по системе «гандикап»).

1.15.3 Троеборье (юноши, девушки 15-16 лет):

День 1: квалификация: (плавание, «бег+стрельба») (старт в «бег+стрельба» всегда происходит по системе «гандикап»).

День 2: квалификация: (плавание, «бег+стрельба») (старт в «бег+стрельба» всегда происходит по системе «гандикап»).

Для спортсменов: юношей или девушек, прошедших квалификацию в День 1, проводится рейтинговое фехтование полуфинала.

День 3: полуфиналы (плавание, «бег+стрельба») (старт в «бег+стрельба» всегда происходит по системе «гандикап»).

День 4: полуфиналы (плавание, «бег+стрельба») (старт в «бег+стрельба» всегда происходит по системе «гандикап»).

День 5: финальные соревнования среди юношей или девушек (плавание, «бег+стрельба») (старт в «бег+стрельба» всегда происходит по системе «гандикап»).

Квалификация формируется группами по 20 – 36 спортсменов, максимальное количество спортсменов в квалификации не может быть больше 38 участников.

В полуфинальные соревнования выходят 36 спортсменов, показавших наивысшие результаты в квалификации.

Из 2 квалификационных групп – 15 лучших из каждой группы + 6 с наибольшей суммой очков во всех группах;

Из 3 квалификационных групп – 10 лучших из каждой группы + 6 с наибольшей суммой очков во всех группах

Из 4 квалификационных групп – 8 лучших из каждой группы + 4 с наибольшей суммой очков во всех группах.

Если спортсмен выбывает из полуфинала и / или финала до старта из-за травмы или болезни, он будет заменен следующим спортсменом, еще не прошедшим квалификацию, с наивысшим результатом во всех группах.

В полуфинальных соревнованиях участвуют 36 спортсменов, разделенных на две группы по 18 участников. Разделение спортсменов на две группы производится в соответствии с действующим рейтингом.

В финальных соревнованиях участвуют 18 спортсменов, показавших наивысшие результаты в полуфинальных соревнованиях. В финал выходит следующее количество спортсменов:

- 7 лучших из каждой группы + 4 с наибольшей суммой очков в обеих группах в полуфинале, или

- 6 лучших из каждой группы + 6 с наивысшим результатом в обеих группах в полуфинале.

Распределение спортсменов по группам производится в соответствие с текущим рейтингом согласно таблице 4:

таблица 4

Группа А	Группа Б	Группа В	Группа Г
1	2	3	4
8	7	6	5
9	10	11	12
16	15	14	13

1.15.4 Двоеборье (юноши, девушки 13-14 лет)

День 1: финальные соревнования среди юношей или девушек (плавание, бег (старт в беге всегда происходит забегами не более 12 спортсменов)).

1.15.5 Эстафеты

Эстафета – это однодневное соревнование. Эстафета среди мужчин, женщин, юниоров, юниорок, юношей, девушек с 2 спортсменами проводятся в один день, эстафета – смешанная с 2 спортсменами проводится в другой день без квалификационных и полуфинальных соревнований. Если количество команд – участниц очень велико, организаторы могут одобрить проведение эстафет в три дня.

1.15.6 Организационный комитет обязан обеспечить спортсменов необходимым количеством времени для разминки перед каждым этапом соревнования, а именно: фехтование – 30 минут, плавание – 20 минут, верховая езда – 20 минут, «бег+стрельба» – 15 минут + 5 минут на подготовку. Время разминки считается неотъемлемой частью соревнований. В полуфинальных и финальных соревнованиях в зону для разминки допускаются только участники, прошедшие в полуфиналы и финал.

1.15.7 Техническое совещание

Техническое совещание является частью соревнования и проводится перед началом соревнований. На техническом совещании обязательно должны присутствовать представители всех стартующих команд. Каждая команда может быть представлена максимум двумя представителями. Команда, которая не может присутствовать на Техническом совещании, должна предоставить Организационному комитету все необходимые данные за 24 часа до начала соревнования (имя спортсмена, результаты в плавании, стартовый номер в команде и т.д.). Команды, не представленные на техническом совещании, к началу соревнований не допускаются.

На техническом совещании присутствующим командам организаторы соревнований представляют главных официальных лиц и членов главной судейской коллегии соревнований. На совещании участники получают необходимые инструкции и проводят выборы в апелляционное жюри. На техническом совещании должна быть распространена следующая информация:

- программа;
- план конного маршрута;
- план маршрута бег + стрельба с указанием деталей покрытия;

- стартовые протоколы для плавания, состав команд и порядок для квалификации фехтования (который готовится сразу после подтверждения участников);
- список лошадей, с учетом их особенностей (включая использование хлыста и шпор), результаты протаскивания, которые должны быть предоставлены минимум за 1 час до начала жеребьевки лошадей;
- на финальную часть соревнований стартовый протокол с минимум 3 резервными лошадьми;
- организационный комитет должен официально объявить стартовые протоколы в фехтовании и плавании на техническом совещании.

Перед началом верховой езды все участвующие команды должны быть ознакомлены со стартовым протоколом для верховой езды. Стартовый протокол в «бег+стрельба» должен быть готов через 5 минут после завершения прошедшего вида.

Если спортсмен имеет DNS или DNF в дисциплине, он может принять участие в следующей дисциплине. При этом, спортсмен/команда должны подтвердить участие немедленно, но не позднее, чем за 10 минут до начала следующей дисциплины. Имя спортсмена по-прежнему продолжает публиковаться в протоколе с пометкой «DNS», в случае неучастия.

1.16 Результаты соревнований

Финальные результаты соревнований в современном пятиборье определяются суммой очков, которые начисляются после каждого вида соревнования.

1.16.1 Отображение результатов

Сразу же после окончания соревнования по определенному виду программы, необходимо представить полученные результаты, для ознакомления тренерами и представителями команд. Если соревнование также предполагает классификацию по командам, итоги командного зачета также должны быть подписаны и распространены.

По возможности результаты соревнований по отдельным программам, а также суммированные результаты должны показываться на большом демонстрационном экране, на протяжении всех соревнований, а также в печатном виде должны быть представлены тренерам и СМИ после окончания каждого соревнования. Такой же порядок действий применяется в отношении стартовых протоколов.

В фехтовании на официальных соревнованиях обязательным является предоставление командам и зрителям результатов по итогам каждого раунда.

Результаты раундов должны показываться на большом демонстрационном экране и в распечатанном виде, предоставлены тренерам.

1.16.2 Финальные места и очки

Финальные места спортсменов или команд определяются суммой очков, которые начисляются после каждого вида соревнования. При обычном стечении обстоятельств (без штрафов) спортсмен/команда, которые первыми пересекли финиш в виде «бег+стрельба», считаются победителем.

1.16.3 Церемония награждения

Церемония награждения проводится сразу после финального мероприятия, в независимости есть ли протест или нет. Организационный комитет должен обеспечить исполнение гимна Российской Федерации, поднятие (или зафиксированный на высоте) государственный флаг. Спортсмены должны находиться на подиуме в парадных костюмах, без головного убора (кроме платков). Флаги, мобильные телефоны, фотоаппараты, электронные устройства, бутылки, спортивное снаряжение, политические заявления на подиуме не допускаются.

1.16.4 Равенство очков

Если равное количество очков набирают двое или более спортсменов после 2, 3 или 4 видов программы дисциплины, то спортсмены, которые показали наилучшие результаты в последнем, становятся на позицию выше. В случае сохранения равного количества очков, обладатель лучшего времени в предыдущем виде программы дисциплины занимает высшую позицию. Если ситуация остается неизменной, определяющим фактором становится позиция в рейтинге.

Если же спортсмены финишировали в виде «бег+стрельба» с равным количеством очков и определить победителя по фотофинишу не представляется возможным, тогда спортсмен с лучшими результатами в виде «бег+стрельба» становится на позицию выше. Если же ситуация остается прежней, то спортсмен с наилучшим результатом в предыдущем виде дисциплины становится на позицию выше. Если же ситуация все еще остается прежней, то спортсмен с наилучшей позицией в рейтинге становится на позицию выше.

1.16.5 Командный зачет определяется по результатам личных соревнований.

По окончании индивидуальных соревнований, общее количество

очков, набранное лучшими 3 (тремя) спортсменами команды, (если спортсменов 4, учитывается 3 лучших), определяет результаты в командном зачете.

Команда победитель или команда, которая занимает лучшие места, это всегда та команда, которая имеет большее количество очков. При равенстве очков действует пункт 1.16.5 Правил. Если невозможно определить победителя при равенстве очков, команды считаются равными.

Команды, которые попали в финал с тремя спортсменами, располагаются выше команд, которые попали в финал с 2 спортсменами; команды с 2 спортсменами в финале располагаются выше команд, которые попали в финал с 1 спортсменом; команды без спортсменов в финале располагаются последними.

Для спортсмена, прошедшего квалификацию в финал, должен использоваться его окончательный результат.

Для спортсмена, прошедшего квалификацию в полуфинал, но не прошедшего в финал, должен использоваться его результат в полуфинале.

Для спортсмена, не прошедшего квалификацию в полуфинал, засчитывается его квалификационный результат.

В финале среди команд, состоящих из одинакового количества спортсменов, победителем становится команда, набравшая наибольшее количество очков. В случае ничьей применяется пункт 1.16.5 Правил. Если невозможно определить победителя при равенстве очков, они будут объявлены равными.

1.16.6 Финальный протокол

Протоколы с финальными результатами выдаются представителям команд по окончании соревнований. Спортсмены/команды располагаются в итоговом протоколе в соответствии с занятыми местами и далее прописываются набранные очки. Организационный комитет должен раздать протоколы всем представителям участвующих команд перед их отъездом.

1.16.7 Призы и награды

На официальных спортивных соревнованиях медаль с лентой вручается следующим образом: каждому спортсмену, занявшему первое место в личном зачете, каждому члену команды в командном зачете, эстафете, эстафета – смешанная вручаются золотые медали, за второе место вручаются серебряные медали, а за третье – бронзовые. Памятные призы вручаются победителю в личном зачете, а также команде – победительнице в командном зачете, в эстафете, эстафете – смешанной.

1.17 Меры безопасности и ответственность организаторов и участников соревнований.

Обеспечение безопасности участников и зрителей на спортивных соревнованиях осуществляется согласно требованиям Правил обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований, утверждённых постановлением Правительства Российской Федерации.

Меры безопасности, также как и меры контроля, предусмотренные данными Правилами, имеют целью усилить безопасность спортсменов, но не могут ее гарантировать и, следовательно, как бы они ни применялись, не могут повлечь за собой ответственности ни Федерации, ни организаторов соревнований, ни официальных лиц, ни персонала, которому поручено их проведение, ни авторов возможных несчастных случаев.

Спортсмены снаряжаются и одеваются самостоятельно и полностью несут за это ответственность, но при условии, что они должны соблюдать основные правила каждой дисциплины.

1.18 Правила поведения

1.18.1 Все лица, принимающие участие или присутствующие на соревнованиях, должны вести себя соответствующим образом. В ходе соревнований никто не имеет права приближаться к соревновательному полю, критиковать или оскорблять судей или должностных лиц, аплодировать до решения судьи или мешать соревнованиям любым другим образом. Судья, если это возможно, имеет право немедленно остановить любые действия, которые нарушают, мешают проведению соревнований.

1.18.2 Вход на соревновательное поле

Лица, которым разрешено находиться в зоне соревнований:

- Технический делегат;
- медицинские работники;
- члены апелляционного жюри;
- спортсмены, которым разрешено находиться в зоне соревнований в сопровождении члена своей команды;
- судьи и вспомогательный персонал, которые были аккредитованы организационным комитетом.

1.18.3 Ограниченный доступ

В зонах ограниченного доступа внутри зоны соревнований имеют

право находиться только спортсмены, судьи, судьи фиксирующие уколы в пол, хронометристы, судьи-секретари и Технические делегаты Федерации. Все остальные должны находиться в зоне, отведенной для них Организационным комитетом.

1.18.4 Курение и распитие спиртных напитков запрещено на всех площадках соревнований.

1.19 Виды спортивных санкций.

Все, участвующие в соревнованиях, должны соблюдать порядок и не должны мешать ходу соревнований. Участники соревнований должны демонстрировать хорошее поведение и уважать приказы и решения судей в течение всего мероприятия, включая периоды разминки. Они должны соблюдать правила и решения судей, уважительно относиться к судьям соревнований и членам жюри и подчиняться приказам, требованиям и предписаниям судей. Любое нарушение этого правила будет подлежать разбирательству в соответствии с пунктами 1.19.1, 1.19.2 Правил.

К спортсменам применяются штрафы и дисциплинарные наказания. Дисциплинарные меры к другим участникам соревнований применяются в соответствии с пунктом 1.19.3 Правил.

1.19.1 Штрафы спортсменам.

Нарушения спортсменом правил честной игры, изложенных в Правилах, влекут за собой штрафные наказания. В каждом виде программы определен род проступка и вариант штрафа для спортсмена, совершившего этот проступок.

Штрафы назначаются главными судьями, которые немедленно уведомляют спортсмена и/или тренера, нарушившего Правила и должны зафиксировать данные нарушения конкретной аргументацией и штрафом.

На спортсмена могут быть наложены следующие наказания: предупреждение, запрет стартовать, штрафы по времени и очкам, указанные в каждом разделе по виду, снятие с соревнования, удаление.

1.19.2 Дисциплинарные наказания.

Нарушение спортсменами дисциплинарных правил, а также неспортивное поведение влечет за собой дисциплинарное наказание.

Дисциплинарные наказания, которые могут быть назначены судейской коллегией следующие: предупреждение, снятие с вида программы, дисквалификация на весь период соревнований. Эти меры могут

сопровождаться конфискацией оборудования.

Дисциплинарные наказания, которые могут быть назначены Федерацией следующие: временное отстранение, запрет на участие в соревнованиях. Эти меры могут сопровождаться изъятием приза.

1.19.3 Дисциплинарные меры другим лицам.

Нарушения тренерами, официальными лицами, обслуживающим персоналом и зрителями принципов «честной игры» (fair play), а также неспортивное поведение, влекут за собой дисциплинарные меры.

Дисциплинарные меры, которые могут быть назначены судейской коллегией: предупреждение, удаление с места проведения соревнований. Дисциплинарными правилами определен род проступка и предпосылки для дисциплинарных мер, а также варианты этих наказаний. Эти меры могут сопровождаться конфискацией оборудования.

Дисциплинарные меры, которые могут быть назначены Федерацией: штрафные санкции, выговор, запрещение участия в соревнованиях.

1.19.4 Решения о наказании.

Принятые решения главным судьей о наказании в соответствии с Правилами данного вида являются окончательными.

Судья сразу объявляет наказание спортсмену, представителю его команды или другому человеку, имеющему отношение к делу, и знакомит с официально зарегистрированным видом наказания и его причиной.

1.19.5 Снятие с соревнования и дисквалификация.

Снятие с соревнования (EL).

Снятие с соревнования – это наказание за серьезную ошибку, касающуюся Правил проведения соревнований в каждом виде программы, которая могла быть совершена непреднамеренно. Это значит, что спортсмен, снятый с какого-либо вида, набирает ноль очков в этом виде, но имеет право продолжить соревнования в следующем виде.

Дисквалификация (DSQ).

Дисквалификация – это наказание за преднамеренную попытку нарушить или преднамеренное нарушение Правил вида программы. Это значит, что дисквалифицированный на одном из видов программы спортсмен не имеет права выступать ни на одном из последующих видов данного соревнования.

Дисквалификация за неспортивное поведение (DQB)

В серьезных случаях за неспортивное поведение спортсмен может

получить DQB. В этом случае спортсмен не будет участвовать ни в одном из последующих соревнований данного соревнования, ни в каких других соревнованиях. Могут быть назначены дополнительные санкции Федерацией.

1.19.6 Устные жалобы.

Если спортсмен, тренер или представитель команды полагает, что решение спортивного судьи не справедливо, он может обратиться за объяснением решения к судье, принявшему решение. Если объяснение не удовлетворяет, он может обратиться с тем же вопросом, вежливо и без лишних формальностей к заместителю главного судьи соответствующего вида с устной жалобой.

Устной жалобой называется устное выражение недовольства спортсменом или официальным лицом команды, касающееся действий официального лица соревнования.

Если объяснение заместителя главного судьи соответствующего вида не удовлетворяет, представитель команды или тренер может обратиться с протестом в ГСК. Протестом является жалоба в письменном виде на имя главного судьи соревнований.

1.19.7 Протесты.

Решение по письменной жалобе является предметом протеста, который рассматривает апелляционное жюри. Протест является выражением недовольства решением, принятым судейской коллегией соревнований. Все протесты, должны подаваться в письменной форме с ссылкой на соответствующую статью Правил в течение пятнадцати минут после принятия решения.

Протест может быть подан в устной форме, если он относится к ошибке в результатах или к нарушению утвержденных Правил в предыдущем виде программы спортивной дисциплины, которое влияет на стартовое место спортсмена в следующем виде программы спортивной дисциплины соревнований. Такой протест также должен быть представлен перед стартом следующего вида, минимум за 20 минут до его начала.

Все протесты должны сопровождаться внесением депозита в размере 500 рублей. В случае успешного протеста сумма возвращается лицу подавшему протест. В случае необоснованного протеста залог остается в проводящей организации.

1.19.8 Апелляции.

Решение ГСК соревнований по дисквалификации в соответствии с правилами вида и по дисциплинарному наказанию или дисциплинарным мерам в соответствии с дисциплинарными правилами является предметом апелляции, которую рассматривает апелляционное жюри.

1.19.9 Помехи, вызванные протестами или апелляцией.

Если протест не обращен к проверке какого-либо оборудования, соревнования продолжают.

Если апелляционное жюри даст команду заменить инвентарь или оборудование, это будет проходить в самые короткие сроки.

Если обнаруживается, что протест или апелляция были необоснованными, спортсмен получает штрафные очки.

1.19.10 Состав апелляционного жюри

На соревнованиях категории «А» апелляционное жюри состоит из семи членов. На всех других соревнованиях он состоит из пяти членов:

- председатель – Технический делегат Федерации, в его отсутствие официальное лицо региональной спортивной федерации;
- главный судья соревнований;
- представитель команды;
- представитель команды;
- представитель команды.

Представители команд должны быть из разных регионов или команд.

В том случае, если один из членов апелляционного жюри является представителем заинтересованной стороны, то этот член жюри не имеет права голоса во время голосования. Если заинтересованным лицом является председатель жюри, то старший по возрасту член апелляционного жюри должен занять место председателя. Решения и голосования не могут проходить в присутствии заинтересованного человека.

Выборы в апелляционное жюри проходят простым поднятием рук на первом техническом совещании.

Апелляционное жюри созывается для рассмотрения апелляций и протестов, а также по просьбе заместителя главного судьи или Технического делегата для решения спорных вопросов, возникающих во время соревнований (всех пяти видов). Также в обязанности апелляционного жюри входит решение не предусмотренных Правилами случаев.

Апелляционное жюри созывается сразу после окончания соревнований «бег+стрельба» и выносит решение до церемонии награждения.

В случае дисквалификации или дисциплинарного наказания, или дисциплинарного ограничения заместители главного судьи, а в любых других случаях заместитель главного судьи вида программы должен изложить все причины, которые послужили решением к объявлению протеста или апелляции. Человеку, имеющему отношение к протесту, будет дана возможность официально выступить и право воспользоваться услугами консультанта.

Апелляционное жюри принимает решение тайным голосованием в отсутствие привлеченного к протесту человека и его консультанта. Решение принимается большинством голосов. В случае сомнений решение принимается в пользу спортсмена. В случае равного числа голосов решающим голосом обладает председатель апелляционного жюри. Решение и причины закрепляются в письменной форме и хранятся в Федерации. Человек, подающий апелляцию или протест, должен присутствовать на их рассмотрении.

Апелляционное жюри независимо и не ограничено в признании или оценке доказательств и улик. Решения этого жюри окончательны.

1.20 Судейская коллегия.

1.20.1 Непосредственное проведение соревнований возлагается на судейскую коллегия.

Назначение спортивных судей в судейские коллегии осуществляется в соответствии с квалификационными требованиями к спортивным судьям по виду спорта «современное пятиборье», утвержденными приказом Министерства спорта Российской Федерации в установленном порядке.

Составы Главной судейских коллегий соревнований категории А согласовывается и утверждается Федерацией по представлению проводящих организаций.

Составы судейских коллегий соревнований категории Б согласовываются и утверждаются проводящими организациями.

Все судьи, участвующие в проведении соревнования, должны находиться на своих рабочих местах и выполнять свои обязанности до окончания соревнований.

1.20.2 Состав главной судейской коллегии.

Главный судья соревнований назначается Федерацией и отвечает за соблюдение Правил, положения о спортивном соревновании, регламента соревнования.

Руководит соревнованиями и возглавляет работу судейской коллегии.

В обязанности главного судьи входит:

- распределение ответственных лиц по видам и участкам работы;
- проведение заседаний судейской и главной судейской коллегий;
- решает вопросы о допуске спортсменов к соревнованиям в личном и командном соревнованиях;
- контроль за работой всех служб, задействованных в проведении соревнований;
- составление отчета о соревнованиях.

Имеет право:

- отменить соревнования, отложить его начало, устроить перерыв, если место или условия проведения соревнований, оборудование по каким-либо причинам окажутся не соответствующими Правилам;
- внести изменения в программу соревнований, если в этом возникла крайняя необходимость;
- отстранить от участия в соревнованиях спортсменов, нарушивших настоящие Правила;
- удалить с места проведения соревнований любых лиц, нарушивших соответствующие Правила;
- отстранить от судейства соревнований судей, в случаях их заболевания, недомогания или по иным причинам, не позволяющим реализовывать возложенные на них обязанности.

Непосредственно отвечает за проведение соревнований, распределяет обязанности среди членов судейской коллегии, выполняет все функции необходимые для проведения соревнований.

Главный секретарь на комиссии по допуску:

- принимает заявки от участвующих организаций, проверяет соответствие документов.
- контролирует тиражирование текущих протоколов соревнований;
- обрабатывает протоколы, заполняет классификационные карточки и ведет учет результатов личных и командных соревнований;
- выдает справки о показанных результатах;
- составляет, совместно с главным судьей, общий технический отчет о соревнованиях и сдает его в проводящую их организацию;
- формирует итоговые материалы о соревнованиях для представления в проводящую организацию;
- осуществляет тиражирование итоговых материалов соревнований и выдает их представителям участвующих организаций;

- контролирует размещение итоговых материалов соревнований на сайтах проводящих организаций.

Заместитель главного секретаря выполняет указания главного секретаря. В отсутствие главного секретаря выполняет его обязанности.

Заместитель главного судьи по фехтованию назначает и следит за действиями судей на дорожке, корректное проведение этапа фехтования;

- рассматривает устные жалобы на судейские решения;
- удаляет с соревнования официальных лиц и зрителей по просьбе судьи;
- отвечает за правильное проведение соревнований по фехтованию и принятие решений по жалобам.

Заместитель главного судьи по плаванию назначает и следит за действиями судей: стартера, по фальстарту, на повороте, на финише, по приходу, секундометристов. Принимает решения по всем жалобам, полученным от спортсменов (представителей команд) во время соревнования.

Заместитель главного судьи по верховой езде назначает и координирует действия всех назначенных им судей, а так же:

- следит за установкой маршрута и оборудование разминочного поля;
- обеспечивает наличие необходимого числа лошадей для проведения «прыжкового теста»;
- требует медицинское свидетельство от ветеринарного врача о том, что лошадь здорова и может участвовать в соревнованиях;
- обеспечивает жеребьевку лошадей и церемонию представления лошадей;
- производит отбор совместно с Техническим делегатом подходящих для соревнований лошадей;
- принимает решения по всем жалобам, полученным от спортсменов (представителей команд) во время соревнования.

Заместитель главного судьи по виду «бег+стрельба» назначает и координирует действия всех назначенных им судей, а также:

- ответственный за проведение «бег+ стрельба»;
- разрешает спортсменам начать подготовку к старту;

- организует информирование участников и тренеров о последней минуте и 30 секундах, оставшихся до разминки на стрельбище, которая заканчивается за 3 минуты до начала соревнований;
- сообщает обо всех нарушениях и штрафах главному судье;
- принимает решения по всем жалобам, полученным от спортсменов (представителей команд) во время соревнования.

Заместитель главного судьи в зоне стрельбы ответственный за назначение судей, следящих за мишенями, огневым рубежом, судей по стрельбе, а также зоны контроля за соревновательными материалами, оборудованием и одеждой спортсменов., а также:

- сообщает обо всех отклонениях и нарушениях заместителю главного судьи по «бег+стрельба»;
- обеспечивает быструю наладку, совместно с назначенными судьями, любого сбоя оборудования и обеспечение наличия необходимых экспертов и материалов для эксплуатации тира.
- принимает решения по всем жалобам, полученным от спортсменов (представителей команд) во время соревнования.

Заместитель главного судьи в беговой зоне ответственный за назначение судей в беговой зоне, стартера, помощников стартера, судей на финише, секундометристов, судей последней штрафной зоны, штрафных судей и регистрирующих судей, а также:

- наблюдает за оборудованием трассы и зоной контроля за соревновательными материалами, оборудованием и одеждой спортсменов;
- сообщает обо всех отклонениях и нарушениях заместителю главного судьи по «бег+стрельба».
- принимает решения по всем жалобам, полученным от спортсменов (представителей команд) во время соревнования.
- назначает и координирует деятельность всех судей по бегу, судей на трассе, распорядителя, стартера, заместителей стартера, помощников стартера, судей на финише, хронометристов, регистраторов, дикторов, судей Зоны последней штрафной остановки.

1.21 Сведения о вспомогательном и техническом персонале, обеспечивающем проведение соревнований:

1.21.1 Врач соревнований:

- осуществляет контроль за соблюдением санитарно-гигиенических норм, установленных для мест проведения соревнований;
- проверяет соответствие требованиям представленных в комиссию по допуску спортивно-технических заявок;
- обеспечивает оказание первой медицинской помощи участникам, тренерам, представителям, судьям, обслуживающему персоналу при травмах и заболеваниях;
- организует контрольное врачебное обследование участников в случае недомоганий, заболеваний и травм, дает заключение о возможности продолжения ими соревнований;
- осуществляет строгую регистрацию всех случаев оказания медицинской помощи участникам соревнований с фиксацией ее описания и времени осуществления в медицинском журнале;
- по окончании соревнований представляет главному судье отчет о медико-санитарном обеспечении соревнований.

1.21.2 Ветеринарный врач соревнований должен:

- представить письменную справку о пригодности лошадей к участию в соревнованиях до начала жеребьевки;
- ассистирует в проведении жеребьевки, но более не подтверждает пригодность лошадей;
- находится на разминочном поле и следит, чтобы травмированные лошади и/или лошади, находящиеся в хроническом стрессе, не выходили на старт соревнований;
- немедленно сообщать главному судье соревнований о любой травме, случившейся с лошадью;
- готов немедленно выйти на конкурное поле, при необходимости.

1.21.3 Судья - информатор

Информирует спортсменов, тренеров и зрителей о ходе соревнования. Судья - информатор представляет спортсменов перед началом каждого вида дисциплины, сообщает о фальстартах и результаты соревнований, озвучивает результаты после одного, двух, трех видов программы дисциплины.

2. ПРАВИЛА ВИДА «КОНКУР»

2.1 ПРЕЗЕНТАЦИЯ ВИДА.

- 2.1.1 Вид и скорость.
- 2.1.2 Маршрут.
- 2.1.3 Место проведения соревнований – конкурные поля.
- 2.1.4 Предоставление лошадей.

2.2 ОТВЕТСТВЕННЫЕ ЛИЦА.

- 2.2.1 Заместитель главного судьи по верховой езде.
- 2.2.2 Судьи.
- 2.2.3 Судья – Секретарь.
- 2.2.4 Судья – Хронометрист.
- 2.2.5 Судья – информатор.
- 2.2.6 Судья – установщик маршрута.
- 2.2.7 Помощник установщика маршрута.
- 2.2.8 Судья на старте/финише.
- 2.2.9 Судья на разминочном поле.
- 2.2.10 Судья по распределению лошадей.
- 2.2.11 Судья, проверяющий амуницию.
- 2.2.12 Ветеринар.

2.3 ОРГАНИЗАЦИЯ И РАСПИСАНИЕ ПРОВЕДЕНИЯ ВИДА.

- 2.3.1 Установка маршрута.
- 2.3.2 Протаскивание.
- 2.3.3 Официальный маршрут.
- 2.3.4 Просмотр маршрута.
- 2.3.5 Отбор лошади.
- 2.3.6 Жеребьевка.
- 2.3.7 Проведение жеребьевки.
- 2.3.8 Подготовка стартового протокола.
- 2.3.9 Организация групп лошадей для эстафетных соревнований.
- 2.3.10 Осмотр выбранной лошади.
- 2.3.11 Подтверждение квалификации лошади.
- 2.3.12 Расписание времени старта.
- 2.3.13 Переподготовка лошади (сокращенное протаскивание).

2.4 ПРОВЕДЕНИЕ СОРЕВНОВАНИЙ.

- 2.4.1 Обращение с лошадью.
- 2.4.2 Посадка в седло и разминка.
- 2.4.3 Вход на арену пешком.
- 2.4.4 Выезд на соревновательную арену.
- 2.4.5 Коммуникация со спортсменами.
- 2.4.6 Приветствие.
- 2.4.7 Старт.
- 2.4.8 Следование по маршруту.
- 2.4.9 Несанкционированная помощь.
- 2.4.10 Помощь внутри соревновательной арены.
- 2.4.11 Потеря защитного шлема убора при посадке верхом на лошадь.
- 2.4.12 Покидание конкурного поля.
- 2.4.13 Повал препятствия.
- 2.4.14 Повал препятствия после пересечения финишной линии.
- 2.4.15 Неповиновение.
- 2.4.16 Исключения в случае неповиновения лошади.
- 2.4.17 Закидка.
- 2.4.18 Обнос.
- 2.4.19 Сопротивление.
- 2.4.20 Ошибки на комбинированных препятствиях (системах).
- 2.4.21 Особые штрафные ситуации.
- 2.4.22 Падения.
- 2.4.23 Время прохождения маршрута.
- 2.4.24 Хронометраж времени.
- 2.4.25 Контрольное время.
- 2.4.26 Остановка времени.
- 2.4.27 Лимит времени.
- 2.4.28 Порядок прохождения эстафетных соревнований.
- 2.4.29 Безопасность.

2.5 ПОДСЧЕТ ОЧКОВ.

- 2.5.1 Система подсчета очков.
- 2.5.2 Распределение мест.

2.6 НАРУШЕНИЯ И ШТРАФЫЕ ОЧКИ

- 2.6.1 Виды нарушений.
- 2.6.2 Штраф за время.
- 2.6.3 Штрафные очки за несоответствие формы.
- 2.6.4 Штрафные очки (препятствие).
- 2.6.5 Отдельные штрафы в эстафетных соревнованиях.
- 2.6.6 Остальные штрафы в 10 очков.
- 2.6.7 Исключение из вида.
- 2.6.8 Дисквалификация.

Приложения

- Таблица 5 штрафные очки
- Таблица 6 контрольное время/лимит времени
- Таблица 7 штрафные очки за время

2.1 ПРЕЗЕНТАЦИЯ ВИДА

2.1.1 Вид и скорость

Соревнования по верховой езде представляют собой соревнования по конкуру, с использованием определенной системы штрафов, сформированной для современного пятиборья. Скорость прохождения по маршруту может достигать 350 м/мин при условии, что площадь конного манежа составляет максимум 2500 м².

2.1.2 Маршрут

1) на всех индивидуальных соревнованиях длина конкурного маршрута составляет 350 – 400 м. Маршрут состоит из 10 препятствий с одной системой препятствий, состоящей из двух препятствий подряд. Минимум 5 препятствий для мужчин и женщин и 2 препятствий для юниоров и юниорок, и должны быть выставлены в соответствии с максимальной высотой. Высота препятствий зависит от статуса соревнований и уровня подготовки лошадей;

2) в эстафетах соревнований категории «А» конкурный маршрут состоит из 8 препятствий без «двойной системы». Длина маршрута составляет 2 раза х 260 – 300 м;

3) организаторы обязаны предоставлять план маршрута. Этот план включает в себя:

- расположение линий старта и финиша;
- расположение всех препятствий, их размеры, высота и порядок преодоления;
- любые обязательные для прохождения места поворотов;
- длина маршрута и способ ее измерения;
- траекторию пути движения, отмеченную непрерывной линией или серией стрелок, показывающих направление и очередность препятствий, каждое из которых обязательно должно быть преодолено в определенном порядке. Траектория захода на каждое из препятствий должна быть выбрана спортсменом на свое усмотрение;
- норма и лимит времени;
- судьи.

2.1.3 Место проведения соревнований – конкурные поля

1) организаторы должны предоставить одно разминочное поле с установленными препятствиями и еще одно дополнительное для разминки без прыжков. Размер разминочного манежа для прыжков должен составлять минимум 30 x 40 м. Единоновременно на манеже могут находиться не более 6 лошадей;

2) два препятствия для разминки на разминочной арене должны преодолеваются в одном направлении;

3) большие цифровые часы должны быть расположены в зоне установки и видны спортсменам и тренерам тоже с разминочного поля. Если соревновательная арена находится на расстоянии более 200 метров от разминочного поля, тогда у входа должны быть установлены дополнительные часы;

4) размер боевого поля должен быть максимум 50 x 50 м. Поле должно быть огорожено. Высота ограждения должна быть минимум 1 м. Пока лошадь находится на боевом поле во время выступления, все входы и выходы должны быть закрыты;

5) в индивидуальных соревнованиях линия старта не должна быть далее 15 м и ближе 6 м от первого препятствия. В эстафетах линия старта должна быть не далее 30 м и не ближе 10 м от первого препятствия.

Линия финиша в индивидуальных соревнованиях и эстафетах должна быть не ближе 6 м и более, чем в 15 м от последнего препятствия. Каждая из этих двух линий должна быть полностью отмечена красным флагом справа и полностью белый флаг слева.

6) в эстафетах за линией старта должна быть отмечена зона передачи

эстафеты размером около 20 м в длину и 10 м в ширину (минимум) там, где находится команда эстафеты, ожидая старт. Зона передачи эстафеты – неотъемлемая часть соревнований. Арена должна быть четко обозначена. Выход из этой зоны – линия старта; вход – линия финиша.

2.1.4 Предоставление лошадей

1) в индивидуальных и командных соревнованиях, организатор предоставляет по одной лошади на каждого всадника. Организатор должен также предоставлять резервных лошадей из расчета: 1 лошадь на каждые 5 спортсменов, принимающих участие в гите;

2) на всех официальных соревнованиях категории «А», в зависимости от количества спортсменов, принимающих участие в гите, организатор должен предоставлять такое же количество лошадей;

3) в соревнованиях категории «С» одна лошадь предоставляется для четырех спортсменов. Индивидуальные и командные соревнования должны проводиться два дня подряд, каждый день по два гита.

2.2 ОТВЕТСТВЕННЫЕ ЛИЦА

На всех официальных соревнованиях назначается следующие официальные лица: заместитель главного судьи по верховой езде, судья-секретарь, судьи-хронометристы, судья-установщик маршрута, помощники судьи-установщика маршрута, судья на старте/финише, судья на разминочном поле, судья по распределению лошадей, судья, проверяющей амуницию. Также должен быть назначен судья – информатор. Федерация может назначить Эксперта по верховой езде для значимых Всероссийских соревнований, проводимых на территории РФ. См. п. 2.2.14

2.2.1 Заместитель главного судьи по верховой езде отвечает за:

1) управление и координацию действий всех, назначенных официальных лиц;

2) строительство разминочного поля и установку маршрута;

3) наличие необходимого количества лошадей для проведения официального «протаскивания»;

4) отбор совместно с Техническим делегатом подходящих для соревнований лошадей;

5) получение медицинского свидетельства от ветеринарного врача о том, что лошадь здорова и может участвовать в соревнованиях;

6) обеспечение проведения жеребьевки и церемонии представления

лошадей;

7) подготовку и контроль работы судьи - информатора с тем, чтобы публика была постоянно информирована о ходе, как конного вида, так и соревнований по современному пятиборью в целом.

В задачи заместителя главного судьи по верховой езде входит точно оценить показанный спортсменом результат. Он обязан:

- 1) выпускать наездников на маршрут в соответствии с расписанием;
- 2) с помощью колокола давать сигнал на старт, остановку и возобновление преодоления маршрута, или, в конечном счете, о его преждевременном завершении;
- 3) в ходе всего маршрута во время, как протаскивания лошадей, так и основных соревнований, устно оценивать результаты и ошибки спортсмена на каждом отдельно взятом препятствии, включая ошибки, сделанные во время остановки, а также определять окончательный результат наездника;
- 4) проводить дополнительную жеребьевку запасных лошадей и обеспечивать проведение повторного протаскивания лошадей.

2.2.3 Судья-секретарь по верховой езде отвечает за ведение протокола во время «протаскивания лошадей» и в ходе соревнований. Он обязан:

- 1) подготовить все необходимое для проведения жеребьевки;
- 2) записывать номер и кличку каждой выбранной лошади;
- 3) выдать спортсмену протокол с номером и кличкой выбранной лошади, временем получения лошади и временем старта спортсмена;
- 4) во время проведения верховой езды фиксировать все устные комментарии судьи в протокол соревнования;
- 5) в соответствии с данными хронометристов записывать время, показанное спортсменом;
- 6) подсчитать общее количество очков, набранное каждым спортсменом.

2.2.4 Судья - Хронометрист обязан:

- 1) после стартового сигнала отмерять каждые 30 секунд, а также каждые 20 секунд после установки препятствия;
- 2) по сигналу заместителя главного судьи по верховой езде начинать и заканчивать отсчет времени;
- 3) в случае отсутствия электронного оборудования время спортсмена

измерять секундомером;

- 4) записывать время, показанное спортсменом.

2.2.5 Судья - информатор информирует спортсменов и зрителей о ходе соревнования и обязан:

- 1) объявлять имена спортсменов, номер и кличку выбранной лошади, а также вызывать лошадей для представления;
- 2) приглашать спортсменов для выхода на арену и представлять каждого спортсмена и лошадь перед началом конного вида;
- 3) после финиша каждого спортсмена объявлять время, количество снятых за нарушения очков и общий результат спортсмена в верховой езде, а также его место после завершившихся видов.

2.2.6 Судья - установщик маршрута готовит маршрут перед началом вида и следит за его состоянием по ходу соревнования. Он обязан:

- 1) построить маршрут для верховой езды согласно пункту 2.1.2 Правил;
- 2) вместе с Техническим делегатом полностью проверить маршрут и внести предложенные исправления;
- 3) с помощью видимого красного знака давать сигнал о сносе препятствия, флажков или о других нарушениях на маршруте;
- 4) правильно восстанавливать разрушенные препятствия или флажки;
- 5) с помощью видимого знака (опущенный красный флаг) оповещать о том, что маршрут в порядке и то, что заместитель главного судьи по верховой езде может давать сигнал для продолжения соревнования.

2.2.7 Помощники установщика маршрута

Присутствуют на арене во время проведения соревнования и должны выполнять все инструкции судьи-установщика маршрута.

2.2.8 Судья на старте/финише

Поднятием флажка показывает, что спортсмен может начинать езду по маршруту. Отмашка флажком означает, что спортсмен пересек линию старта/финиша. В эстафетах стартер проверяет правильность старта 2-ого всадника и объявляет о совершенном фальстарте.

2.2.9 Судья на разминочном поле отвечает за:

- 1) запись количества совершенных прыжков спортсменом;
- 2) информирование спортсмена о том, что у него остался последний прыжок;

3) информирование заместителя главного судьи по верховой езде и судье о совершенных спортсменом или членами его окружения нарушениях на разминочной арене;

4) заранее предупреждает спортсмена о том, что подходит время его выхода на соревновательное поле;

5) в эстафетах за 4 минуты до окончания разминочного времени забирает у лидера команды карточку участника;

6) в соглашении с Техническим делегатом в целях безопасности запрещать спортсмену продолжать выступление в верховой езде.

2.2.10 Судья по распределению лошадей обязан:

1) проверять пригодность к соревнованию седел и оснащения лошадей;

2) отвечать за получение спортсменом лошади, выпавшей ему на жеребьевке;

3) в соответствии с расписанием, выдать спортсменам распределенных на жеребьевке лошадей, и дать команду садиться на лошадь.

2.2.11 Судья, проверяющей амуницию

На разминочном поле отвечает за проверку хлыста, шпор и каски спортсмена перед его выходом на разминку.

2.2.12 Ветеринар должен:

1) представить письменную справку о пригодности лошадей к участию в соревнованиях до начала жеребьевки;

2) ассистировать в проведении жеребьевки, но более не подтверждать пригодность лошадей;

3) находиться на разминочном поле и следить, чтобы травмированные лошади и/или лошади, находящиеся в хроническом стрессе, не выходили на старт соревнований;

4) немедленно сообщать Техническому делегату о любой травме, случившейся с лошастью;

5) быть готовым немедленно выйти на боевое поле, при необходимости.

2.2.13 В случае, если боевое и разминочное поле расположены не рядом друг с другом, организаторы должны рассмотреть назначение дополнительного ветеринарного врача.

2.2.14 Федерация может назначить Эксперта по верховой езде для

значимых всероссийских соревнований, который, в сотрудничестве с Техническим делегатом, заместителем главного судьи по верховой езде и ветеринаром, несет ответственность за:

1) контроль отбора лошадей до и после официального протаскивания, составлением конкурра, готовностью конкурных объектов и общую подготовку к соревнованиям по верховой езде;

2) обеспечение соответствия всех отобранных лошадей требованиям соревнований в соответствии с Правилами, такими как пригодность для участия в соревнованиях под незнакомыми всадниками;

3) составление и установку конкурного маршрута в соответствии с правилами соревнований, с целью обеспечения справедливого проведения соревнований и надлежащей проверкой навыков верховой езды;

4) гарантию соблюдения благополучия животных с точки зрения распределения рабочей нагрузки в соревновательный период;

5) уведомление о нарушениях правил соревнований, допущенных в связи с отсутствием достаточного объема знаний в области верховой езды;

6) проведение 60 – 90 минутного семинара во время основных соревнований в сезоне с представителями команд, тренерами, специалистами

2.3 ОРГАНИЗАЦИЯ И РАСПИСАНИЕ ПРОВЕДЕНИЯ ВИДА

2.3.1 Установка маршрута.

1) установщика маршрута назначает Оргкомитет для сооружения маршрута. Установщик планирует и готовит маршрут, выбирает высоту препятствий в зависимости от уровня подготовки лошадей. Маршрут должен быть организован таким образом, чтобы сильные спортсмены имели возможность показать свое мастерство. Технический делегат должен предварительно проверить трассу, не позднее чем за 2 дня до официального протаскивания;

2) на всех официальных соревнованиях категории «А» и «В», Технический делегат должен обеспечить соблюдение условий осмотра маршрута и лошадей не менее чем за 1 день до начала верховой езды;

3) маршрут – это путь, который должен проделать спортсмен по конкурному полю от старта до финиша. Длина маршрута измеряется с точностью до одного метра, особенно тщательно на поворотах, следуя той траектории, по которой будет двигаться лошадь. Траектория преодоления маршрута должна проходить через середину каждого препятствия;

4) стартовая линия должна быть расположена так, чтобы способствовать своевременному старту.

2.3.2 Официальное протаскивание

1) официальная проверка лошадей проходит в форме «протаскивания лошадей» на соревновательном поле. Лошади, не прошедшие проверку, не могут быть допущены к участию в соревнованиях;

2) все лошади на протаскивании должны иметь стартовые номера, нанесенные несмываемой краской на копыто левой передней ноги. Этот же номер должен быть нанесен на повод и быть видимым для зрителей на трибунах. Эти номерные пометки должны оставаться на лошади во время всех дней соревнований;

3) Технический делегат должен проверять паспорта или племенные свидетельства всех лошадей, которые будут принимать участие в официальном протаскивании;

4) официальные лица, тренеры, спортсмены и зрители могут присутствовать во время официального протаскивания лошадей, но они не имеют права вмешиваться. Оргкомитет должен предоставить тренерам протокол верховой езды с указанием характеристик лошадей, включая использование мартингала, хлыста и шпор, номеров и кличек лошадей;

5) снаряжение лошади, используемое на соревнованиях должно быть тем же, что и на официальном протаскивании. Особенно в части использования мартингала и мундштука. Самостоятельное фиксирование мартингала запрещено во всех случаях.

2.3.3 Официальный маршрут

1) сразу поле проверки лошадей технический делегат или главный судья соревнований должны проверить маршрут вместе с установщиком маршрута и заместителем главного судьи по верховой езде, после чего они могут решить внести изменения в препятствия и/или сам маршрут;

2) только после проведения этой процедуры маршрут становится официальным и более изменению не подлежит. Технические делегаты должны удостовериться, что установщик маршрута или его помощники отметили официальную высоту на всех препятствиях;

3) в случае возникновения форс-мажорных обстоятельств после того, как маршрут был официально утвержден, возникает необходимость изменить его план, об изменениях сообщается представителям команд.

2.3.4 Просмотр маршрута

1) перед соревнованием показ маршрута спортсменам производится пешком. Маршрут открыт для осмотра в течение 45 минут после проверки

лошадей;

2) кроме того, участники и представители команд получают как минимум 20 минут на то, чтобы осмотреть маршрут в любое время в течение соревновательной программы в соответствии с расписанием, предоставленным организаторами.

2.3.5 Отбор лошадей

1) необходимо тщательно отбирать лошадей для соревнования, качество лошадей должно быть, по возможности, одинаковым. Лошади должны быть в состоянии пройти по маршруту, по крайней мере, дважды в течение одного дня, без отказов и с наименьшим количеством ошибок при преодолении препятствий и без превышения нормативного времени;

1) для каждой лошади организатор соревнования предоставляет седла с фиксирующимися путлищами. Спортсмены не могут использовать свои седла, но по-прежнему могут использовать свой повод, путлища и стремяна. Замена может быть разрешена Техническим делегатом или заместителем главного судьи по верховой езде в случае плохого качества седел. В интересах безопасности, путлища и металлические части стремяни не разрешается прикреплять к подпруге. Также не разрешается закреплять ногу в стремяни;

2) обязательно наличие мартингала с кольцом, если это было указано в характеристике лошади. В других случаях применение мартингала запрещено. Шоры и шапочки использовать запрещено.

2.3.6 Жеребьевка

1) список лошадей, участвующих в соревнованиях, и запасных лошадей должен быть выдан спортсменам минимум за 1 час до начала жеребьевки. Этот список должен включать:

а) номер, кличку, пол, возраст, цвет, темперамент лошади и другие специальные характеристики, специальное задание или снаряжение, мартингал и т.п.;

б) результаты протаскивания лошадей (количество совершенных ошибок на каждом препятствии);

2) Технический делегат проверяет, чтобы один номер для каждой лошади был помещен в контейнер на столе, который находится напротив спортсменов. Он также следит за тем, чтобы номера, помещенные в контейнер, были тщательно перемешаны;

3) если же какой-то спортсмен снимается с конкурса до начала жеребьевки, то формируется и выдается новый список лошадей. Технический

делегат совместно с заместителем главного судьи по верховой езде решают, какую лошадь убрать из списка и поместить в резерв. Снятые с конкурса спортсмены больше не появятся в стартовом протоколе конкурса;

4) жеребьевка проводится только один раз.

2.3.7 Проведение жеребьевки

Спортсмен/команда, занявшая первое место в рейтинге, по жеребьевке выбирает лошадь за десять (10) минут до начала общей разминки соревнований.

В эстафетных соревнованиях один спортсмен, от лица всей команды, тянет жребий. На основании одного этого жребия лошади (предварительно пронумерованные) автоматически распределяются между остальными спортсменами/командами.

Для полуфиналов групп «А», «В» и финала проводятся разные жеребьевки

Ответственные судьи за технические результаты тотчас же должны выдать обновленный протокол, включающий список спортсменов и номера лошадей в том порядке, в котором участники будут выходить на старт. Кроме того, протокол должен включать время получения лошади и стартовое время. Протокол должен быть предоставлен тренерам и судьям.

2.3.8 Подготовка стартового протокола

На всех соревнованиях первыми стартуют спортсмены, занимающие последние позиции после рейтингового фехтования. В обоих полуфиналах и финале первым видом программы дисциплины должна быть верховая езда.

2.3.9 Организация групп лошадей для эстафетных соревнований

Для каждого отдельных эстафетных соревнований, лошади делятся на группы в соответствии с показанным средним результатом по итогам протаскивания, личных и предыдущих эстафетных соревнований. Технический делегат и заместитель главного судьи по верховой езде при оценке «качества подготовки» лошадей не должны учитывать «ошибки спортсменов» – прыжок в не правильном направлении, падение и т.д. Лошади распределяются по группам согласно «качеству подготовки» следующим образом:

Пример распределения лошадей между 20 командами на соревнованиях, проводящийся в два гита (для двух спортсменов в команде):

- 1-ая группа лошадей для команд № 1 и № 20
- 2-ая группа лошадей для команд № 2 и № 19
- 3-я группа лошадей для команд № 3 и № 18
- 4-ая группа лошадей для команд № 4 и № 17
- 5-ая группа лошадей для команд № 5 и № 16
- 6-ая группа лошадей для команд № 6 и № 15
- 7-ая группа лошадей для команд № 7 и № 14
- 8-ая группа лошадей для команд № 8 и № 13
- 9-ая группа лошадей для команд № 9 и № 12
- 10-ая группа лошадей для команд № 10 и № 11

2.3.10 Осмотр выбранной лошади

Спортсмены имеют право осматривать доставшуюся по жеребьевке лошадь до того, как сели в седло и начала разминки. Лошадей также осматривают судьи и члены апелляционного жюри.

2.3.11 Подтверждение квалификации лошади

1) перед тем, как сесть в седло, спортсмен, если он не уверен, что лошадь готова к участию в соревнованиях, может попросить проверить ее. После консультации с ветеринарным врачом, Технический делегат может разрешить замену лошади;

2) в случае получения такого разрешения, данному спортсмену по жеребьевке определяется одна из резервных лошадей. После того, как спортсмен сел в седло, замены не разрешаются. Исключения составляют те случаи, когда оказывается, что лошадь, прошедшая проверку, захромала уже под всадником, сразу после того, как спортсмен сел в седло. Тогда только ТД/НТО после консультации с ветеринарным врачом имеет право разрешить замену лошади;

3) если началась разминка и лошадь стала хромать, ТД/НТО вместе с ветеринарным врачом могут принять решение не выпускать спортсмена на конкурное поле на этой лошади.

2.3.12 Расписание времени старта

1) оргкомитет должен тщательно прорабатывать расписание верховой езды, особенно если соревнования сопровождается прямая телетрансляция. Следует избегать простоев, но в то же время предусмотреть время для непредвиденных ситуаций;

2) после начала соревнований по верховой езде любые изменения в

маршруте и конструкциях препятствий запрещены;

3) если возникает необходимость приостановить соревнования (вследствие плохих погодных условий, плохого освещения и т.п.), возобновление соревнования должно происходить на том же маршруте и с теми же препятствиями и, по возможности, при тех же условиях, что и до перерыва. Соревнования возобновляются с того же места, где были прерваны;

3) при проведении соревнований в личном зачете спортсмены стартуют с интервалом – 1 минута 45 секунд. Площади разминочного поля должно быть достаточно для вмещения 12 лошадей с всадниками одновременно, при этом они должны быть разделены на две арены (прыжковая разминка и разминка без препятствий). На прыжковом разминочном поле одновременно может находиться не более 6 лошадей с всадниками;

4) при проведении эстафетных соревнований с 2 лошадьми на команду, команды стартуют с интервалом в 3 минуты;

5) организаторы должны подготовить расписание соревнований по верховой езде с минимально 30-минутным интервалом для отдыха лошадей между разными этапами соревнований.

2.3.13 Переподготовка лошади (сокращенное протаскивание)

1) если всадник был исключен за падение (всадника и/или лошади), либо лошадь сделала 3 закидки, обноса или сопротивлялась более 30 секунд, то эта лошадь может принять участие в следующем этапе соревнований (в том числе, в тот же день), при условии, что она была успешно проверена ветеринаром в сотрудничестве с Техническим делегатом. После утверждения, проводится сокращенное протаскивание (преодоление одного или нескольких препятствий, на котором/которых были допущены ошибки). Сокращенное протаскивание проводится сразу же после окончания конкурса;

2) при прохождении сокращенного протаскивания, переучиваемая лошадь должна послушно преодолеть соответствующее препятствие. В случае, если лошадь отказывается преодолевать необходимое препятствие хотя бы 1 раз, то дальнейшее ее участие недопустимо. Технический делегат имеет право решать, каких лошадей можно допустить к дальнейшему участию в соревнованиях, а каких нет.

2.4 ПРОВЕДЕНИЕ СОРЕВНОВАНИЙ

2.4.1 Обращение с лошадью

Благополучие лошади всегда должно быть превыше всего.

Спортсмен должен обращаться с лошадью с заботой, лаской, без всякой жестокости. В случае жестокого обращения с лошадью спортсмен будет оштрафован (согласно пункту 2.6.8 Правил).

2.4.2 Посадка в седло и разминка

Спортсмену разрешается сесть в седло за 20 минут до начала его выступления на разминочном поле после получения разрешения от судьи по распределению лошадей. Организаторы соревнований должны выделить зону, где спортсмены могут забирать лошадей, готовиться и садиться на них. Минимум первые 3 лошади, готовые к тому, чтобы на них начали разминку, должны быть представлены.

1) разрешено проверить и поправить амуницию и подогнать под себя седло перед посадкой верхом;

2) в соревнованиях в личном зачете каждый спортсмен имеет право совершить 5 прыжков на разминочном поле. Судья на разминочном поле должен предупреждать спортсмена после совершения им 4 прыжков. Если, несмотря на предупреждение, спортсмен совершает больше, чем разрешенное количество прыжков, он будет оштрафован на 10 очков за каждый дополнительный прыжок;

3) в эстафетных соревнованиях, каждая лошадь может совершить 5 прыжков на разминочном поле. На разминочном поле представители команд определяют, каким образом разминать лошадей и принимают решение, какое количество прыжков нужно совершить каждому всаднику в команде;

4) спортсмен исключается из верховой езды за прыжок через препятствие, совершенный на разминочном поле в неправильном направлении;

5) члены команды могут оказать спортсмену помощь в изменении высоты препятствия во время разминки, но при этом не допускается увеличивать высоту препятствия выше максимальной. Никому не разрешается придерживать ни одну из частей препятствия во время прыжка лошади;

6) спортсмен может быть исключен из соревнований по верховой езде Техническим делегатом или Заместителем главного судьи по верховой езде, с согласия Технического делегата, если спортсмен не может справиться с управлением лошади, показывает опасную езду или недостаточно

подготовлен к выступлению.

2.4.3 Вход на конкурное поле (арену) пешком

Вход на конкурное поле запрещен до тех пор, пока табличка «Арена закрыта» находится у входа или размещена на видном месте в центре конкурного поля. Доступ на конкурное поле разрешается по сигналу заместителя главного судьи по верховой езде колоколом и после установки таблички «Арена открыта». Как спортсменам, так и другим лицам, выход на конкурное поле пешком после начала соревнований запрещен. В случае такого нарушения, судья звонком в колокол должен остановить время и прервать соревнование, а лицо, совершившее нарушение, должно быть удалено с конкурного поля. После этого судья должен возобновить соревнования. Если спортсмен выходит на конкурное поле пешком, он должен быть оштрафован.

2.4.4 Выезд на соревновательную арену

Спортсмен выезжает на конкурное поле (верхом на лошади) сразу же после того, как предыдущий всадник пересек линию финиша. Если спортсмен не появляется на арене после вызова, то вызов будет повторен дважды с 30-ти секундным перерывом, после чего спортсмен или команда будут оштрафованы.

2.4.5 Коммуникация со спортсменами

Спортсмены должны быть внимательны к сигналам колокола, за использование которого отвечает судья по колоколу. Звук колокола должен быть достаточно громким и продолжительным, чтобы его можно было слышать в любой точке конкурного поля. Колокол применяется как сигнал, разрешающий спортсменам войти на конкурное поле для проверки маршрута или для начала соревнований, для остановки соревнований, для возобновления соревнований после перерыва, как сигнал, информирующий спортсмена о том, что препятствие разрушено или смещено, или о том, что спортсмен снят с соревнований. О том, что спортсмен снимается с соревнований, сообщает длинный и продолжительный сигнал колокола. Если спортсмен не останавливается после сигнала остановки или совершает прыжок, или попытку прыжка через препятствие, не дожидаясь сигнала колокола, он получает штраф. Спортсмены должны также быть внимательными к указаниям или информации, передаваемой по громкоговорителю.

2.4.6 Приветствие

- 1) спортсмен заезжает на поле и приветствует судью;
- 2) колокол дается сразу, как только спортсмен въехал на поле;
- 3) спортсмен/команда должен погладить (похлопать по шее) лошадь после завершения конкурра и до того, как покинет конкурное поле. Если спортсмен /команда этого не сделал (-и), он/они будут оштрафован/ы.

2.4.7 Старт

- 1) сигнал на старт дается с помощью звона в колокол. Старт может быть отложен, но не может быть дан ранее, чем необходимо. После того, как спортсмен услышит сигнал, он должен пересечь линию старта в течение последующих 30 секунд, тогда начинается отсчет времени на маршруте. В случае, если лошадь не пересекла линию старта в течение отведенных 30 секунд после подачи сигнала колокола, время прохождения по дистанции будет отсчитываться с момента окончания отведенных 30 секунд;
- 2) спортсмен, стартовавший ранее, чем был дан сигнал на старт, или совершивший прыжок через первое препятствие без пересечения линии старта, снимается с соревнований;
- 3) спортсмен получает DNS, если он начал (или попытался начать) преодоление маршрута без пересечения линии старта после звонка колокола.

2.4.8 Следование по маршруту

Спортсмен должен следовать по маршруту согласно концепции/идее этапа верховой езды в современном пятиборье. Спортсмен верхом на лошади должен проехать между флажками (красный справа от него, белый – слева), которые установлены на стартовой и финишной линии и на всех препятствиях. Спортсмен должен продвигаться по маршруту в соответствии с планом и соблюдать последовательность преодоления препятствий. Перед тем, как покинуть конкурное поле, спортсмен должен пересечь линию финиша верхом, в противном случае он будет снят с вида верховой езды. Главный судья и Технический делегат совместным решением имеют право остановить выступление, если спортсмен или лошадь не готовы к преодолению маршрута.

После совершения двух последовательных неповиновений на одном препятствии, спортсмен должен продолжить движение по маршруту, направив лошадь на преодоление следующего, или к финишной линии.

2.4.9 Несанкционированная помощь

Любое физическое вмешательство третьих лиц во время выступления с целью помочь спортсмену или лошади (при этом значения не имеет, просили о помощи или нет) считается недозволенным и наказывается штрафом. Однако разрешается подать спортсмену упавшую каску и/или очки. Такая помощь не влечет за собой наказание. Запрещается давать голосовые подсказки во время преодоления конкурра. Нарушение этого правила будет считаться нарушением для любого лица.

2.4.10 Помощь на соревновательной арене

Упавшему или ступившему на землю спортсмену разрешается оказание помощи только со стороны помощников установщика маршрута. Они должны помочь спортсмену поймать лошадь и сесть в седло.

2.4.11 Потеря каски при посадке верхом на лошадь

Если спортсмен по какой-либо причине потерял защитную каску, судья должен подать сигнал колоколом, и спортсмен должен остановиться, не совершая прыжок через следующее препятствие. Если спортсмен не останавливается, он получает штраф. Время останавливается. Спортсмен в любом случае обязан надеть свою каску должным образом (закрепив под подбородком) до того, как продолжит движение по маршруту. Если спортсмен не делает этого, судья подает повторный сигнал колокола, после чего спортсмен исключается из соревнований. Подача каски спортсмену официальным лицом, находящимся на конкурном поле – разрешается. В целях безопасности, эти правила должны применяться и к разминке, учитывая штрафные санкции.

2.4.12 Покидание конкурного поля

Спортсменам запрещено покидать конкурное поле пешком, иначе они будут оштрафованы. Исключение составляют случаи травм спортсмена или лошади.

2.4.13 Повал препятствия

Препятствие считается поваленным вследствие ошибки лошади или спортсмена, если:

- 1) все препятствие или его часть падают, даже если падению препятствуют другие части препятствия;
- 2) хотя бы один конец жерди больше не находится на положенном месте;
- 3) падает любой поддерживающий элемент, предназначенный для

создания устойчивости препятствия и являющийся его неотъемлемой частью;

4) если поваленный элемент препятствия мешает спортсмену преодолевать другое препятствие, звучит колокол, секундомер останавливается. В это время элемент препятствия восстанавливают и расчищают путь для дальнейшего прохождения маршрута;

5) если спортсмен совершает прыжок через неправильно восстановленное препятствие, он не получает штрафных очков, однако, в случае повала препятствия спортсмен наказывается штрафом;

6) если препятствие состоит из нескольких элементов, расположенных один над другим в одной вертикальной плоскости (вертикальное препятствие), наказывается штрафом только повал верхнего элемента.

7) если препятствие состоит из элементов, расположенных не в одной вертикальной плоскости (широтное препятствие), повал одного или нескольких верхних элементов считается за один повал, независимо от количества и расположения поваленных элементов. К верхним элементам относят стены, деревья, изгороди, не имеющие горизонтальной стяжки, расположенной над ними.

2.4.14 Повал препятствия после пересечения финишной линии

Если препятствие на маршруте было задето лошадью или наездником во время прыжка, но падение его происходит после того, как всадник пересекает линию финиша, штрафные очки не начисляются. Однако, если препятствие (одиночное или комбинированное) было последним на маршруте и уже начало падать до того, как спортсмен пересек линию финиша, это засчитывается как повал, даже если поваленный элемент достигает земли после того, как спортсмен пересечет линию финиша. Но если спортсмен уже покинул конкурное поле, повал не засчитывается.

2.4.15 Неповиновение лошади

Следующие действия расцениваются как неповиновение и наказываются соответственно:

1) закидка;
2) отклонение от маршрута;
3) сопротивление;
4) более или менее правильный круг или несколько кругов (вольтов) независимо от того, в какой части маршрута и по какой причине они были совершены;

5) передвижение между двумя соседними препятствиями в противоположном направлении, если только такое перемещение не указано

в плане маршрута.

2.4.16 Исключения в случае неповиновения лошади

- 1) перемещения по кругу (вольты) лошади после закидки или отклонения от маршрута для удобного захода на препятствие;
- 2) заход на препятствие, линию финиша или на обязательный поворот под углом по зигзагообразной траектории или совершая резкий поворот с целью не проехать мимо.

2.4.17 Закидка

Закидкой считается остановка лошади перед препятствием, которое она должна перепрыгнуть независимо от того, происходит повал или смещение данного препятствия.

1) остановка перед препятствием без совершения повала или без отступления назад (пятясь), за которыми сразу следует прыжок с места, не наказывается;

2) если остановка продолжается или если лошадь отступает назад (по своей инициативе или по инициативе наездника) хотя бы на один шаг, это считается закидкой;

3) если спортсмен, совершивший повал препятствия во время остановки, прыгает через него или пытается перепрыгнуть после сигнала колокола или до того, как препятствие восстановлено, он наказывается штрафом;

4) если не понятно, совершила ли лошадь очень низкий прыжок или перешагнула через препятствие, судья немедленно должен принять решение, расценивать ли такой прыжок как закидку или как повал. Если судья считает это закидкой, немедленно звучит сигнал колокола, препятствие восстанавливается, спортсмен совершает еще одну попытку прыжка. Если судья приходит к выводу, что закидки не было, сигнал колокола не подается, и спортсмен должен продолжить свое выступление. В этом случае спортсмен наказывается за повал препятствия;

5) если после подачи сигнала колокола спортсмен продолжает перепрыгивать через элементы комбинированного препятствия, это не влечет за собой никакого наказания, даже если произошел повал элемента системы;

6) в случае, если спортсмен после закидки посылает лошадь на препятствие, не отступив назад на расстояние, необходимое для подготовки лошади к прыжку, он будет наказан;

7) прыжок через одно и то же препятствие после двух закидок наказывается.

2.4.18 Обнос

Обносом считаются случаи, когда лошадь выходит из-под контроля всадника и пропускает препятствие, которое она должна перепрыгнуть.

1) обносом считается, если лошадь или любая часть ее туловища проходит мимо границы препятствия или границы элемента комбинированного препятствия, которые она должна преодолеть, либо – мимо линии финиша или обязательного поворота;

2) если лошадь перепрыгивает между двумя красными или двумя белыми флажками, считается что препятствие преодолено неправильно. Спортсмен наказывается за нарушение маршрута, и он должен снова преодолеть препятствие правильно;

3) если обнос препятствия произошел в результате падения между двумя элементами одного комбинированного препятствия после прыжка через предыдущий элемент, этот обнос не штрафуются.

2.4.19 Сопротивление лошади

Сопротивлением считается, если лошадь по той или иной причине отказывается идти вперед, останавливается, совершает один или несколько более-менее правильных или полных полуповоротов, пятится или отступает назад.

2.4.20 Ошибки на комбинированных препятствиях (системах)

В системе каждый элемент, являющийся частью отдельного препятствия, должен быть перепрыгнут отдельно и последовательно.

1) повал каждого из препятствий системы штрафуются отдельно;

2) в случае закидки или отклонения от маршрута, спортсмен должен заново преодолеть всю систему. Несоблюдение данного правила влечет за собой штраф;

3) штрафы за повалы каждого элемента во время разных попыток начисляются отдельно и затем суммируются;

4) повал или смещение второго препятствия в системе, или флажков на этих элементах, следующие за падением наездника и/или лошади после прыжка через предыдущее препятствие, не штрафуются. То же самое правило применяется, если повал или обнос второго препятствия произошли вследствие закидки или обноса лошадью второго препятствия в системе после падения спортсмена при совершении прыжка через первое препятствие.

2.4.21 Особые штрафные ситуации

1) если за повал флажка, который расположен на каждом препятствии в любой части маршрута, штрафа не последует, то за повал флажка, отмечающего границу препятствия, стартовую линию или место обязательного поворота, последует штраф, как за неповиновение, повлекшее за собой повал. В этом случае звучит сигнал колокола, секундомер останавливается на время, необходимое для восстановления флажка на прежнее место;

2) касания или смещения любой части препятствия или ограничительных флажков, произошедшие не во время прыжка, повалом не считаются и, следовательно, не штрафуются. В спорных случаях судья принимает решение в пользу спортсмена;

3) повал или смещение элементов препятствия (и/или флажков), произошедшие в результате закидки, не штрафуются;

4) штрафные очки спортсмен получает только за совершение закидки. Если смещение препятствия или флажков произошло в результате закидки, звучит сигнал колокола, и секундомер останавливается на время, необходимое для восстановления препятствия или возвращения флажка на прежнее место. Штрафные очки спортсмен получает за закидку, приведшую к повалу.

2.4.22 Падения

1) считается, что спортсмен упал, если он оказался отдельно от своей не упавшей лошади. При этом спортсмен дотрагивается до земли или ему необходима посторонняя помощь, чтобы сесть в седло;

2) считается, что лошадь совершила падение, если ее плечо или часть туловища коснулась земли или препятствия и земли;

3) падение спортсмена или лошади, или обоих, независимо от причины, наказывается штрафом, если оно произошло между линиями старта и финиша;

4) при первом падении (всадника и/или лошади) спортсмен исключается.

В эстафете при первом падении кого-либо из команды, команда исключается.

2.4.23 Время прохождения маршрута

Время прохождения маршрута — это время, необходимое спортсмену, чтобы преодолеть весь маршрут. Время, выраженное в секундах и сотых долях секунды, измеряется от момента, когда лошадь с наездником пересекают линию старта, и до момента, когда спортсмен верхом на лошади

пересекает линию финиша. С целью подсчета очков время округляется до целых секунды, сотые и десятые секунды в расчет не принимаются.

2.4.24 Хронометраж времени

Применение автоматической системы измерения времени с точностью до 1/100 секунды обязательно на всех соревнованиях категории «А» и рекомендуется на всех остальных официальных соревнованиях.

1) на всех официальных соревнованиях необходимо наличие трех секундомеров, позволяющих останавливать и включать отсчет времени без сброса показаний на ноль. Необходимо наличие двух секундомеров на случай поломки автоматической электронной системы отсчета времени и одного секундомера для измерения времени, затраченного спортсменом на старт после получения сигнала старта, время неповиновения лошади, остановок. Секундомеры должны иметь судьи- хронометристы;

2) судья должен внимательно следить за тем, чтобы секундомер останавливался и включался вновь таким образом, чтобы время остановок потом можно было вычесть из общего времени прохождения маршрута. Хронометрическое оборудование должно позволять решать эту задачу.

2.4.25 Контрольное время

В личных соревнованиях высчитывается в соответствии со скоростью, предусмотренной для конкретных соревнований в зависимости от длины маршрута. В особых случаях Технический делегат устанавливает контрольное время прохождения маршрута. В эстафете с одной или двумя лошадьми на команду 10 секунд добавляется на каждую смену всадника.

2.4.26 Остановка времени

1) если спортсмен по каким-либо причинам или в силу непредвиденных обстоятельств не может продолжать движение по маршруту, подается сигнал. Как только станет очевидно, что спортсмен останавливается, секундомер тоже останавливается. Как только маршрут восстановлен, звучит сигнал колокола. Секундомер включается, когда спортсмен окажется точно в том месте, в котором часы были остановлены. Если спортсмен не возобновляет движение по маршруту, секундомеры запускаются через 20 секунд в любом случае. Главный судья по верховой езде и Технический делегат по обоюдному согласию могут остановить прохождение маршрута, если очевидно, что спортсмен не в состоянии его преодолеть;

2) если спортсмен самовольно останавливается, чтобы подать сигнал

судье о том, что препятствие, которое спортсмену предстоит преодолеть, неправильно установлено или восстановлено, секундомер должен быть остановлен, а данное препятствие проверено. Если в ходе проверки выясняется, что препятствие установлено или восстановлено правильно, и флажки, расположены, верно, спортсмен штрафуются как за неповиновение;

3) если препятствие или флажки установлены неверно и требуют переустановки, спортсмен не получает никаких штрафных очков. Время остановки не учитывается, и секундомер останавливается до того момента, когда спортсмен займет позицию, на которой он находился в момент остановки секундомера;

Любая задержка не по вине спортсмена принимается во внимание, и соответствующее число секунд вычитается из результата спортсмена.

4) во время остановки секундомера спортсмен может свободно перемещаться на лошади по конкурному полю вплоть до получения сигнала о возможности продолжения движения по маршруту;

5) падение лошади или наездника во время остановки времени влечет за собой наказание, неповиновение – наказание не несет. Правила, предусматривающие снятие с соревнований, остаются в силе во время остановки секундомера;

6) если спортсмен падает с лошади в зоне передачи эстафеты, команда снимается с верховой езды и получает 0 баллов.

2.4.27 Лимит времени

Лимит времени: допустимое время + 30 секунд в индивидуальных соревнованиях, и допустимое время + 45 секунд в эстафете.

2.4.28 Порядок прохождения эстафетных соревнований

1) за 5 минут до старта тренер должен проинформировать судью по распределению лошадей, как распределяются лошади внутри команды. Первый спортсмен стартует из зоны передачи эстафеты по сигналу колокола. Время начинает отсчитываться, когда он пересекает линию старта (выход с зоны передачи эстафеты). Второй участник команды стартует сразу после того, как лошадь предыдущего спортсмена своим носом пересекает линию финиша, которая совпадает с входом в зону передачи эстафеты;

2) спортсмены, завершившие маршрут, должны оставаться в седле в зоне передачи. В случае, если спортсмен покинул зону передачи эстафеты, он должен немедленно вернуться обратно и получает штраф – 10 очков. Выход из зоны передачи эстафеты с неправильной стороны считается фальстартом. После того, как второй участник команды закончит выступление,

спортсмены могут покинуть конкурное поле.

2.4.29 Безопасность

1) после падения спортсмена на разминке, для продолжения участия в соревнованиях необходимо, чтобы врач осмотрел его и подтвердил дальнейшую возможность участия;

2) если спортсмен упал с лошади или оба они упали, ветеринар совместно с Техническим делегатом должны проверить лошадь и принять решение, может ли лошадь продолжить участие в следующем этапе соревнований или нет;

3) если спортсмен сталкивается с какой-либо проблемой повреждения конного снаряжения (порезы или разрывы), судья по верховой езде может принять решение об исключении лошади из соображений безопасности.

2.5 ПОДСЧЕТ ОЧКОВ

2.5.1 Система подсчета очков

Маршрут, безошибочно пройденный и уложившийся в контрольное время, приносит спортсмену и/или команде в эстафете 300 очков. Все штрафные очки вычитаются из этой суммы.

2.5.2 Распределение мест

Место определяется по количеству набранных очков. В случае равенства очков решающим является «оптимальное время». «Оптимальное время» – это время наиболее близкое к контрольному времени.

2.6 НАРУШЕНИЯ И ШТРАФНЫЕ ОЧКИ

2.6.1 Виды нарушений

Нарушения данных правил наказываются вычитанием очков за время, от 7 до 10 штрафных очков, исключением из вида или дисквалификацией.

2.6.2 Штраф за время

Спортсмен наказывается вычитанием 1 очка за каждую секунду превышения контрольного времени в индивидуальных и эстафетных соревнованиях.

2.6.3 Штрафные очки за несоответствие формы

В личных и в эстафетных соревнованиях, спортсменов наказывается вычитанием 10 очков за каждое нарушение в правильности формы одежды (пункт 2.7 Правил).

2.6.4 Штрафные очки (препятствие)

1) на всех соревнованиях спортсмены наказываются вычитанием 7 очков за каждый повал препятствия (или его элемента) во время прыжка;

2) на всех соревнованиях спортсмены наказываются вычитанием 10 очков за:

- каждое неповиновение;
- каждое неповиновение, приведшее к повалу препятствия (одиночного, двойного, тройного) или флажка, обозначающего препятствие, стартовую линию или место обязательного поворота;
- каждую запрещенную попытку преодолеть одно и то же препятствие.

2.6.5 Отдельные штрафы в эстафетных соревнованиях

Штрафуются вычитанием 10 очков за отклонение от заявленного порядка старта, неправильный старт и за выход из эстафетной зоны вне очереди.

2.6.6 Остальные штрафы в 10 очков

- 1) каждый лишний прыжок через препятствие на разминочном поле;
- 2) продолжение маршрута после сигнала колокола;
- 3) любую недозволенную помощь, включая физическую;
- 4) вход на конкурное поле пешком после начала соревнований;
- 5) уход с конкурного поля пешком, исключая случаи, травмированные спортсмена или лошади;
- 6) за некорректное использование хлыста, после предупреждения или без него;
- 7) если не погладили/похлопали лошадь по шее после окончания преодоления конкурного маршрута.

2.6.7 Исключение из вида

- 1) преодоление препятствия в неправильном направлении;
- 2) старт до подачи сигнала и/или прыжок через препятствие до начала гита;

- 3) прыжок через первое препятствие без пересечения стартовой линии;
- 4) прыжок через поваленное препятствие до его восстановления;
- 5) прыжок через препятствие, не дожидаясь разрешающего сигнала колокола;
- 6) прыжок через одно и то же препятствие после двух закидок или обносов;
- 7) спортсмен и/или лошадь покидают конкурное поле до завершения маршрута;
- 8) спортсмен или лошадь не в состоянии продолжать маршрут;
- 9) за первое падение с лошади;
- 10) спортсмен уходит с соревнования во время верховой езды;
- 11) превышен лимит времени;
- 12) нарушение маршрута: преодолены не те или не все препятствия;
- 13) прыжок из зоны соревновательного поля;
- 14) отказ после первой закидки или обноса преодолевать препятствие или элементы комбинированного препятствия (системы) во второй раз;
- 15) покидание конкурного поля без пересечения линии финиша верхом на лошади;
- 16) после совершения 3-х закидок и/или обносов;
- 17) неявку на конкурное поле после третьего вызова;
- 18) продолжение разминки или прохождения маршрута без защитного шлема;
- 19) фальстарт в зоне передачи эстафеты в эстафетных соревнованиях;
- 20) сопротивление лошади более 30 секунд.

2.6.8 Дисквалификация

Спортсмен или команда снимается с соревнований за:

- 1) неспортивное поведение или неуважение к соперникам, официальным лицам;
- 2) удары и другие виды жестокого обращения с лошадью и/или недопустимое обращение;
- 3) использование запрещенных хлыста и шпор как на конкурном и разминочном поле, так и в других местах стадиона.

Штрафные очки

Спортсмен нарушает правила и наказывается	Пункт правил	Размер штрафа
Превышение лимита времени на 1 сек.	2.6.2	1 очко
Каждый сбитый элемент во время прыжка	2.6.4	7 очков
Нарушение формы одежды	2.6.3	10 очков
Неповиновение (каждый случай), включая закидку с повалом	2.6.4	
Неповиновение, ведущее к повалу элемента или флажка препятствия	2.6.4	
Каждая запрещенная попытка преодолеть одно и тоже препятствие	2.6.6	
Тренер не подал информацию о порядке старта в эстафете	2.6.5	
Несанкционированный выход с площадки передачи эстафеты	2.6.5	
Если всадник не погладил лошадь после окончания верховой езды	2.6.6	
Преодоления препятствия в неправильном направлении	2.6.7	Снятие с вида (0 очков в верховой езде)
Старт до сигнала о старте, за преодоление препятствия до начала гита	2.6.7	
Преодоление первого препятствия без пересечения линии старта	2.6.7	
Прыжок через поваленное препятствие до его восстановления	2.6.7	
Прыжок через препятствие до сигнала колокола	2.6.7	
Прыжок через одно и то же препятствие после двух закидок или обносов на нем	2.6.7	
Спортсмен или лошадь уходят с маршрута до завершения гита	2.6.7	
Спортсмен или лошадь не в состоянии продолжать соревнование	2.6.7	
Падение всадника, лошади, или обоих	2.6.7	
Уход пятиборца с соревнований	2.6.7	

Превышение спортсменом или командой временного лимита (двойное время)	2.6.7	
Несоблюдение плана маршрута, неправильный порядок или пропуск препятствий	2.6.7	
Прыжок через препятствие вне маршрута	2.6.7	
Отказ после первой закидки или отклонения преодолевать препятствие или элементы комбинированного препятствия во второй раз	2.6.7	
Не пересечение финишной линии верхом	2.6.7 2.4.9	
После 3 неповиновений или обносов	2.6.7	
Спортсмен или команда не вы ходят после третьего вызова на поле	2.6.7	
Продолжение разминки или прохождения маршрута без каски	2.6.7	
Соппротивление лошади дольше 30 секунд	2.6.7	дисквалификация
Неспортивное поведение или неуважение к официальным лицам	2.6.8	
Использование после проверки снаряжения, не одобренного хлыста, шпор, каски в зоне соревнований, разминки или в других местах вблизи проведения вида	2.6.8	
Использование хлыста или шпор ненадлежащим образом *применяется только до или после выступления	2.8.4	

Таблица 6

Конкурное поле 2500 м²

Скорость 350 м/мин

Индивидуальные соревнования:

Длина дистанции	Контрольное время	Лимит времени
350 м	60 секунд	90
355 м	61 секунд	91
360 м	62 секунд	92
365 м	63 секунд	93

370 м	63 секунд	93
375 м	64 секунд	94
380 м	65 секунд	95
385 м	66 секунд	96
390 м	67 секунд	97
395 м	68 секунд	98
400 м	69 секунд	99

**штрафные очки за время
для индивидуальных соревнований и эстафет
+ 1 секунда = - 1 очко**

Таблица 7

+1с = -1	+16 = -16	+31 = -31	+46 = -46	+62 = -62
+2 = - 2	+17 = -17	+32 = -32	+47 = -47	+63 = -63
+3 = -3	+18 = -18	+33 = -33	+48 = -48	+64 = -64
+4 = -4	+19 = -19	+34 = -34	+49 = -49	+65 = -65
+5 = -5	+20 = -10	+35 = -35	+50 = -50	+66 = -66
+6 = -6	+21 = - 21	+36 = -36	+51 = -51	+67 = -67
+7 = -7	+22 = - 22	+37 = -37	+52 = -52	+68 = -68
+8 = -8	+23 = - 23	+38 = -38	+53 = -53	+69 = -69
+9 = -9	+24 = - 24	+39 = -39	+54 = -54	+70 = -70
+10 = -10	+25 = - 25	+40 = -40	+55 = -55	+71 = -71
+11 = -11	+26 = - 26	+41 = -41	+56 = -56	+72 = -72
+12 = -12	+27 = - 27	+42 = -42	+57 = -57	+73 = -73
+13 = -13	+28 = - 28	+43 = -43	+58 = -58	+74 = -74
+14 = -14	+29 = - 29	+44 = -44	+59 = -59	+75 = -75
+15 = -15	+30 = - 30	+45 = -45	+60 = -60	+76 = -76
			+61 = -61	+77 = -77

Для определения штрафа за время:

Время: 70,1 секунда записывается, как 70 сек

Время: 70,9 секунд записывается, как 70 сек

ИНДИВИДУАЛЬНАЯ ЭКИПИРОВКА

2.7 Одежда.

2.7.1 Одежда спортсменов, тренеров и официальных лиц.

2.8. Снаряжение.

2.8.1 Защитный шлем.

2.8.2 Хлыст.

2.8.3 Использование хлыста.

2.8.4 Процедура судейства в отношении неправильного использования хлыста.

2.8.5 Шпоры.

2.8.6 Проверка хлыста и шпор.

2.8.7 Использование непроверенных хлыста и шпор.

ОБОРУДОВАНИЕ И СНАРЯЖЕНИЕ, ПРЕДОСТАВЛЯЕМЫЕ МЕСТНЫМ ОРГАНИЗАЦИОННЫМ КОМИТЕТОМ.

2.9 Разное оборудование.

2.9.1 Препятствия.

2.9.2 Флажки.

ИНДИВИДУАЛЬНАЯ ЭКИПИРОВКА.

2.7 Одежда.

2.7.1 Одежда спортсменов, тренеров и официальных лиц

Спортсмены, тренеры и официальные лица, выходящие на конкурное поле, должны быть одеты соответствующим образом. Это правило применяется также во время жеребьевки лошадей и пешего прохождения маршрута в день соревнований. В не соревновательный день спортсмены и официальные лица могут носить повседневную одежду (футболку и штаны ниже колена).

1) на Олимпийских играх, чемпионатах мира, этапах кубка мира и финалах кубка мира все спортсмены должны быть одеты в редингот или костюм для верховой езды с изображением национальной эмблемы (флаг, нарукавник, значок), размером 7 – 10 см (по высоте). Логотип UIPM должен быть размещен на рединготе в соответствии с действующей версией актуальных правил ношения спортивной формы UIPM. Отсутствие или неправильное расположение логотипа UIPM влечет за собой штраф 10 очков

(пункт 2.6.3 Правил);

2) на всех остальных соревнованиях спортсмены могут быть одеты:

а) в форму клуба верховой езды, одобренную Федерацией, или
б) в охотничью униформу (красный или черный редингот, белые бриджи, охотничья каска), или

в) в редингот для верховой езды или в спортивную куртку своей региональной спортивной федерации, белую рубашку с воротничком и галстуком, бриджи и брюки для верховой езды;

3) представители вооруженных сил, полиция, гражданские лица, работающие в вооруженных силах, служащие национальных конезаводов могут выступать как в гражданской, так и в форменной одежде. Но и та, и другая форма одежды должна включать в себя рубашку с воротничком и галстук;

4) всадникам настоятельно рекомендуется носить защитный жилет для спины;

5) спортсмен должен надевать специальные сапоги для конного спорта или специальные краги и ботинки для конного спорта;

6) запрещены украшения или любой видимый пирсинг. Спортсмен должен снимать или закрывать эти предметы для безопасности;

7) волосы должны быть закреплены таким образом, чтобы не закрывать стартовый номер.

2.8 Снаряжение

2.8.1 Защитный шлем

1) все спортсмены должны выступать на соревнованиях и разминаться в защитных касках, крепко закрепленных под подбородком. Если на маршруте спортсмен теряет защитный шлем, он должен остановиться и надеть ее перед тем, как продолжить маршрут;

2) защитный шлем должен соответствовать действующим стандартам Международной федерации конного спорта (FEI).

2.8.2 Хлыст

Максимальная длина хлыста – 75 см. Хлыст не должен быть утяжеленным в конце и не должен иметь острые или режущие каемки.

2.8.3 Использование хлыста

Хлыст должен использоваться лишь для обеспечения безопасности, осуществления наказания и стимулирования. Рекомендуются следующие одобренные способы обращения с хлыстом, которые не являются

исчерпывающими:

- 1) использовать хлыст в опущенном положении (не боевом) для напоминаний;
- 2) используя хлыст, дать лошади время ответить на действие всадника, перед тем как совершать повторное.

2.8.4 Процедура судейства в отношении неправильного использования хлыста и шпор

Судья в зоне соревнований и судья на разминочном поле отвечают за оценку использования хлыста и шпор. Описываемые ниже случаи рассчитываются как виды ненадлежащей верховой езды и штрафуются вычитанием 10 очков, после предупреждения или без него. В случае повторного нарушения, спортсмену или команда дисквалифицируются. В случае проявления очевидной жестокости или явного неуважения к установленному порядку использования хлыста, спортсмена дисквалифицируют без предварительного предупреждения (таблица штрафов № 5).

Если кожа лошади повреждена, то это автоматически считается чрезмерным использованием хлыста или шпор.

- 1) Наказанием лошади считаются случаи:
 - а) удар более трех раз подряд (т.е. трех раз за случившийся инцидент);
 - б) удар с нанесением травмы;
 - в) удар хлыстом выше уровня плеча;
 - г) удар с чрезмерной силой;
 - д) повторный удар до проявления реакции лошадию на предыдущий удар.

2) Удары лошади, которые не допускаются:

- а) удары хлыстом наотмашь, чередуя правую и левую стороны лошади;
- б) удары хлыстом ниже плеча тыльной стороной (наотмашь);
- 3) избиение лошади с чрезмерной частотой.

Когда рассматриваются случаи чрезмерной частоты избиения, заместитель главного судьи по верховой езде принимает во внимание следующие факторы:

- а) было ли количество ударов разумным и необходимым, принимая во внимание опыт лошади;
- б) была ли лошадь способна дальше реагировать;
- в) степень силы, которая использовалась при ударе; чем больше раз ударили лошадь, тем строже будет решение, относительно степени силы удара, которая была возможна;

г) излишнее/чрезмерное или усиленное использование шпор.

При рассмотрении подобных случаев, заместитель Главного судьи по верховой езде будет учитывать те же, относящиеся к делу факторы, перечисленные в пункте 3 Правил) (слишком частые удары хлыстом по лошади).

2.8.5 Шпоры

1) максимальная длина репейка шпоры, измеренная от внешнего края до закругленной части, составляет 30 мм. Не разрешается применять шпоры с подвижными колесиками, острыми или режущими кромками;

2) когда наездник находится в седле, шпоры должны быть всегда направлены вниз.

2.8.6 Проверка хлыста и шпор

Контроль шпор и хлыста проводится судьей по снаряжению до того, как спортсмен сядет в седло и непосредственно перед выходом каждого спортсмена на конкурное поле верхом на лошади.

2.8.7 Использование непроверенного хлыста и шпор

Использование непроверенного хлыста или шпор на конкурном поле, разминочном поле или в любом другом месте вблизи видимой зоны влечет за собой снятие с верховой езды.

Если спортсмен для выступления самостоятельно принимает решение использовать шпоры и/или хлыст, хотя в характеристиках указано (раздаются на Техническом митинге), что для этой лошади их использование не нужно, следовательно, использование этих средств запрещено. Спортсмен исключается.

ОБОРУДОВАНИЕ И СНАРЯЖЕНИЕ, ПРЕДОСТАВЛЯЕМЫЕ МЕСТНЫМ ОРГАНИЗАЦИОННЫМ КОМИТЕТОМ

2.9 Прочее оборудование

2.9.1 Препятствия

1) допускается отсутствие полностью закрытых препятствий. Препятствие считается полностью закрытым, если спортсмен, перепрыгнув через препятствие, не может покинуть его без совершения прыжка через вторую его часть;

2) максимальные размеры препятствий согласно таблице 8:

	Мужчины, женщины	Юниоры	Остальные
Вертикальное препятствие	110 см	100 см	-
Широтное препятствие	110 x130 см	100 x120 см	-
Оксер (параллельные брусья)	110 x120 см	100 x110 см	-

Минимальная высота препятствий:

- для мужчин, женщин – 100 см;
- для юниоров, юниорок – 85 см.

3) препятствия должны быть пронумерованы в соответствии с порядком совершения прыжков через них. Комбинированные системы имеют один номер. Этот номер может быть повторен на каждой части препятствия для удобства судьи и спортсменов. В этом случае к номеру прибавляется буквенное обозначение каждого элемента (например: 8A, 8B);

4) препятствия для проведения командной эстафеты должны быть выбраны из препятствий, использованных в соревнованиях в личном зачете. Однако они могут быть установлены в разных местах конкурного соревновательного поля;

5) препятствия должны иметь привлекательный вид, различную форму и гармонизировать с окружающей средой. Вес препятствий и их составляющих частей должен быть таким, чтобы они не падали от малейшего прикосновения, и в то же время не были настолько тяжелыми, чтобы лошадь, натолкнувшись на препятствие, получила травму или упала;

6) препятствия должны быть типично спортивными. Они не должны быть неприятной неожиданностью для спортсменов;

7) жерди и другие элементы препятствия устанавливаются в держатели (колобашки). Диаметр держателя должен быть немного больше диаметра жерди и составлять максимум 1/3 окружности жерди не фиксируя ее. Жердь должна свободно вращаться в держателе. Для планок, балюстрад, барьеров, ворот и т.д. держатель должен представлять неполную окружность или плоскость;

8) одобренные FEI держатели должны обязательно использоваться в качестве поддержки задних жердей горизонтальных (широтных) препятствий и в случаях использования препятствий их трех перекладин – для поддержки центральной и задней жерди. Также безопасные держатели должны

использоваться в зоне разминки. Технический делегат обязан уточнить у Организационного комитета до начала соревнований, были ли используемые безопасные держатели одобрены FEI, и были ли они закуплены у надежного одобренного производителя;

9) ограничения по высоте и ширине препятствий, оговоренные в данных Правилах, должны неукоснительно соблюдаться. Однако, если в силу особенностей материала для изготовления препятствий и/или положения препятствий на почве происходит незначительное изменение размеров препятствий (не более 5 см), то такие отклонения допускаются;

10) препятствие, независимо от его конструкции, называется вертикальным, если все его элементы расположены в одной вертикальной плоскости, без перегородок с передней стороны препятствия и насыпи или канавы перед препятствием. Стенка, имеющая наклонную плоскость, не считается вертикальным препятствием;

11) если при прыжке лошади приходится совершать усилие, как в вертикальном, так и в горизонтальном направлении, такое препятствие называется горизонтальным (широтным);

12) параллельные брусья (оксер) – горизонтальное препятствие, построенное таким образом, чтобы перекладины с обеих сторон препятствия находились на одной высоте и были параллельны друг другу;

13) двойная система состоит из 2 препятствий с расстоянием между ними минимум 7 метров и максимум 12 метров, которые требуют выполнения 2 последовательных прыжков. Расстояние между препятствиями измеряется от задней стороны предыдущего элемента до передней стороны последующего;

14) насыпи, холмы, уклоны, затопленные дорожки, независимо от наличия на них препятствий, считаются комбинированными препятствиями. Перед началом соревнования Технический делегат принимает решение, следует ли считать такое препятствие комбинированным, и его решение должно быть отражено на плане маршрута.

2.9.2 Флажки

Флажки полностью красного цвета (с обеих сторон) и полностью белого цвета (с обеих сторон) отмечают следующие точки на маршруте:

- 1) старт;
- 2) границы препятствия;
- 3) обязательные повороты;
- 4) финиш;
- 5) препятствия на разминочной арене.

2.10 КОНТРОЛИРУЮЩЕЕ ОБОРУДОВАНИЕ, ПРЕДОСТАВЛЯЕМОЕ МЕСТНЫМ ОРГАНИЗАЦИОННЫМ КОМИТЕТОМ

2.10.1 Материалы

В распоряжении Оргкомитета должны быть все необходимые материалы для сооружения и разборки конкур и препятствий на разминочном поле. Это включает с себя инструменты для замеров, линейки, специальное колесо для замеров маршрута, гвозди, молотки, инструменты для выравнивания почвы, ручные красные, таблички с надписями «Арена открыта» «Арена закрыта», часы на основном поле и на разминочном поле, ограждения для изоляции зоны, недоступной для посторонних, резервные детали для препятствий, барьеры, и т.д.

Оргкомитет должен предоставить ручной секундомер, список жеребьевки, список лошадей, ручки, специальные бланки для записи результатов, результаты предыдущих видов, материалы для жеребьевки.

2.10.2 Колокол

Для проведения соревнований по верховой езде Местный Оргкомитет должен быть оснащен судейской вышкой и колоколом с электрической акустикой.

2.10.3 Измерительный прибор

Оргкомитет должен иметь линейку или другое приспособление для проверки длины хлыста и приспособление для проверки длины репейка шпор.

3. ПРАВИЛА ВИДА «ФЕХТОВАНИЕ»

3.1 ПРЕДСТАВЛЕНИЕ ВИДА.

3.1.1 Описание.

3.1.2 Используемые термины.

3.2. ОТВЕТСТВЕННЫЕ ЛИЦА.

3.2.1 Заместитель главного судьи по фехтованию.

3.2.2 Судья на дорожке.

3.2.3 Ассистенты судьи.

3.2.4 Инженер по ремонту оборудования (аппаратов).

3.2.5 Судьи – хронометристы.

3.2.6 Секретарь.

3.2.7 Специалист по ремонту и проверки личного оборудования.

3.2.8 Эксперт в области электронного судейства.

3.2.9 Медицинский персонал.

3.2.10 Судьи Бонус-раунд.

3.3 ОРГАНИЗАЦИЯ ВИДА И РАСПИСАНИЕ.

3.3.1 Общее фехтование.

3.3.1.1 Один круг.

3.3.1.2 Разминка.

3.3.1.3 Последовательность встреч и порядок проведения боев.

3.3.1.4 Количество уколов в бою.

3.3.1.5 Порядок проведения боев.

3.3.2 Бонус-раунд.

3.3.2.1 Бои.

3.3.2.2 Стартовый протокол.

3.3.2.3 Порядок проведения боев.

3.4 ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ И СУДЕЙСТВО

3.4.1 Проверка на дорожке.

3.4.2 Оборудование, не прошедшее проверку.

3.4.3 Положение «к бою».

3.4.4 Начало, остановка и возобновление боя.

3.4.5 Продолжительность боя.

3.4.6 Способ, как держать оружие (Использование гарды и шпаги).

3.4.7 Методы нанесения уколов.

3.4.8 Поверхность поражения.

3.4.9 Уклонения – Перемещения и переходы.

3.4.10 Использование невооруженной руки.

3.4.11 Пересечение границ дорожки.

3.4.12 Присуждение укола.

3.4.13 Обоснование или приоритетность укола.

3.4.14 Аннулирование уколов.

3.4.15 Сомнительные уколы и двойные поражения.

3.4.16 Несчастные случаи, снятие спортсмена.

3.4. 17 Признание результатов.

3.5 ПОДСЧЕТ ОЧКОВ

- 3.5.1 Рейтинговый раунд.
 - 3.5.1.1 Соревнования в личном зачете.
 - 3.5.1.2 Соревнования в эстафете.
 - 3.5.1.3 Равное количество побед.
- 3.5.2 Бонус-раунд.
 - 3.5.2.1 Очки.
 - 3.5.2.2 Обоюдное поражение.
 - 3.5.2.3 Не стартовал/не финишировал.

3.6 НАРУШЕНИЯ И НАКАЗАНИЯ

- 3.6.1 Принципы.
- 3.6.2 Виды наказаний.
- 3.6.3 Группы нарушений.

Приложения

- таблица 9 штрафные очки по виду «фехтование»
- таблица 10 начисление очков в личном зачете
- таблица 11 начисление очков эстафета с 2 спортсменами
- таблица 12 порядок проведения боев между командами в случае четного количества команд
- таблица 13 порядок проведения боев между командами в случае четного количества команд
- таблица 14 порядок проведения боев, если от организации две или более команд

3.1 ПРЕДСТАВЛЕНИЕ ВИДА

3.1.1 Описание

- 1) соревнования по рейтинговому фехтованию организованы в виде передвижения по кругу с электрической шпагой и проводятся в помещении. Если рейтинговое фехтование проводится на открытом воздухе, это должно быть указано в Положении о соревнованиях;
- 2) на Олимпийских играх, Юношеских Олимпийских играх и Финале Кубка мира, рейтинговое фехтование проводится за 1 день до полуфиналов для обоих полов. На всероссийских соревнованиях рейтинговое фехтование проводится по решению организационного комитета;

3) бонус–раунд проводится в полуфиналах индивидуальных соревнований, финалах и эстафетах всех соревнований категории «А». Организовывается на отдельно расположенной дорожке в формате один на один для получения бонусных очков;

4) бонус–раунд должен проводиться после соревнования по конкуру и до соревнований по плаванию на Олимпийских играх, Юношеских Олимпийских играх, финале Кубка мира, чемпионате мира. На остальных соревнованиях категории «А» при особых обстоятельствах, Бонус–раунд может проводиться сразу же после рейтингового фехтования. В таком случае, все должно быть организовано таким образом, чтобы были места для зрителей и хороший обзор.

3.1.2 Используемые термины

1) Дружественный поединок между двумя участниками называют *вольным боем*. Когда по итогам вольного боя присваиваются очки, это называется боем;

2) *Встреча*. Количество боев, разыгрываемых между спортсменами из двух разных команд, называется матчем.

3) *Соревнование*. Соревнование – это количество боев (в личных соревнованиях) или встреч (в командных соревнованиях), требуемое для определения победителя этапа.

4) *Темп*. Фехтовальный темп – продолжительность выполнения одного простого действия.

5) *Атака*. Действие считается простым, когда оно выполняется в одно движение, либо прямое (по одной линии), либо не прямое (по другой линии). Действие считается сложным, когда выполняется в несколько движений.

6) *Рипост* – ответный укол, действие, которое может быть немедленным или с потерей времени, в зависимости от хода и скорости поединка. Рипосты бывают:

а) простой, прямой:

прямой рипост – рипост, в котором противнику наносится укол (удар) в той же линии, в которой была взята защита;

рипост по оружию – рипост, в котором противнику наносится укол, скользя по оружию после взятия защиты;

б) простой, не прямой:

рипост с переводом: рипост, поражающий противника в линии, противоположной той, в которой была взята защита (проходя под его клинком, если защита была в верхней линии, или над клинком, если защита была в нижней линии);

рипост с переносом: рипост, поражающий противника в линии, противоположной той, в которой была взята защита (проходя во всех случаях клинком перед острием клинка противника);

в) сложное соединение (компаунд): ответ, выполненный более чем в одно фехтовальное действие.

3.2 ОТВЕТСТВЕННЫЕ ЛИЦА

3.2.1 Организационный комитет назначает Заместителя главного судьи по фехтованию который отвечает за:

- 1) корректное проведения этапа фехтования;
- 2) рассмотрение устных жалоб на судейские решения;
- 3) удаление с соревнования официальных лиц и зрителей по просьбе судьи

Определение всех остальных ответственных лиц и помощников описываются в пунктах 3.2.2 – 3.2.9 Правил.

3.2.2 Судья на дорожке отвечает за:

- 1) руководство боем, перемещаясь таким образом, чтобы иметь возможность следить за боем и за зажиганием ламп аппарата;
- 2) вызов участников;
- 3) присуждение или незасчитывание уколов (ударов);
- 4) проверку оружия, одежды участников и снаряжения перед началом каждого боя или каждый раз, когда они их меняют;
- 5) наблюдение за правильной работой аппарата, по своей инициативе или по просьбе представителя команды или участника судья;
- 6) проведение испытания для проверки или установления места возможной неисправности;
- 7) поддержку порядка проведения соревнования;
- 8) наказания за нарушения путем присвоения штрафных очков или исключения спортсменов с этапа. Судья просит заместителя главного судьи по фехтованию исключить любую другую присутствующую личность, включая зрителей. Исключения могут проводиться «с» или без предупреждения;
- 9) подачу прошения об удалении или дисквалификации спортсмена в судейскую коллегия соревнования, которое должно быть занесено в соответствующие протоколы и о котором оштрафованный спортсмен должен быть предупрежден.

3.2.3 Ассистенты судьи отвечают за сообщение судье об использовании невооруженной руки или о любых других несанкционированных действиях спортсмена.

3.2.4 Инженер по ремонту оборудования (аппаратов) следит за техническим состоянием фехтовального оборудования. В случае поломки, обязан исправить в кратчайшие сроки.

3.2.5 Судьи–хронометристы располагаются возле поля боя, и выполняют следующую работу:

- фиксируют время, затрачиваемое спортсменом на выход на поле боя;
- учитывают «чистое» время, отводимое на бой;
- контролируют время перерыва, предоставляемого на оказание медицинской помощи в случае травмы, удостоверенной врачом соревнования и устранения неисправности в снаряжении и оружии спортсмена;
- по истечении времени, отведенного на бой (вызов на поле боя, перерывы) дают команду «Время!».

3.2.6 Секретарь обязан проверять протоколы раундов, вносить после каждого завершения раунда результаты фехтовальных боев.

3.2.7 Специалисты по ремонту и проверке личного оборудования находятся в фехтовальном зале. При поломке личного оборудования по необходимости помогают спортсменам, тренерам в ремонте.

3.2.8 Эксперт в области электронного судейства обязан следить за электронным оборудованием на фехтовальных дорожках, следить за работой электронного табло.

3.2.9 Медицинский персонал обязан присутствовать на соревнованиях, оказывать помощь.

3.2.10 Судьи Бонус-раунда

Для Бонус-раунда назначаются:

- 1) два судьи по снаряжению, которые проверяют одежду, порядок начисления очков, количество начисленных очков, запасное снаряжение, а также должны обеспечить готовность и присутствие спортсмена на дорожке перед боем;

2) два помощника заместителя главного судьи по фехтованию, которые перед появлением спортсмена на дорожке обязаны проверить шпаги относительно зажигания аппарата и блокировку гард.

3.3 ОРГАНИЗАЦИЯ ВИДА И РАСПИСАНИЕ

3.3.1 Общее фехтование

3.3.1.1 Соревнования по фехтованию проходят **в один круг**, команды встречаются в предварительно определенном порядке согласно таблице 12.

Соревнования проводятся по раундам, используя все возможные дорожки одновременно. Все команды начинают каждый тур соревнований в одно и то же время.

3.3.1.2 Разминка

Перед соревнованием организаторы выделяют время на разминку, которая может проходить как в соревновательной зоне, так и в отдельной зоне для разминки, где должны быть установлены фехтовальные дорожки.

3.3.1.3 Последовательность встреч и порядок проведения боев

В личных зачетах встречи проходят таким образом, что каждый спортсмен в команде встречается со спортсменами из противоположной команды. Спортсмены из одной команды встречаются с другими командами до первой встречи (раунд 0). В эстафете спортсмены встречаются только со спортсменом из противоположной команды под тем же номером. В эстафетных соревнованиях, спортсмен из одной команды проводит бой со спортсменом из другой команды под одинаковыми номерами.

3.3.1.4 Количество уколов в бою

1) в личных соревнованиях все бои проходят на один решающий укол, который фиксируется специальным фиксатором уколов, утвержденным UIPM или Международной федерацией фехтования;

2) в эстафете количество уколов в каждом бою зависит от количества команд, длительность каждого боя составляет одну минуту.

3.3.1.5 Порядок проведения боев

Жеребьевка для каждой группы должна проводиться Техническим делегатом на глазах судьи дорожки номер 1. Он вытягивает один номер. Эта команда и будет командой номер один. Следующая по алфавиту команда

будет номер два и т.д. Команды будут размещены по дорожкам в соответствии с таблицей 12. Если команда представлена двумя или более командами, принимающими участие в соревнованиях или в группе, они встретятся в первом круге фехтования в соответствии с таблицей 14.

1) в индивидуальных соревнованиях между членами одной команды порядок боев следующий:

а) команда из 3 спортсменов: 1 – 3, 2 – 1, 3 – 2;

б) команда из 4 спортсменов: 1 – 3, 2 – 4, 2 – 1, 4 – 3, 1 – 4, 3 – 2.

2) в индивидуальных соревнованиях между двумя командами порядок боев следующий:

а) команда из 2 спортсменов: 1 – 3, 1 – 4, 2 – 4, 2 – 3;

б) команда из 3 спортсменов: 1 – 4, 2 – 5, 3 – 6, 5 – 1, 6 – 2, 4 – 3, 1 – 6, 2 – 4, 3 – 5;

в) команда из 4 спортсменов: 3 – 8, 4 – 6, 1 – 7, 2 – 5, 6 – 3, 8 – 1, 5 – 4, 7 – 2, 1 – 6, 3 – 5, 2 – 8, 4 – 7, 5 – 1, 6 – 2, 7 – 3, 8 – 4.

3) в эстафете номера 1 и 2 встречаются с теми же номерами противоположной команды, т.е. X1 против Y1 и X2 против Y2 в таком порядке.

4) если общее число участников личных соревнований меньше 20, то необходимо провести последовательно два тура, в течение которых спортсмен не покидает дорожку. В этом случае длительность каждого боя составляет одну минуту. Количество боев должно быть одинаково для всех групп.

5) если бой затягивается, то согласно решению заместителя главного судьи по фехтованию или судьи две команды должны соревноваться или продолжать свой бой на двух дорожках.

3.3.2 Бонус-раунд – дополнительный раунд, проводится по следующему формату:

а) после основного раунда распределяются места спортсменов от лучшего результата к худшему;

б) каждый бой на один укол в 30 секунд в личных соревнованиях и на каждого члена команды в эстафете. В случае окончания времени победителем становится высший по рейтингу после основного раунда;

в) в первом бою встречаются последний участник с предпоследним;

г) второй бой остается победитель и с ним проводит поединок, следующий по рейтингу и так далее;

д) победа в Бонус – раунде стоит 2 очка (у лидера рейтинга победа

стоит 4 очка).

3.3.2.1 Стартовый протокол для бонус-раунда ведется на основе результатов рейтингового раунда. Очки, набранные спортсменами в рейтинговом раунде, переносятся в бонус-раунд.

3.3.2.2 Порядок проведения боев

1) в первом бою встречается спортсмен/команда, занимающий (-ая) последнюю позицию, и спортсмен/команда, занимающий (-ая) предпоследнюю позицию;

2) победитель боя остается на дорожке, а судья вызывает следующего спортсмена/команду, занимающего (-ую) в стартовом протоколе 3 позицию с конца;

3) бонус-раунд в фехтовании продолжается до тех пор, пока все спортсмены не сразятся;

4) в эстафете под номерами 1 и 2 встречаются спортсмены соответствующими номерами из команды-противника, т.е. № 1 против № 1, № 2 против № 2, в таком порядке начинается первый бой для команд, занимающих два последних места. Далее, спортсмен команды-победителя остается на дорожке, чтобы встретиться с тем же номером (например: № 2 – № 2) из следующей команды;

5) в смешанной эстафете члены команды фехтуют со спортсменом того же пола. Первыми спортсменами на дорожке выступают женщины из команд, занимающих последние 2 места, потом – мужчины. Победитель, какой-либо команды остается на дорожке, чтобы сразиться с мужчиной из следующей команды.

3.4 ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ И СУДЕЙСТВО

3.4.1 Проверка на дорожке

1) последнюю проверку оружия, костюмов и оборудования проводит судья на дорожке перед началом каждого боя. Отказавшее во время проверки электрическое оборудование может быть исправлено в мастерской Организационного комитета, но только после того, как проверка остального оборудования спортсменов будет завершена;

2) судья на дорожке в любом случае проверяет наличие фабричного лейбла на фехтовальной одежде, наличие защитной амуниции, маркировки клинка и фехтовальной маски, а также, чтобы изоляция проводов внутри гарды, как и нажим и ход пружины наконечника шпаги, соответствовали

правилам. Изоляция проводов, ход и нажим пружины проверяется каждый раз после замены шпаги;

3) судья на дорожке также проверяет, не оснащен ли спортсмен электронным оборудованием связи, которое позволяет человеку вне дорожки общаться с фехтующим во время боя;

4) в начале боя судья удостоверяется в том, что спортсмен поместил проверенное запасное оснащение возле конца дорожки, с которого он фехтует;

5) в бонус – раунде по фехтованию спортсмены/команды соревнуются согласно вышеуказанным правилам, за исключением проверки:

- одежды, начисления очков и резервного оборудования в комнате вызова спортсмена;
- шпаги относительно зажигания аппарата и блокировку гарды перед появлением спортсмена на дорожке.

3.4.2 Оборудование, не прошедшее проверку

1) когда спортсмен на дорожке использует оборудование, не отвечающее правилам или имеющее дефект, это оборудование может быть конфисковано и немедленно проверено судьей. Оно будет возвращено спортсмену только после исправления в соответствии с правилами и дальнейшей проверки;

2) когда во время боя обнаруживается неисправность относительно оборудования, которая могла быть вызвана условиями, возникшими во время боя, или перестал функционировать провод шпаги или шнур, наказание не применяется. Любой укол, нанесенный неисправным оборудованием, считается действительным. Любые другие случаи обнаружения неисправности оборудования во время боя будут наказываться в соответствии с пунктами 3.6.3 Правил;

3) в соответствии с пунктами 3.6.3 Правил, судья может наказать спортсмена, появившегося на дорожке:

- а) только с 1-ой шпагой, прошедшей проверку;
- б) только с одним шнуром, прошедшим проверку;
- в) с оружием или шнуром, которые не работают или не отвечают правилам;
- г) с оружием, которое на момент выхода спортсмена на дорожку имеет изгиб больше, чем 1 см;
- д) в одежде, которая не соответствует Правилам или не обеспечивает необходимую защиту спортсмена;

4) если спортсмен находится на дорожке и при этом обнаруживается, что оборудование, которое он использует, не имеет отметок предварительной проверки, судья:

- а) аннулирует укол, если такой был засчитан;
- б) наказывает спортсмена в соответствии с пунктом 3.6.3 Правил;
- в) не соответствует Правилам в тех аспектах, которые не подвергаются контролю во время предварительной проверки, судья наказывает спортсмена в соответствии с пунктом 3.6.3 Правил;

5) если спортсмен находится на дорожке и при этом обнаруживается, что оборудование, которое он использует:

- а) прошло предварительную проверку, но было сознательно изменено или отметки о предварительной проверке были подделаны или переведены;
- б) изменено любым способом, позволяющим фиксировать уколы, или аппаратура не функционирует;
- в) оснащено электронным приспособлением, позволяющим человеку, находящемуся вне дорожки общаться со спортсменом во время боя. В этом случае судья должен немедленно конфисковать оборудование и предоставить его на проверку дежурному эксперту.

Если дежурный эксперт подтвердит факт нарушения Правил, судья объявляет спортсмену наказание в соответствии с пунктом 3.6.3 Правил.

3.4.3 Положение «к бою»

- 1) участник, вызванный первым, должен встать справа от судьи;
- 2) судья ставит каждого участника таким образом, чтобы стоящая впереди ступня находилась на расстоянии двух метров от средней линии поля боя (то есть позади линии «К бою»);
- 3) положение «К бою» в начале и возвращение в положение «К бою» всегда занимают на середине ширины дорожки;
- 4) когда в ходе боя участники занимают положение «К бою», дистанция между ними должна быть такой, чтобы, находясь в боевой стойке с вытянутыми руками с оружием в линии, они не могли касаться оружия друг друга;
- 5) возвращение в положение «К бою» на дистанции не может повлечь размещение за линией задней границы участника, который находился перед этой линией в момент остановки боя. Если он уже находился одной ногой за задней линией, он остается на своем месте;
- 6) возвращение в положение «К бою» на дистанции за выход за боковую границу поля боя, может повлечь размещение виновного участника за линией задней границы и, следовательно, присуждение ему штрафного

укола;

7) участники занимают положение «К бою» по команде **«К бою» («Ан гард»)**, подаваемой судьей. Затем судья спрашивает: **«Готовы?» («Эт ву прэ?»)**. На утвердительный ответ или на отсутствие отрицательного ответа, он дает сигнал начала боя: **«Начинайте!» («Алле!»)**;

8) участники должны находиться в правильном положении «К бою» и сохранять полную неподвижность до команды судьи **«Начинайте!» («Алле!»)**.

3.4.4 Начало, остановка и возобновление боя

1) полностью экипированный спортсмен или команда с оборудованием, согласно Правилам, должен явиться в назначенные место и время для начала соревнований по фехтованию;

2) судья должен дважды вызывать спортсмена или команду, не явившихся в назначенные время и место начала соревнований, с интервалом в одну минуту. Если спортсмен не появится, то после третьего вызова он должен быть наказан в соответствии с пунктом 3.6.3 4 Правил;

3) если спортсмен был заранее предупрежден о том, что будет участвовать в бою, но не вышел по первому требованию судьи на дорожку, он должен быть оштрафован в соответствии с пунктом 3.6.3 1 Правил;

4) бой начинается по команде **«Начинайте!» («Алле!»)**. Никакой укол (удар), нанесенный до этой команды, не засчитывается;

5) тот факт, что после того, как дана команда **«Начинайте!» («Алле!»)**, участники заняли положение «К бою!» или даже когда оба спортсмена остаются пассивными после этой команды, не свидетельствует о действительном начале боя. Чтобы бой считался действительно начатым, участники должны непосредственно начать фехтовать с использованием оборудования;

6) бой останавливается командой **«Стоп!» («Альт!»)**, за исключением случаев, которые изменяют обычные и нормальные условия боя;

7) с момента подачи команды **«Стоп!» («Альт!»)** участник не может начать нового действия; только движение, осуществленное до команды, считается действительным;

8) если один из спортсменов останавливается до команды **«Стоп!» («Альт!»)**, и ему нанесен укол, то этот укол считается действительным;

9) спортсмен, находится ли он на дорожке или нет, не должен снимать маску до тех пор, пока рефери не даст команду **«Стоп!» («Альт!»)**. Снятие маски до этой команды наказывается согласно пункту 3.6.3 1 Правил;

10) команда **«Стоп!» («Альт!»)** подается также в тех случаях, когда

бой принимает опасный, беспорядочный или противоречащий Правилам характер, когда один из спортсменов обезоружен, когда один из спортсменов выходит за пределы поля боя или, отступая, приближается к зрителям или судье;

11) судья не должен позволять спортсменам покидать дорожку в период между командами **«Начинайте!» («Алле!»)** и **«Стоп!» («Альт!»)**, исключения делаются только в особых обстоятельствах. Если спортсмен покидает дорожку без разрешения, то он получает наказание согласно пункту 3.6.3 1 Правил.

3.4.5 Продолжительность боя

1) под продолжительностью боя следует понимать его фактическую продолжительность, то есть сумму промежутков времени между командами: **«Начинайте!» («Алле!»)** и **«Стоп!» («Альт!»)**;

2) фактическая продолжительность боя – 1 минута, не принимая во внимание остановки;

3) любой укол, начавшийся до или в момент команды **«Стоп!» («Альт!»)** засчитывается;

4) продолжительность боя контролируется судьей или судьей – хронометристом;

5) участники могут узнавать время, остающееся до конца боя, при остановках боя, если не предусмотрено видимого для него хронометра;

6) участники не могут прерывать бой, чтобы узнать время. В случае такой остановки они будут оштрафованы согласно пункту 3.6.3 1 Правил;

7) к участнику, который умышленно пытается продлить остановки в бою, судья применяет наказания, предусмотренные пунктом 3.6.3 1 Правил;

8) по истечении положенного времени, если хронометр соединен с аппаратом, он должен дать сильный звуковой сигнал и автоматически блокировать электрофиксатор уколов. Однако сигналы, зарегистрированные до блокировки, должны оставаться на аппарате. Бой считается остановленным по звуковому сигналу;

9) если хронометр не соединен с аппаратом, хронометрист должен крикнуть **«Стоп!» («Альт!»)** или включить звуковой сигнал, что останавливает бой, и даже начавшийся укол не засчитывается;

10) в случае неисправности хронометра или ошибки судьи-хронометриста, судья сам должен определить время, остающееся до конца боя.

3.4.6 Способ, как держать оружие (использование гарды и шпаги)

1) защитное действие выполняется исключительно с помощью шпаги или гарды, применяемых порознь или вместе;

2) при отсутствии на рукоятке специального приспособления, прикрепления или специальной (ортопедической) формы спортсмен может держать рукоятку, как он хочет; он может также в течение боя изменять положение своей руки. Однако нельзя временно или постоянно, явно или скрыто превращать оружие в метательный снаряд. Оружием следует действовать так, чтобы кисть не покидала рукоятки, и во время действия нападения не соскальзывала по рукоятке назад;

3) если имеется специальное приспособление, прикрепление или специальная (ортопедическая) форма, рукоятка должна держаться таким образом, чтобы верхняя поверхность большого пальца была направлена в ту же сторону, что и желобок шпаги;

4) оружие держат только одной рукой, участник не может сменить руку до конца боя, если на то нет специального разрешения судьи, в случае повреждения кисти или руки.

3.4.7 Методы нанесения уколов

1) шпага является только колющим оружием. Действия нападения этим оружием, следовательно, осуществляются ее наконечником и только им;

2) строго запрещено во время боя (между командами **«Начинайте!»** (**«Алле!»**) и **«Стоп!»** (**«Альт!»**)) утыкать или волочить наконечник оружия по токопроводящей дорожке. Запрещено также в любое время выпрямлять оружие на дорожке. Каждое нарушение наказывается в соответствии с подпунктом 3.6.3 1 Правил;

3) атака броском, осуществляемая бегом даже за противника или решительным продвижением вперед (без грубости и резкости) разрешается, даже если она приводит к одному или сразу нескольким положениям «кор-а-кор». Атака броском, оканчивающаяся грубым толчком противника, рассматривается как акт умышленной грубости и соответственно наказывается согласно пунктом 3.6.3 1 Правил;

4) в случае атаки броском, осуществляемой бегом даже за противника, без положения «кор-а-кор», судья не должен подавать команду «Стой» слишком рано, чтобы не аннулировать возможный рипост; если, выполняя эту атаку броском и не нанеся укол противнику, атакующий переходит боковую границу дорожки, он должен быть наказан согласно пункту

3.6.3 Правил;

5) положение «кор-а-кор» имеет место тогда, когда оба противника находятся в непосредственном соприкосновении; в этом случае судья останавливает бой;

6) запрещено умышленно вызывать положение «кор-а-кор», чтобы избежать укола или толкнуть своего противника. В случае такого нарушения судья применяет к виновному участнику наказания, предусмотренные подпунктом 3.6.3 1 Правил;

7) ближний бой разрешается до тех пор, пока фехтовальщики могут нормально пользоваться своим оружием, а судья на дорожке имеет возможность продолжать следить за их действиями;

8) все действия, приведшие к падению, считаются недействительными. Все засчитанные уколы должны быть аннулированы без дополнительных штрафов;

9) все незаконные действия (беспорядочное фехтование, запрещенные движения на дорожке, уколы, выполненные в жестокой манере, удары гардой или преднамеренные удары по маске) строго запрещены и наказываются согласно пункту 3.6.3 1 или 3.6.3 2 Правил. В случае такого нарушения, зафиксированный укол, выполненный провинившимся спортсменом, аннулируется.

3.4.8 Поверхность поражения

В фехтовании на шпагах все тело спортсмена, включая его одежду и его снаряжение, считается поражаемой поверхностью.

3.4.9 Уклонения – Перемещения и переходы

1) перемещения и уклонения разрешены, включая и такие, когда невооруженная рука касается пола;

2) запрещено во время боя поворачиваться спиной к противнику. В случае такого нарушения судья применяет к виновному участнику наказания, предусмотренные пунктом 3.6.3 Правил и аннулирует любой укол, нанесенный виновным спортсменом;

3) в ходе боя, когда участник переходит за своего противника, судья должен немедленно подать команду «Стоп!» («Альт!») и вернуть участников на места, которые они занимали до перехода;

4) при обмене уколами во время такого перехода, немедленно нанесенный укол засчитывается. А укол, нанесенный после перехода спортсменом, совершившим этот переход, аннулируется. Но немедленно нанесенный укол участником, подвергшимся нападению, даже обернувшись,

засчитывается;

5) если во время боя спортсмену, выполнившему атаку броском, зарегистрирован укол, а он вышел за пределы поля боя на расстояние, достаточное для того, чтобы вырвать шнур из катушки или соединительный с ней шнур, то нанесенный ему укол не аннулируется.

3.4.10 Использование невооруженной руки

1) использование невооруженной руки, как в действиях нападения, так и в действиях обороны запрещено. В случае такого нарушения укол, нанесенный виновным участником, аннулируется. Судья должен оштрафовать спортсмена согласно пункту 3.6.3 2 Правил;

2) во время схватки спортсмен не должен, ни при каких обстоятельствах дотрагиваться до электрооборудования невооруженной рукой; любой укол, нанесенный виновным спортсменом, аннулируется. Судья должен оштрафовать спортсмена согласно пункту 3.6.3 2 Правил;

3) в случае, когда судья заметит, что во время боя один из участников использует невооруженную кисть или руку, он может попросить помощи двух нейтральных ассистентов, которые назначаются организаторами. Эти ассистенты занимают места с одной и другой стороны поля боя и наблюдают каждый за одним участником, сигнализируя поднятием руки или отвечая на вопрос судьи об использовании невооруженной руки.

3.4.11 Пересечение границ дорожки

1) Остановка боя:

а) когда спортсмен пересекает один из пределов дорожки двумя ногами, судья должен немедленно дать команду «Стоп!» («Альт!»);

б) если спортсмен выходит за пределы дорожки обеими ногами, судья аннулирует все уколы, нанесенные после этого. Исключения составляют уколы, полученные тем спортсменом, который покинул дорожку, предполагая, что укол был получен в результате простого и мгновенного действия;

в) однако, укол, нанесенный спортсменом, который одной ногой пересек границу дорожки, считается действительным, если атака началась до команды «Стоп!» («Альт!»);

г) если один из спортсменов выходит за границы дорожки обеими ногами, только укол, нанесенный спортсменом, стоящим на дорожке, хотя бы одной ногой, может считаться действительным, даже в случае обоюдного

укола.

2) Задняя граница

Если спортсмен пересекает заднюю границу дорожки целиком, то есть обеими ногами, укол записывается на счет его оппонента.

3) Боковые границы

а) если спортсмен пересек одну из боковых линий, он должен отступить шаг назад с того места, где он вышел за дорожку; если он покинул дорожку во время атаки, он должен вернуться на место начала атаки и затем сделать шаг назад. И если после такого перехода обе ноги спортсмена оказываются позади задней границы дорожки, то автоматически засчитывается укол не в пользу этого спортсмена;

б) если спортсмен во избежание укола пересекает границу дорожки одной или двумя ногами, например, в результате флеш-атаки, он наказывается согласно пункту 3.6.3 1 Правил;

в) спортсмен, пересекший одну из границ дорожки по случайной причине, такой как столкновение или толчок, не подвергается наказанию.

3.4.12 Присуждение укола

1) судейство соревнований на шпагах ведется с помощью электрофиксатора, и при необходимости решения принимают судьи;

2) чтобы судить о факте нанесения укола, во внимание принимаются только показания электрофиксатора по собственным или внешним лампам. Ни в коем случае судья не может засчитать укол участнику, если электрофиксатор не зарегистрировал его должным образом (исключение составляют случаи, предусмотренные подпунктами 3.6.2 6 и 3.6.3 2 Правил;

3) судья аннулирует зарегистрированный электрофиксатором укол в случае уведомления об этом его ассистентами согласно пункту 3.3.3 Правил.

3.14.13 Обоснование или приоритетность укола

1) после остановки боя, судья кратко анализирует действия, из которых состояла последняя фехтовальная фраза;

2) после констатации факта нанесения укола судья в соответствии с Правилами решает, какому из участников присуждается укол, присуждаются ли уколы обоим участникам или ни один укол не засчитывается;

3) судья использует жесты в соответствии с рисунком 3 настоящей главы.

3.14.14 Аннулирование уколов

1) во время боя судья не принимает во внимание сигналы, зафиксированные вследствие уколов:

а) нанесенных до команды **«Начинайте!»** (**«Алле!»**) или после команды **«Стоп!»** (**«Альт!»**);

б) вызванных столкновением головок наконечников шпаг или вызванных уколом в пол;

в) нанесенных в какие-либо предметы вне противника и вне его снаряжения;

г) любой спортсмен, умышленно нанесший укол в какую-нибудь поверхность вне своего противника, подвергается наказаниям, предусмотренным пунктом 3.6.3 Правил.

2) судья должен принимать во внимание возможные неисправности электрооборудования и аннулировать последний укол, зарегистрированный при следующих обстоятельствах:

а) если нанесение укола произошло в гарду участника или в токопроводящую дорожку, и вызывало сигнал электрофиксатора;

б) если правильный укол, нанесенный участником, не вызывает сигнала электрофиксатора, и спортсмен получает укол;

в) если аппарат дает несвоевременные сигналы со стороны участника, которому зафиксировано получение укола, например, вследствие батмана по оружию, какого-либо движения противника, вибраций на дорожке, которые передаются в центральный аппарат или вследствие любых других причин, а не действительного укола;

г) если сигнал об уколе, нанесенном участником, которому зафиксировано получение укола, аннулируется уколом, позднее нанесенным противником;

д) если зарегистрированы обоюдные уколы при наличии одного действительного и одного недействительного (укол, нанесенный вне противника или укол, нанесенный после выхода с поля боя), засчитывается только действительный укол.

3) судья должен также применять следующие правила для аннулирования уколов:

а) только последний укол, предшествующий установлению неисправности, может быть аннулирован и только в том случае, если участник, которому зафиксировано получение укола, оказался из-за этого в невыгодном положении;

б) неисправность должна быть установлена пробами, сделанными

немедленно после остановки боя, под наблюдением судьи и без каких бы то ни было изменений в используемом снаряжении;

в) этими пробами следует только установить практическую возможность ошибки в судействе вследствие неисправности. Место этой неисправности в электрической аппаратуре в целом, включая личное снаряжение того или другого фехтовальщика, не имеет значения для судейства;

г) для аннулирования укола нет необходимости в том, чтобы констатация неисправности повторялась при каждой пробе. Нужно, чтобы она была установлена судьей, без всякого сомнения, хотя бы один раз;

д) участник, который, не дожидаясь указания судьи, вносит какие-либо изменения или меняет свое снаряжение до того, как вынесено решение, теряет право на аннулирование. Точно также после того, как вновь было принято положение «К бою» и бой был фактически возобновлен, участник не может требовать аннулирования укола, зарегистрированного ему до того, как был возобновлен данный бой;

е) если такие случаи происходят вследствие отключения контактной вилки личного шнура участника (будь то у руки или на спине спортсмена), это не может быть причиной для аннулирования укола, зафиксированного аппаратом;

ж) тот факт, что шпага участника имеет большие или маленькие изолирующие пятна, образованные ржавчиной, клеем, краской или каким-либо другим веществом и уколы, в которые могут вызвать сигнал аппарата, а также, если наконечник плохо укреплен на конце клинка, что позволяет навинчивать или отвинчивать его рукой, не может служить основанием для аннулирования укола, зафиксированного этому спортсмену;

з) поломка шпаги участника, которому зарегистрировано получение укола, является основанием для аннулирования укола, нанесенного ему противником, за исключением случая, когда эта поломка произошла явно после регистрации укола;

и) когда уколом в пол участник прорывает токопроводящую дорожку, и в это время загорается сигнал об уколе его противнику, то такой укол должен быть аннулирован. Во всех случаях, когда проверка окажется невозможной по непредвиденным причинам, укол считается сомнительным и должен быть аннулирован;

ж) не работает или если его нет, укол должен быть аннулирован в том случае, когда разъединение произошло на спине участника.

3.4.15 Сомнительные уколы и двойные поражения

1) судья должен быть чрезвычайно внимателен к уколам, которые не были зарегистрированы или зарегистрированы аппаратом ненормально. В случае повторения этих неисправностей судья должен обратиться к присутствующим техническим экспертам соревнований для того, чтобы проверить, соответствует ли оборудование правилам. Судья должен следить за тем, чтобы ничто не было изменено ни в снаряжении участника, ни в электрооборудовании до контроля, который будет проведен экспертом;

2) судья обязан также следить за состоянием токопроводящей дорожки, он не должен допускать ведения или продолжения боя, если дорожка имеет отверстия, которые могут вызвать неправильную регистрацию или несчастный случай;

3) обоюдные уколы аннулируются, и спортсмены встают на линию атаки на тех же позициях, которые они занимали до того момента, когда произошел обоюдный укол;

4) в случае обоюдного укола, когда один укол засчитывается, а другой нет (такие случаи, когда укол наносится по любой поверхности, но не по оппоненту или когда укол нанесен с заступом за границу дорожки), фиксируется только засчитанный укол;

5) если укол, нанесенный спортсменом, аннулируется последующим уколом, нанесенным ему его оппонентом, фиксируется только засчитанный укол;

6) если время боя истекло раньше, чем был нанесен победный укол, то обоим противника засчитывается по поражению.

3.4.16 Несчастные случаи, снятие спортсмена

1) если спортсмен пострадал в результате непредвиденного происшествия во время боя, и этот факт подтверждается дежурным врачом, судья объявляет перерыв до 5 минут. Этот перерыв начинается с момента, когда дежурный врач сделал свое заключение и используется для лечения. Если во время или после 5 минут перерыва врач считает, что спортсмен не в состоянии продолжить бой, этот спортсмен должен быть снят с участия в соревновании;

2) в остаток дня спортсмену, которому уже было позволено произвести перерыв, может быть предоставлен еще один перерыв по причине другого повреждения или травмы;

3) в случае недомогания, включая судороги или спазмы, спортсмену могут быть предоставлены два периода по 5 мин. для восстановления;

4) в случае, если спортсмен просит перерыв, который квалифицируется врачом, как беспочвенный, рефери наказывает его согласно пункту 3.6.2

Правил;

5) если по какой-либо причине спортсмена снимают с соревнования, результаты всех его боев будут аннулированы и для него, и для его соперников.

3.4.17 Признание результатов

Сразу же после каждого поединка судья должен заполнять протокол и подписывать его. Представители команд или сами спортсмены должны подписать лист протокола с результатами боев, предоставленный им судьей для проверки правильности результатов. После подписания спортсменом или представителем команды протокола с результатами ни одна устная жалоба, касательно результатов, рассматриваться не будет.

3.5 ПОДСЧЕТ ОЧКОВ

На всех официальных соревнованиях за все бои по фехтованию идет начисление очков современного пятиборья, как в личном, так и в командном зачете, исключение составляет случаи, описанные в пунктах 3.4.16 и 3.6.2 Правил .

3.5.1 Рейтинговый раунд

3.5.1.1. Соревнования в личном зачете

Соревнования в личном зачете 70% выигранных боев соответствует 250 очкам.

Каждая победа выше или ниже этого числа, в соответствии с количеством проведенных боев, оценивается согласно приведенной ниже таблице начисления очков, которая является приложением к данным Правилам согласно таблице 10. Спортсмен, который заканчивает соревнования, не выиграв ни один бой, зарабатывает ноль очков.

3.5.1.2. Соревнования в эстафете

70% выигранных боев соответствует 250 очкам.

Каждая победа выше или ниже этого числа, в соответствии с количеством проведенных боев, оценивается согласно приведенной ниже таблице 11, 12.

3.5.1.3 Равное количество побед

При равном количестве побед первое место определяется следующим образом:

- а) если у двух спортсменов равное количество побед, побеждает тот, кто выиграл бой, проведенный между этими двумя пятиборцами;
- б) если равное количество побед более, чем у двух спортсменов, победителем считается тот, кто выиграл больше боев между собой;
- в) если победителя все еще не удастся определить, победителем считается тот, кто в рейтинге занимает более высокую позицию.

3.5.2 Бонус-раунд

3.5.2.1 Очки

Спортсмены / команды не теряют очки, в случае поражения.

За каждый выигранный бой спортсмен/команда получает 2 очка. Спортсмен/команда находящаяся под № 1 в рейтинге после фехтования получает 2 очка если спортсмен/команда выигрывает(ют) финальный бой в бонус-раунде. Действительно в полуфинале и финале.

3.5.2.2 Обоюдное поражение

- а) в случае двойного поражения победителем является спортсмен, который занимает более высокую позицию в стартовом протоколе;
- б) в эстафете в случае ничьи спортсмен, который фехтовал во 2 бою, остается на дорожке и фехтует в следующем бою. Победитель тот, кто первый наносит укол. Если после боя ничья сохраняется, то победителем является команда, которая занимает более высокую позицию в стартовом протоколе;
- в) в случае ничьей после завершения рейтингового раунда по фехтованию, спортсмены сохраняют свои рейтинг, достигнутый в рейтинговом раунде после разделения на две группы полуфиналов, даже спортсмены, с одинаковым количеством очков, могут быть в одной группе полуфинала.

3.5.2.3 Не стартовал/не финишировал

- а) если спортсмен не принял участие в бонус- раунде, то спортсмен на дорожке будет фехтовать со спортсменом, находящимся выше него по рейтингу;
- б) спортсмен, который не начал или отказался по любым причинам фехтовать в течение бонуса- раунда, будет снят с фехтования;
- в) если спортсмен, по какой-либо причине не заканчивает бой, то его противник на дорожке считается победителем и получает рейтинговые очки.

3.6 НАРУШЕНИЯ И НАКАЗАНИЕ

3.6.1 Принципы

1) спортсмены должны проявлять уважение к своим оппонентам, приветствуя друг друга, судью и зрителей до и после каждого боя. В конце боя, после того как рефери объявил свое решение, спортсмены должны пожать друг другу руки, при этом в руках не должно быть оружия. Отказ сделать это влечет за собой наказание согласно пункту 3.6.3.5 Правил ;

Это применительно и к рейтинговому раунду, и к бонус-раунду.

2) во время проведения фехтовального вида все должны соблюдать порядок и не мешать спокойному проведению соревнования. Факт участия в соревновании по современному пятиборью обязывает спортсмена выполнять установки и решения судьи, уважительно относиться к заместителю главного судьи по фехтованию и членам жюри и подчиняться приказам и предписаниям судей на дорожке. Любое нарушение правил наказывается в соответствии с пунктами 3.6.3 1 и 3.6.3 3 Правил;

3) спортсмены должны фехтовать активно, в спортивной манере до конца соревнования по фехтованию, с целью показания наилучших возможных результатов. Если во время боя спортсмен не наносит уколов или стремится получить укол от своего оппонента, то такие действия наказываются согласно пунктам 3.6.3 2 и 3.6.3 4 Правил;

4) если спортсмен во время боя совершает откровенно жестокие или мстительные действия по отношению к своему оппоненту, фехтует неактивно, имеет предварительную договоренность об исходе боя со своим оппонентом, то этот спортсмен может быть снят с соревнования или дисквалифицирован согласно пункту 3.6.3 4 Правил.

3.6.2 Виды наказаний

1) кроме, падения на дорожке и отказа засчитать укол или засчитать укол, который не был нанесен, существует три (3) вида наказаний, которые применяются в зависимости от того, какое нарушение было допущено. Существует пять групп нарушений. Если судья вынужден наказать спортсмен, совершивший несколько нарушений одновременно, ему нужно сначала применить наказание к наименее серьезному нарушению;

2) наказания являются кумулятивными, и они применяются к матчу/встрече (за исключением пятой группы). Некоторые нарушения приводят к тому, что спортсменам не засчитываются заработанные им очки за укол. Во время встречи, могут быть аннулированы только уколы, засчитанные при обстоятельствах, связанными с нарушениями.

3) Наказания следующие:

а) предупреждение – обозначается Желтой Карточкой, которую судья на дорожке показывает провинившемуся спортсмену. После этого спортсмен знает, что последующее нарушение этого же пункта Правил, повлечет за собой еще более суровое наказание;

б) вычитание очков – (Желтая карточка) в ситуации дефекта фехтовального оборудования, которое было ранее одобрено, или 10 очков (Красная Карточка), в личных соревнованиях, (1 очко в бонус-раунде), когда судья идентифицирует ошибку спортсмена. Более того, после Красной Карточки может последовать только вторая Красная Карточка или Черная Карточка, в зависимости от характера второго нарушения;

в) снятие с соревнования или дисквалификация (применяется к спортсменам и приравнивается к 0 очков в фехтовании) или исключение с места проведения соревнования (применяется к любым лицам, нарушающим порядок соревнования) – обозначается Черной Карточкой, которую рефери показывает спортсмену или другому провинившемуся лицу.

4) все спортсмены, которым были показаны карточки, должны быть занесены в протокол матча, вместе с указанием вида и одной из пяти групп совершенного ими нарушения.

3.6.3 Группы нарушений

(см. классификацию нарушений согласно таблице 9 настоящей главы (раздела)– таблица нарушений).

1) первая группа нарушений наказывается Желтой Карточкой (предупреждение). Если в течение одного матча/встречи спортсмен совершает одно и то же нарушение или другое нарушение этой группы, судья в каждом случае наказывает его Красной Карточкой (снятие 10 очков в предварительном фехтовании и 1 (одного) очка в бонус-раунде). Если спортсмен уже наказывался Красной Карточкой за нарушения второй или третьей группы, он получает еще одну Красную Карточку за его нарушение, относящееся к первой группе;

2) вторая группа нарушений: после первого и всех последующих нарушений спортсмен наказывается Красной Карточкой (вычитание 10 очков в предварительном фехтовании и 1-го очка в бонус-раунде);

3) третья группа нарушений: после первого нарушения спортсмен наказывается Красной Карточкой (вычитание 10 или 1 очков), даже если спортсмен уже получал Красную Карточку в результате нарушений первой или второй групп. Если в течение одного матча спортсмен совершает одно и то же нарушение или другое нарушение этой группы, он наказывается Черной Карточкой (снятие или дисквалификация).

Любое лицо, не находящееся на дорожке, которое нарушает ход соревнований, наказывается:

а) в первый раз применяется предупреждение за нарушение – Желтая Карточка, действительная в течение всего соревнования, и это должно быть занесено в протокол матча и отмечено заместителем главного судьи по фехтованию, а также Техническим делегатом;

б) второе предупреждение за нарушения в течение одного соревновательного дня – Черная Карточка, которая влечет за собой исключение с места проведения соревнования. В более серьезных случаях, случающихся вне зависимости «на» или «вне» фехтовальной дорожки, судья имеет право незамедлительно удалить провинившееся лицо;

4) четвертая группа нарушений: после первого нарушения спортсмен наказывается Черной Карточкой (снятие с вида, дисквалификация или исключение);

5) пятая группа нарушений: после первого нарушения спортсмен наказывается Красной Карточкой и вычитанием 10 очков предварительных соревнований или 1-го очка в бонус-раунде. В случае отказа приветствовать оппонента или пожать ему руку, как установлено в пункте 3.6.1 Правил:

а) за первое предупреждение о нарушении спортсмен наказывается Красной Карточкой и вычитанием 10 очков предварительных соревнованиях или 1-го очка в бонус раунде и это должно быть занесено в протокол матча и отмечено заместителем главного судьи по фехтованию, а также Техническим делегатом;

б) второе нарушение влечет за собой получение Черной Карточки и последующее снятие с соревнования.

Таблица 9

штрафные очки по виду «фехтование»

Первая группа нарушений (действует на протяжении матча/встречи)	Пункт Правил	Нарушения		
		Первое	Второе	Третье и последующие
Оборудование, проверенное ранее не работает	3.4.2 3 3.6.3 1	Желтая Карточка (предупреждение)	Красная Карточка	
Одежда/оборудование не соответствует предъявляемым требованиям	3.4.2 3		Красная Карточка 10 очков	
Отсутствие второго оружия и/или шнура	3.6.3 1		10 очков в рейтинговом раунде (РР) и 1 очко в бонус- раунде (БР)	
Спортсмен не появился на дорожке после первого вызова судьи	3.4.4 3 3.6.3 1			
Снята маска до команды судьи «Стоп!»	3.4.3 3 3.6.3 1			
Покинута дорожка без разрешения	3.4.4 9 3.6.3 1			
Неуважительная причина остановки боя или продолжительный перерыв боя	3.4.4 11 3.6.3 1			
Касание, проведение концом шпаги вдоль дорожки, выпрямление оружия о дорожку	3.4.5 6 3.6.3 1			
Флеш-атака, заканчивающаяся сильным столкновением с оппонентом (*)	3.4.7 2 3.6.3 1			
Толчки, беспорядочное фехтование, запрещенные движения на дорожке, уколы, выполненные в жестокой манере (*)	3.4.7 3 3.6.3 1			
Поворот к оппоненту спиной (*)	3.4.7 6) 3.4.7 9) 3.6.3 1 или 3.6.3 2			
Касание электрического оборудования	3.4.9 2 3.6.3 1			
Намеренное столкновение во избежание получения укола (*)	3.4.10 2 3.6.3 1			
Покинута дорожка во избежание получения укола	3.4.7 6 3.6.3 1			

Отказ подчиняться судье	3.4.7 4 3.4.11 3 3.6.3 1		
Необоснованная жалоба	3.4.4 3 3.6.3 1		

(*) – Аннулирование любого укола, нанесенного спортсменом, нарушившим правила.

Вторая группа нарушений	Пункт Правил	Нарушения		
		первое	второе	третье
Просьба прервать бой по причине травмы, не подтвержденной доктором	3.4.16 4	Красная Карточка РР 10 очков/БР 1 очко		
Отсутствие отметки о том, что оружие прошло первую проверку (*)	3.4.2 4			
Использование невооруженной руки (*)	3.4.10 1 3.6.3 2			
Умышленный укол не оппонента (*)	3.4.14 1 г			
Опасные, жестокие, мстительные действия, удары гардой или древком шпаги	3.4.7 9			

Третья группа нарушений (действует на протяжении всех соревнований)	Пункт Правил	Нарушения	
		Первое	Второе
Подделка отметки о том, что оружие прошло проверку, намеренная модификация оборудования (*)	3.4.2 5	Красная Карточка РР 10 очков/ БР 1 очко	Черная Карточка Дисквалификация (2)
Спортсмен нарушает порядок на дорожке	3.6.3 2		
Отсутствие защитного нагрудника или ношение защитного нагрудника с дефектами	3.4.2 3 «д»		
Спортсмен не появился на старте соревнования после трех вызовов судьи, сделанных с минутным перерывом	3.4.4 2 3.6.3 2	Черная КарточкаСнятие с вида (1)	
Нарушение порядка лицом, находящимся вне дорожки	3.6.1 3	Желтая Карточка (4)	Черная Карточка Исключение (3)

Четвертая группа нарушений	Пункт Правил	Первое нарушение
Демонстративное жульничество с оборудованием	3.4.2 5	Черная Карточка Дисквалификация (2)
Фехтует в неспортивной манере, имеет предварительную договоренность об исходе боя со своим оппонентом	3.6.1 3	
Намеренная грубость	3.6.1	
Нечестное фехтование (*)	3.6.1 2	

Спортсмен пользуется электронным коммуникативным оборудованием, позволяющем ему осуществлять какое-либо общение во время боя	3.4.2 5) в)	
--	-------------	--

Пятая группа нарушений	Пункт Правил	Первое нарушение	Второе Нарушение
Не надета повязка, выполненная в национальных цветах, как оговорено в части В	3.7.2 4	Красная Карточка 10 очков	- - - -
Не надета его/ее фамилия и национальный буквенный код, как оговорено в части В	3.7.2 3		
Отказ приветствия или пожатия руки	3.6.1 1	Красная Карточка 10 очков	Черная Карточка Снятие с вида (1)

Комментарии к таблицам:

(*) – Аннулирование любого укола, нанесенного спортсменом, нарушившим правила.

Желтая Карточка – предупреждение, действительное на протяжении матча.

Красная Карточка – вычитание 10 очков.

Черная Карточка – снятие, дисквалификация или исключение:

- 1) снятие с вида;
- 2) дисквалификация с соревнований, чемпионата;
- 3) исключение с соревнований;
- 4) в серьезных случаях судья может принять решение о немедленном исключении.

Таблицы очков по виду «фехтование» в личном зачете

а) Формула: 70% выигранных боев соответствует 250 очкам

Каждая победа сверх или ниже этого числа оценивается согласно количеству боев.

Пример: 36 спортсменов = 35 боев

70% боев = 25 побед = 250 очков

Плюс минус 1 победа = плюс минус 5 очков

Цифры:

слева = число побед на 250 очков, в центре = число боев, справа = стоимость 1 победы

Таблица 10

250	Бои	Очки за победу	250	Бои	Очки за победу
42	60	3	27	39	5
41	59	3	27	38	5
41	58	3	26	37	5
40	57	3	25	36	5
39	56	3	25	35	5
39	55	3	24	34	5
38	54	3	23	33	6
37	53	3	22	32	6
36	52	3	22	31	6
36	51	3	21	30	6
35	50	3	20	29	7
34	49	3	20	28	7
34	48	3	19	27	7
33	47	4	18	26	7
32	46	4	18	25	7
32	45	4	17	24	7
31	44	4	16	23	7
30	43	4	15	22	8
29	42	4	15	21	8
29	41	4	14	20	8
28	40	4	13	19	8

Таблицы очков по виду «фехтование» в эстафете с 2 спортсменами

Пример:

14 команд = 26 боев

70% боев = 18 побед = 250 очков

± 1 победа = ± 7 очков

Пример:

24 команды = 46 боев

70% боев = 32 победы = 250 очков

± 1 победа = ± 4 очка

Таблица 11

Команды	Раунды	бои/спортсмены /раунды	всего боев/ спортсмен	всего боев /команда	250 очков = победы	Стоимость победы
5	4	4	16	32	22	6
6	5	4	20	40	28	4
7	6	3	18	36	25	5
8	7	3	21	42	29	4
9	8	2	16	32	22	6
10	9	2	18	36	25	5
11	10	2	20	40	28	4
12	11	2	22	44	31	4
13	12	2	24	48	34	3
14	13	1	13	26	18	7
15	14	1	14	28	20	7
16	15	1	15	30	21	6
17	16	1	16	32	22	6
18	17	1	17	34	24	5
19	18	1	18	36	25	5
20	19	1	19	38	27	5
21	20	1	20	40	28	4
22	21	1	21	42	29	4
23	22	1	22	44	31	4
24	23	1	23	46	32	4

Таблица проведения боев между командами

В случае четного количества команд, все они участвуют в каждом турнире согласно таблице 12:

Команда № 1 всегда занимает дорожку А.

Пример: 36 спортсменов = 18 команд = 17 раундов

Таблица 12

	Дорожка								
Раунды	А	В	С	Д	Е	Ф	Г	Н	И
0 + 1	1 - 18	2 - 17	3 - 16	4 - 15	5 - 14	6 - 13	7 - 12	8 - 11	9 - 10
2	1 - 17	18 - 16	2 - 15	3 - 14	4 - 13	5 - 12	6 - 11	7 - 10	8 - 9
3	1 - 16	17 - 15	18 - 14	2 - 13	3 - 12	4 - 11	5 - 10	6 - 9	7 - 8
4	1 - 15	16 - 14	17 - 13	18 - 12	2 - 11	3 - 10	4 - 9	5 - 8	6 - 7
5	1 - 14	15 - 13	16 - 12	17 - 11	18 - 10	2 - 9	3 - 8	4 - 7	5 - 6
6	1 - 13	14 - 12	15 - 11	16 - 10	17 - 9	18 - 8	2 - 7	3 - 6	4 - 5
7	1 - 12	13 - 11	14 - 10	15 - 9	16 - 8	17 - 7	18 - 6	2 - 5	3 - 4
8	1 - 11	12 - 10	13 - 9	14 - 8	15 - 7	16 - 6	17 - 5	18 - 4	2 - 3
9	1 - 10	11 - 9	12 - 8	13 - 7	14 - 6	15 - 5	16 - 4	17 - 3	18 - 2
10	1 - 9	10 - 8	11 - 7	12 - 6	13 - 5	14 - 4	15 - 3	16 - 2	17 - 18
11	1 - 8	9 - 7	10 - 6	11 - 5	12 - 4	13 - 3	14 - 2	15 - 18	16 - 17
12	1 - 7	8 - 6	9 - 5	10 - 4	11 - 3	12 - 2	13 - 18	14 - 17	15 - 16
13	1 - 6	7 - 5	8 - 4	9 - 3	10 - 2	11 - 18	12 - 17	13 - 16	14 - 15
14	1 - 5	6 - 4	7 - 3	8 - 2	9 - 18	10 - 17	11 - 16	12 - 15	13 - 14
15	1 - 4	5 - 3	6 - 2	7 - 18	8 - 17	9 - 16	10 - 15	11 - 14	12 - 13
16	1 - 3	4 - 2	5 - 18	6 - 17	7 - 16	8 - 15	9 - 14	10 - 13	11 - 12
17	1 - 2	3 - 18	4 - 17	5 - 16	6 - 15	7 - 14	8 - 13	9 - 12	10 - 11

Таблица проведения боев между командами в случае нечетного количества команд (например 17), одна из команд не участвует в каждом турнире согласно таблице 13:

Таблица 13

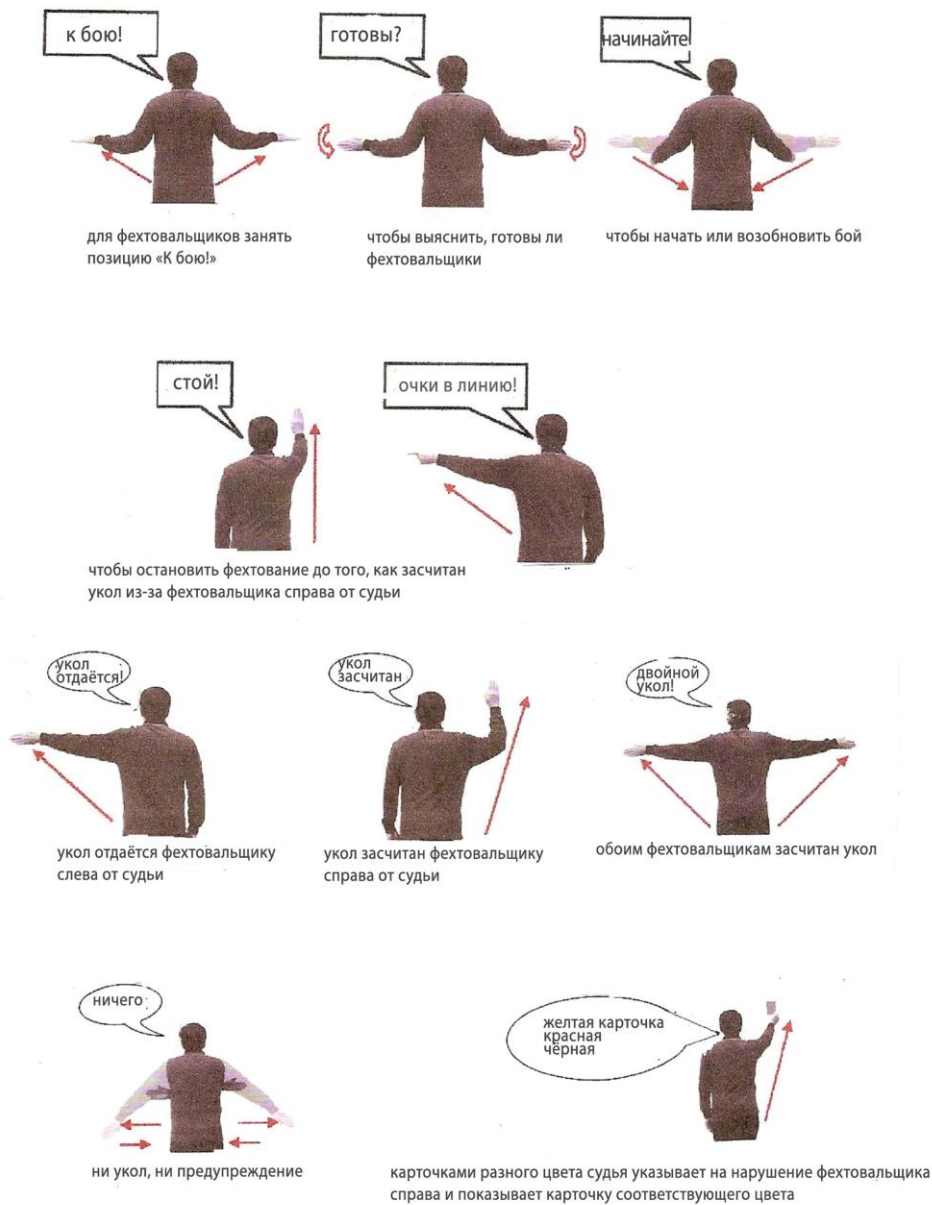
	Дорожка								
Раунды	А	В	С	Д	Е	Ф	Г	Н	Рез.
0 + 1	1 - 17	2 - 16	3 - 15	4 - 14	5 - 13	6 - 12	7 - 11	8 - 10	9
2	17 - 16	1 - 15	2 - 14	3 - 13	4 - 12	5 - 11	6 - 10	7 - 9	8
3	16 - 15	17 - 14	1 - 13	2 - 12	3 - 11	4 - 10	5 - 9	6 - 8	7
4	15 - 14	16 - 13	17 - 12	1 - 11	2 - 10	3 - 9	4 - 8	5 - 7	6
5	etc.								
и так далее									
16	3 - 2	4 - 1	5 - 17	6 - 16	7 - 15	8 - 14	9 - 13	10 - 12	11
17	2 - 1	3 - 17	4 - 16	5 - 15	6 - 14	7 - 13	8 - 12	9 - 11	10

Таблица проведения боев, если от организации две или более команд

Если организаторы соревнований или какая-либо региональная спортивная федерация представили две или более команды, команды встречаются в первых турах фехтования в следующем порядке согласно таблице 14:

Таблица 14

Принцип					Номер команды в соревновании		
					16	17	18
Команда организатора «А»– всегда № 2					2	2	2
Команда предпоследняя	организатора	«В»	–	всегда	15	16	17
Команда организатора «С»– всегда № 4 с конца					13	14	15
Команда организатора «D» – всегда № 6 с конца					11	12	13
НФ Х: команда «А» всегда № 3					3	3	3
команда «В» всегда № 3 с конца					14	15	16
НФ Y: команда «А» всегда № 8					8	8	8
команда «В» ближайшая к № 8 в 1ом раунде					9	10	11



Примечание:

- 1) судья следит за фехтованием и озвучивает свои решения при помощи жестов и указанных выше слов
- 2) без использования жестов судья произносит следующие устойчивые фразы: Рипост, Контр-рипост, Ремис, Реприз, Редубль
- 3) фехтовальщик может вежливо попросить судью разъяснить смысл адресованной ему фразы
- 4) каждый жест должен длиться 1-2 секунды, быть выразительным и конкретно исполненным

Рисунок 3. Жесты и команды судьи.

ИНДИВИДУАЛЬНОЕ ОБОРУДОВАНИЕ

3.7 Одежда

3.7.1 Общие аспекты

- 1) одежда должна обеспечивать спортсмену максимальную защиту и свободу движений, необходимую для фехтования;
- 2) одежда должна быть сделана из достаточно крепкого материала, должна быть чистой и в хорошем состоянии;
- 3) поверхность материала, из которого сделано оборудование, не должна быть слишком гладкой с тем, чтобы не вызвать скольжение пуандаре, кнопки или укола оппонента;
- 3) одежда должна быть полностью изготовлена из материала, выдерживающего, удар в 800 Н.;
- 4) особое внимание должно быть уделено, доступам, если таковые имеются, к подмышке спортсмена;
- 5) под фехтовальную куртку спортсмены обязаны надевать жилет безопасности, способный выдержать удар в 800 Н;
- 6) одежда может быть любого цвета, но фехтовальный костюм должен быть единого белого или светлого цвета.

3.7.2 Фехтовальная куртка

- 1) когда спортсмен находится в позиции для атаки, нижний край его куртки должен заходить за бриджи, по крайней мере, на 10 см. Рукав руки, держащей оружие, должен иметь двойную прокладку, закрывающую предплечье и бок спортсмена до подмышки;
- 2) экипировка для женщин – спортсменок должно включать защиту груди, сделанную из жесткого материала или из металла;
- 3) спортсмен должен иметь свою фамилию и названия региональной Федерации на спине куртки, профессионально выполненные латинскими буквами черным либо темно-синим цветом. Высота букв должна быть 7 – 12 см. Если это не выполнено, спортсмен понесет наказание в соответствии с пунктом 3.6.3 Правил;
- 4) на невооруженной руке спортсмена между локтем и плечом должна быть прикреплена нарукавная повязка шириной 7 – 10 см с цветами региональной сборной. Если это не выполнено, спортсмен понесет наказание в соответствии с пунктом 3.6.3 5 Правил;
- 5) нашивка с логотипом UIPM должна быть размещена на куртке спортсмена в соответствии с действующей версией актуальных правил ношения спортивной формы UIPM. Отсутствие или неправильное

размещение логотипа UIPM будет оштрафовано вычетом 10 очков, согласно пункту 3.6.3. 5 Правил.

3.7.3 Бриджи и носки

1) бриджи должны быть закреплены ниже колен. Вместе с бриджами спортсмен должен надеть носки, закрывающие всю поверхность ног, вплоть до бридж. Носки должны быть надеты таким образом, чтобы не происходило их скатывание или сползание;

2) спортсмену разрешается надевать носки, имеющие на обороте цвета национальной сборной, высотой в 10 см.

3.7.4 Перчатка

1) крага перчатки, при любых обстоятельствах, должна закрывать приблизительно половину предплечья руки, держащей оружие, чтобы предотвратить проникновение шпаги противника в рукав куртки;

2) крага перчатки не должна быть покрыта материалом, вызывающим проскальзывание кончика шпаги оппонента при нанесении им укола.

3.8 СНАРЯЖЕНИЕ

3.8.1 Маска

1) маска должна быть изготовлена из проволочной сетки с размером ячеек не более 2,1 мм. Проволока должна быть не менее 1 мм в диаметре;

2) сетка должна выдерживать давление конических дюбелей, примененных под углом в 4° с силой в 12 кг, без остаточной деформации;

3) маска должна иметь защитный воротник, выдерживающий удар в 1600 Н. На задней части маски должен находиться защитный ремень. Полное или частичное покрытие маски материалом, могущим вызвать скольжение кончика шпаги по ее поверхности, запрещено. Форма маски должна быть выполнена так, чтобы воротник закрывал уязвимые места ключицы;

4) маска, которая не соответствует вышеописанным мерам безопасности, будет демонстративно изъята и объявлена запрещенной к использованию во время проверки оружия;

5) сетчатая часть маски может быть покрашена двумя способами:

- в выбранные цвета национального флага спортсмена;
- точно отображать государственный флаг спортсмена на сетке маски.

Никакой другой способ не допускается использовать на соревнованиях.

3.8.2 Шпага

1) Вес и длина

- а) Общий вес укомплектованной шпаги должен быть менее 770 гр;
- б) Максимальная длина шпаги – 110 см.

2) Лезвие (клинок)

а) лезвие шпаги должно быть изготовлено из стали и должно иметь треугольное сечение без режущих кромок;

б) существуют два способа изготовления (рисунок 4 настоящей главы):

1) ковкой стального цилиндра (поперечный разрез лезвия, А);

2) сверткой стального листа (поперечный разрез лезвия, В).

в) лезвие должно быть по возможности прямым и иметь паз на конце. Изгиб лезвия должен быть менее 1 см. Изгиб допускается только в вертикальном направлении в районе центра лезвия;

г) максимальная длина лезвия 90 см, максимальная ширина 3 сторон – не более 24 мм;

д) лезвие должно иметь гибкость, равную изгибу 4,5 см минимум и 7 см максимум, при измерении следующим образом:

1) клинок закрепляется горизонтально на расстоянии 70 см от крайней точки пуандаре;

2) вес 200 гр. закрепляется на расстоянии 3см от конца пуандаре;

3) изгиб лезвия измеряется по отклонению крайней точки пуандаре по сравнению с положением этой точки при отсутствии веса (рисунок 4 к данной главе);

д) обрабатывать лезвия между гардой и пуандаре с помощью напильника, лезвия и другими способами запрещено. Затачивать края или углы лезвия также запрещено;

е) на соревнованиях категории «А» вся личная экипировка должна соответствовать требованиям FIE, применяющиеся ко всем соревнованиям категории «А»;

ж) фехтование на официальных соревнованиях не имеет статуса вида соревнований категории «А». FIE. Однако для повышения уровня безопасности во время проведения фехтовального вида региональным федерациям предлагается постепенно обеспечивать своих спортсменов оборудованием, отвечающим нормам FIE соревнований категории «А».

3) Электрические провода

а) шпага имеет 2 электрических провода, проведенных в пазу лезвия и закрепленных с помощью клея, которые соединяют пуандаре с 2-мя из 3-х

контактов, расположенных внутри гарды и образующих активную электрическую цепь шпаги. Остальная часть шпаги соединяется с третьим контактом.

4) Гарда

а) выпуклая часть гарды должна быть гладкой и ровной и не давать бликов. Она должна быть выполнена таким образом, чтобы не допускать задержки лезвия противника. Она не должна иметь приподнятого края. Гарда с кромкой, имеющей форму окружности, должна проходить через калибр диаметром 13,5 см и помещаться в цилиндр длиной 15 см, при этом лезвие должно быть параллельно оси цилиндра. Глубина гарды (измеряемая между линиями «b» и «с») должна быть в пределах 3 и 5,5 см;

б) полное расстояние между линиями «а» и «с» не должно превышать 95,5 см. Отклонение точки закрепления лезвия от центра гарды допускается при условии, если оно не превышает 3,5 см;

в) внутри гарды должна находиться прокладка, размер которой должен быть таким, чтобы исключить соприкосновение пальцев спортсмена с проводами;

Прокладка внутри гарды не должна быть толще 2 см и никоим образом не должна улучшать защиту руки спортсмена. Соединение должно быть выполнено таким образом, чтобы исключить возможность прервать или осуществить контакт проводов во время проведения боя со стороны спортсмена.

г) два провода должны иметь защитную изолирующую оболочку, по одной на каждый провод. Изолирующая оболочка должна покрывать весь провод, вплоть до розетки. Ни в коем случае не разрешается, чтобы неизолированные провода торчали выше того места, где они присоединяются к розетке;

д) допускается любая схема осуществления контакта при условии, что она удовлетворяет следующим требованиям:

- 1) легкое осуществление соединения и разъединения контакта;
- 2) проверка контакта должна осуществляться легко, с помощью перочинного ножа или монеты;
- 3) возможность с легкостью присоединить пуандаре противника к части цепи, проходящей через лезвие;
- 4) контакт должен быть оснащен специальным предохранительным устройством, исключающим повреждения во время боя;
- 5) обеспечивать прочное соединение электрических проводов и не допускать даже кратковременного разъединения контакта;
- 6) не должна включать ничего, что может вызвать электрический

контакт между подключенными розетками.

е) максимальное электрическое сопротивление шпаги 2 Ома;

ж) тем, кто хочет собрать электрическое оружие самостоятельно, но не имеет оборудования для проведения электрических тестов, в целях безопасности советуем установить низкое сопротивление электрической цепи для каждого оружия. Для этого советуем:

1) тщательно очистить от окислов внешнюю поверхность гарды и соединительные контакты внутри нее;

2) не нарушать изоляцию проводов, особенно на конце желобка вдоль лезвия и на гарде;

3) избегать накопления клея в желобке клинка.

5) Пуандаре и наконечник

Наконечник заканчивается пуандаре, которое должно отвечать следующим требованиям (рисунок 5 настоящей главы):

а) пуандаре имеет цилиндрическую форму. Его внешняя поверхность должна быть плоской и перпендикулярной оси пуандаре. Его края должны быть либо закруглены с радиусом в 0,5 мм, либо иметь фаску 0,5 мм под углом 45°. Диаметр короны пуандаре 8 мм, допустимое отклонение $\pm 0,05$ мм. Диаметр базы не должен быть меньше, чем 7,7 мм. Фланец (воротник), направляющий пуандаре, а также зачистка изоляции должны быть достаточно углублены по отношению к кнопке (рекомендуется, чтобы диаметр углубления был на 0,3 – 0,5 мм меньше, с тем, чтобы предотвратить возможность срабатывания регистрирующей аппаратурой вследствие соскальзывания не нажатой кнопки пуандаре вдоль выпуклой поверхности гарды);

б) давление, требуемое для замыкания электрической цепи и для срабатывания регистрирующей аппаратуры, должно быть более 750 грамм, образно говоря, этот вес должен пружинить на конец шпаги;

в) груз, применяемый для контроля шпаги спортсмена на дорожке, представляет собой цилиндр, частично просверленный вдоль оси. Это отверстие, в которое помещается лезвия, должно иметь изолирующую прокладку для предотвращения контакта между металлическими частями и ошибок в последующем тесте. Этот груз, предоставляемый Организационным комитетом, имеет вес 750 грамм, допустимое отклонение ± 3 грамма, т.е. 747 – 753 грамм;

г) ход кнопки пуандаре, необходимый для срабатывания регистрирующей аппаратуры, называется рабочий ход и должен быть не менее 1 мм. Дальнейший ход пуандаре не должен быть менее 0,5 мм. Чтобы обеспечить проведение контроля на дорожке, полный ход кнопки пуандаре

должен быть больше, чем 1,5 мм;

д) после того как кнопка пуандаре присоединена к шпаге, запрещается проводить регулировку хода пуандаре, необходимого для срабатывания аппаратуры, с помощью внешних винтов и других приспособлений. Внутренние винты и приспособления допустимы только, если они служат для монтажа кнопки;

е) головка винта или крепежного приспособления не должна выступать за плоскую поверхность кнопки, а отверстие в этой плоской поверхности не должно превышать 2 мм в диаметре. Пуандаре должно прикрепляться к кнопке, по крайней мере, в двух местах, расположенных симметрично. В случае укола должен установиться электрический контакт.

6) Способы фиксации кнопки

Основание кнопки может составлять одно целое с лезвием или с плоской частью держателя на конце лезвия. Кнопка должна крепиться к концу шпаги с помощью винта, специально изготовленного для этой цели, соблюдая следующие условия:

а) разрешается крепеж, при котором осуществляется контакт «металл-металл». Закрепление при помощи изолирующих материалов запрещено;

б) использование любых методов пайки или других методов, предусматривающих нагревание и способных повлиять на прочность лезвия, запрещены. Разрешается использовать лишь мягкий припай для фиксации по резьбе;

в) конец лезвия перед нарезкой резьбы не должен иметь диаметр менее 4 мм. При этом строго запрещается наматывать что-либо на конец лезвия;

г) Наименьший диаметр лезвия по резьбе составляет 3,05 мм (резьба S.I.4.0 x 0.70).

7) Рукоятка (эфес)

а) максимальная длина рукоятки шпаги составляет 20 см между отметками «b» и «e» и 18 см между отметками «b» и «d» (рисунок 4 к данной главе);

б) рукоятка должна отвечать тем же требованиям, что и гарда. Она делается таким образом, чтобы в штатных ситуациях не поранить самого спортсмена или его противника. Допускается применять любые конструкции рукояток, которые были изготовлены с возможностью быть установленными на различные виды оружия, при условии, что они удовлетворяют требованиям, правил. Ортопедические рукоятки не должны быть покрыты кожей или другими материалами, позволяющими скрыть провода или кнопки;

в) рукоятка не должна иметь никаких приспособлений, позволяющих

использовать шпагу, как метательное оружие. Рукоятка не должна иметь приспособлений, улучшающих защиту кисти или кулака спортсмена, по сравнению с защитой гарды. Поперечная решетка или электрическая розетка, находящиеся за пределами гарды, строго запрещены;

г) если рукоятка имеет приспособления специальной формы (ортопедическая рукоятка), фиксирующее положение ладони на рукоятке, она должна определять и фиксировать единственное положение руки на рукоятке. В положении руки, и зафиксированной на рукоятке, конец полностью вытянутого пальца не должен выходить за внутреннюю границу гарды более чем на 2 см. Запрещается иметь устройства, которые крепят рукоятку к руке, так как это приведет к наличию дополнительной силы и возможности риска нанесения травмы сопернику. Запрещается использование рукоятки *garder* (Гардер) (среднее между французской ручкой и пистолетом). Данное правило не запрещает использование рукоятки, известной как ортопедическая (пистолет).

3.8.3 Соединительный провод (шнур)

1) проводящие соединительные провода, как часть личного оборудования спортсмена, должны быть хорошо изолированными друг от друга, невосприимчивыми к влажности и правильно соединенными и скрученными. Максимальное разрешенное электрическое сопротивление для проводящих проводов равно 1 Ом по всей длине провода;

2) соединительные провода должны на каждом конце иметь вилку. Три штыря главной вилки должны быть подключены к катушке следующим образом:

- а) штырь, в 15 мм от центрального штыря, чаще всего подключает провод пуандаре;
- б) центральный штырь подключает другой провод шпаги;
- в) штырь, в 20 мм от центрального штыря, подключает замкнутую цепь шпаги и дорожку.

ОБОРУДОВАНИЕ И ОБЪЕКТЫ ПРОВЕДЕНИЯ ВИДА

3.9.1 Соревновательная зона и фехтовальная дорожка

3.9.2 Соревновательная зона

Место проведения соревнований должно иметь ровную и горизонтальную поверхность. Оно не должно ставить ни в преимущественное, ни в невыгодное положение, ни одного из противников,

особенно в отношении наклона и освещения. Фехтовальная зона в месте проведения соревнований должна быть доступна только для спортсменов и судей.

3.9.3 Фехтовальная дорожка

Та часть площадки, которая предназначена для боя, называется дорожкой (рисунки 1 и 2 настоящей главы)

1) должно быть количество дорожек, необходимое для проведения соревнований среди спортсменов/команд/пар – групп. Дорожки должны быть обозначены буквами алфавита, начиная с «А» и располагаться в месте проведения соревнований таким образом, чтобы команды, закончив каждый раунд, переходили на соседнюю дорожку. Должна быть предусмотрена одна запасная дорожка;

2) токопроводящая дорожка делается из металла, металлической сетки или другого материала на токопроводящей основе:

а) сопротивление токопроводящей дорожки от одного конца до другого не должно быть более 5 Ом;

б) ширина дорожки составляет 1,5 – 2 м;

в) длина дорожки – 14 метров, так чтобы каждый участник, находясь в 2 метрах от средней линии, имел в своем распоряжении для отступления общую длину в 5 метров до пересечения задней границы двумя ногами;

3) на поле боя хорошо видимым образом наносятся 5 линий, перпендикулярных к его длине:

а) одна средняя линия, которая должна быть нанесена в виде прерывистой линии через всю ширину поля боя;

б) две линии начала боя в двух метрах по каждую сторону от средней линии (они должны быть нанесены через всю ширину поля боя);

в) две линии задних границ, которые должны быть нанесены через всю ширину поля боя на расстоянии в 7 м от средней линии;

г) если возможно отличным от дорожки цветом – сделать так, чтобы участники могли легко определить свое положение на поле боя.

д) кроме того, последние два метра поля боя перед линиями задних границ должны быть ясно обозначены цветом, отличающимся от цвета пола;

4) токопроводящая дорожка должна покрывать всю ширину поля боя по всей его длине, включая и его продолжения. Когда соревнования проводятся на приподнятом помосте, токопроводящая дорожка должна покрывать всю ширину помоста. Помост не должен иметь высоту более 50 см при условии, что он имеет большую на 25 см с каждой стороны ширину, чем поле боя. С каждого конца помост, должен иметь некрутой наклонный спуск,

идуший до пола;

а) с каждого конца дорожки добавляется 1,5 – 2 м для отступления участников, таким образом, общая длина токопроводящей дорожки равна 17 – 18 м;

б) краска, применяемая для нанесения линий на токопроводящей дорожке, не должна препятствовать проводимости, для того чтобы уколы, нанесенные, в место проведения линии, были также нейтрализованы;

в) организаторы должны иметь на месте соревнований необходимые инструменты и материалы для того, чтобы отремонтировать дорожки;

г) по концам токопроводящей дорожки не должно быть никаких валиков или препятствий, которые могли бы помешать нормальному отступлению спортсменов;

д) стол или другая вспомогательная конструкция, на которой размещается контрольный аппарат, должны находиться у центральной линии дорожки и как минимум на расстоянии 1 метра от нее;

е) должны быть одна или более запасных дорожек, которые будут использованы в случае, если одна или несколько встреч проходят дольше, чем другие.

3.9.4 ПРОЧЕЕ ОБОРУДОВАНИЕ

3.9.4.1 Аппарат по подсчету очков

1) на соревнованиях должен быть установлены централизованные судейские аппараты с внешними лампами дублирования для каждой дорожки:

а) разрешено использовать только электрический аппарат, имеющий проводочную связь спортсмена с центральным аппаратом и регистрирующий нанесение укола световым сигналом и вспомогательным звуковым сигналом. Аппарат регистрирует контакт, образовавшийся в цепи вследствие замыкания контакта на шпаге и прохождения тока по замкнутой цепи;

б) аппарат должен регистрировать только первый нанесенный укол. Если интервал между двумя уколами меньше, чем 40 миллисекунд ($1/25$ секунды), аппарат должен зафиксировать обоюдный укол. При этом обе сигнальные лампы должны сработать одновременно. Если интервал между уколами больше, чем 50 миллисекунд ($1/20$ секунды), аппарат должен зарегистрировать только один укол. При этом загорается только одна сигнальная лампа. Допустимая погрешность в измерении времени лежит в пределах этих двух показателей ($1/25$ и $1/20$ секунды);

в) если внешнее сопротивление имеет нормальную величину, в

пределах 10 Ом, аппарат должен фиксировать уколы, продолжительность которых составляет 2-10 миллисекунд. Если, в исключительных случаях, сопротивление цепи составляет 100 Ом, уколы также должны регистрироваться, но без специальных ограничений по продолжительности;

г) аппарат не должен регистрировать уколы, произведенные в гарду или в металлическую дорожку, даже в случаях, когда сопротивление заземленной цепи составляет 100 Ом. Аппарат не должен регистрировать уколы, нанесенные по металлической дорожке или по металлическим частям оружия, но не должен препятствовать регистрации уколов, нанесенных одновременно оппоненту;

2) аппараты должны питаться от источника тока напряжением в 12 вольт. Разъем на аппарате для подключения к питанию должен быть сделан таким образом, чтобы было невозможно подключить по ошибке аппарат к общей электросети. Если аппарат сконструирован для работы на батареях, он должен быть снабжен вольтметром или любым другим приспособлением, позволяющим контролировать в любой момент напряжение батарей. Однако аппараты должны всегда иметь штепсель, описанный выше и позволяющий питать их от аккумуляторов;

3) аппараты должны иметь контрольные лампы, свидетельствующие о том, что аппарат находится под напряжением. Эти лампы должны быть бесцветны;

4) визуальные сигналы подаются не менее чем двумя сигнальными лампами, расположенными с каждой стороны аппарата и соединенные таким образом, что выход из строя одной из них не повлияет на срабатывание остальных и не приведет к чрезмерному возрастанию силы тока, проходящего через неисправную лампу. С одной стороны сигнал аппарата подается лампой красного цвета, с другой – зеленого. Аппараты могут иметь лампы оранжевого цвета, указывающие на замыкание массы в одной из цепей. Лампы, показывающие нанесение укола, обычно закрыты проводящими свет колпаками. Однако эти колпаки должны быть съемными на случай, если местное освещение таково, что работа ламп без колпаков является более удобной и предпочтительной (яркий солнечный свет или соревнования, проходящие на открытом воздухе);

а) сигнальные лампы устанавливаются на верхней части аппарата для того, чтобы их видели судья и участники, а также ответственный за работу аппарата. Они устанавливаются таким образом, чтобы четко указывать, с какой стороны был нанесен укол. Необходимо предусмотреть возможность установки дополнительных ламп к внешним лампам аппарата с тем, чтобы повысить видимость сигналов;

б) однако, в случае, когда лампы аппарата и дополнительные лампы дают разные сигналы, определяющим считается сигнал аппарата;

в) после того, как сигнальные лампы сработали, они должны гореть, не мигая и не выключаясь, до повторного включения аппарата, независимо от нанесения последующего укола или вибрации аппарата;

4) визуальные сигналы должны сопровождаться звуковыми сигналами. Для этого аппарат должен иметь громкую звуковую систему. Кнопки управления аппаратом должны находиться сверху или на передней части аппарата. Аппарат должен иметь приспособление, позволяющее выключить звуковой сигнал до выключения аппарата;

5) каждый аппарат должен иметь источник электрического питания (батареи) и необходимое количество запасных батарей.

3.9.4.2 Катушки

1) на официальных соревнованиях категории А каждая дорожка должна быть оснащена, по меньшей мере, двумя катушками с проводами и разъемами подключения. Эта рекомендация также распространяется на другие официальные соревнования;

2) максимальное сопротивление каждого провода катушки от клеммы до клеммы равно 3 Ом. Даже когда катушка полностью раскручена, это не должно ни в коем случае вызывать нарушение контакта. С этой целью контактные кольца катушки должны иметь двойные скользящие щетки-контакты. Для связи с массой катушки выбирают проводник, связанный с массой оружия;

3) катушки должны позволять вытягивание провода на 20 метров, не оказывая при этом влияния на усталость пружины;

4) штепсель катушки, куда включается вилка личного шнура на спине участника, должен иметь предохранительное приспособление, отвечающее следующим условиям: невозможность функционирования цепи, если включение сделано неправильно, невозможность отключения в ходе боя, возможность для участника проверить выполняются ли два предыдущих условия;

5) сопротивление каждого из трех проводов шнура подключения не может превышать 2,5 Ом;

6) вилки, служащие для подключения личного шнура к шнуру катушки, а также вилки шнура подключения к катушке и к аппарату должны иметь 3 штыря, каждый диаметром в 4 мм, которые располагаются на прямой линии;

7) соединительные провода и кабели имеют вилки. Провода и катушки

центрального аппарата оснащены розетками.

3.10 КОНТРОЛЬНОЕ ОБОРУДОВАНИЕ, ПРЕДОСТАВЛЯЕМОЕ МЕСТНЫМ ОРГАНИЗАЦИОННЫМ КОМИТЕТОМ

Организаторы соревнований должны иметь оборудование и приспособления для проверки обмундирования и фехтовального снаряжения в соответствии с рисунками 4, 5, 6, 7, 8 и 9 настоящей главы.

3.10.1 Один измерительный прибор, позволяющий проверить быстро габариты (физические размеры) оружия, длины клинков, глубины и диаметра гарды и другого оборудования.

3.10.2 Приспособление для измерения гибкости клинков, сопротивления покрытия маски и общей высоты шпаги.

3.10.3 Электрический прибор для быстрой проверки электрического сопротивления наконечника (что оно не слишком высокое) и для проверки правильного подключения электрических шнуров к оружию.

3.10.4 Груз весом 750 граммов, предоставляемый организаторами для проверки давления пружины наконечника, который хранится у каждой дорожки и представляет собой металлический цилиндр, в котором просверлено отверстие, в которое вставляется наконечник клинка. Это отверстие должно иметь изоляционное покрытие, чтобы металлическая часть не касалась заземленной массы шпаги, что может повлиять на результат тестирования. Вес может иметь погрешность ± 3 грамма, т.е. составлять 747 – 753 грамма.

3.10.5 Приспособление (щуп), позволяющее с точностью измерить с помощью светового сигнала наконечника (инструменты должны на каждой дорожке).

1) судья на дорожке должен проверить полное и остаточное движения наконечника, а также сопротивление пружины;

2) полное движение проверяется, фиксируя измерительный прибор на расстояние 1.5 мм между стволом и наконечником. Этот прибор, предоставляемый Оргкомитетом, может составлять погрешность плюс минус 0,05 мм, т.е. 1,45 – 1,55 мм;

3) остаточное движение проверяется, вставляя измерительный прибор на расстояние 0.5 мм между стволом и наконечником. Аппарат не должен загораться, когда наконечник нажимается. Этот прибор, предоставляемый Оргкомитетом, может составлять погрешность плюс минус 0,05 мм, т.е. 0,45 – 0,55 мм.

3.10.6 Наклейки, подтверждающие, что оружие проверено и

соответствует Правилам.

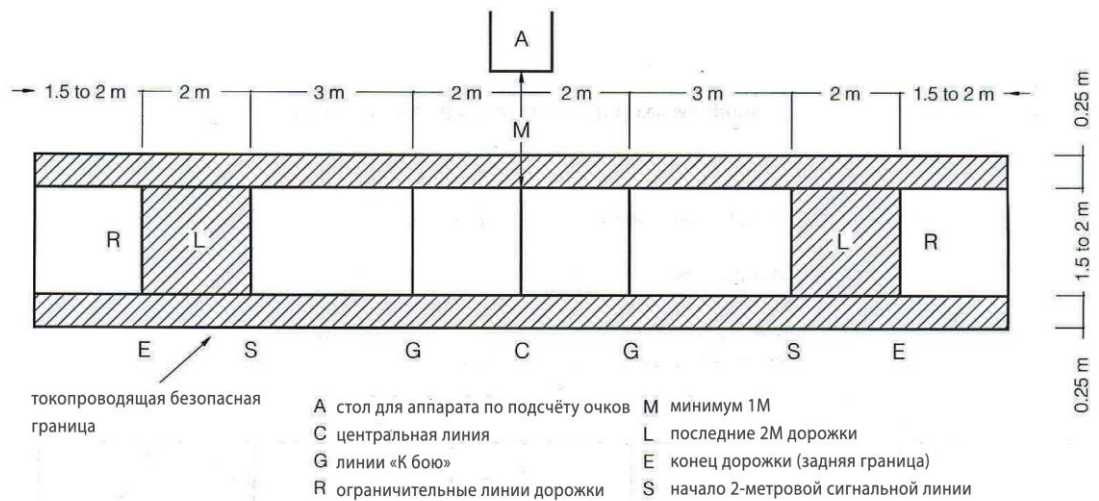
3.10.7 Специальная краска или маркер должна использоваться для маркировки гарды, клинков и наконечников, которые уже подверглись контролю. Если таковых нет, то ответственные за эту работу должны использовать свои методы маркировки.

3.10.8 Прочее оборудование и инструменты

Оргкомитет должен быть снаряжен достаточным количеством и ассортиментом инструментов для подготовки дорожек, аппаратов и электрических проводов. Оргкомитет должен иметь специальные столы или панели для работы над проверкой аппаратов и по два стула в головной части каждой дорожки.

Оборудование для проведения Фехтовального бонус – раунд и услуги предоставляются Организатором и должны включать в себя как минимум:

- 1) фехтовальную дорожку, расположенную на платформе (пункт 3.2.3 Правил);
- 2) аппарат для подсчета очков с внешними лампами сигнализации укола (пункт 3.4.1 Правил), а также двухсторонний плазменный экран;
- 3) две катушки с подводными кабелями (пункт 3.4.2 Правил) для личных соревнований и четыре катушки с кабелями для эстафет;
- 4) щуп, вес;
- 5) стол для установки аппарата для подсчета очков;
- 6) два стула возле дорожки и необходимое количество стульев для участников соревнований;
- 7) два стула для ассистентов судьи;
- 8) на случай дождя Организатор должен смонтировать навес над местом проведения бонус-раунда;
- 9) разминочную зону для проведения 15 минутной разминки перед боем.



Токопроводящий материал должен покрывать всю длину и ширину дорожки, включая задние ограничительные линии и границы безопасности.



Рисунок 1. Дорожка для полуфиналов и финалов (максимальная высота 50см)



Токопроводящий материал должен покрывать всю длину и ширину дорожки, включая задние ограничительные линии и границы безопасности.

Рисунок 2. Стандартная дорожка для всех трёх видов оружия.

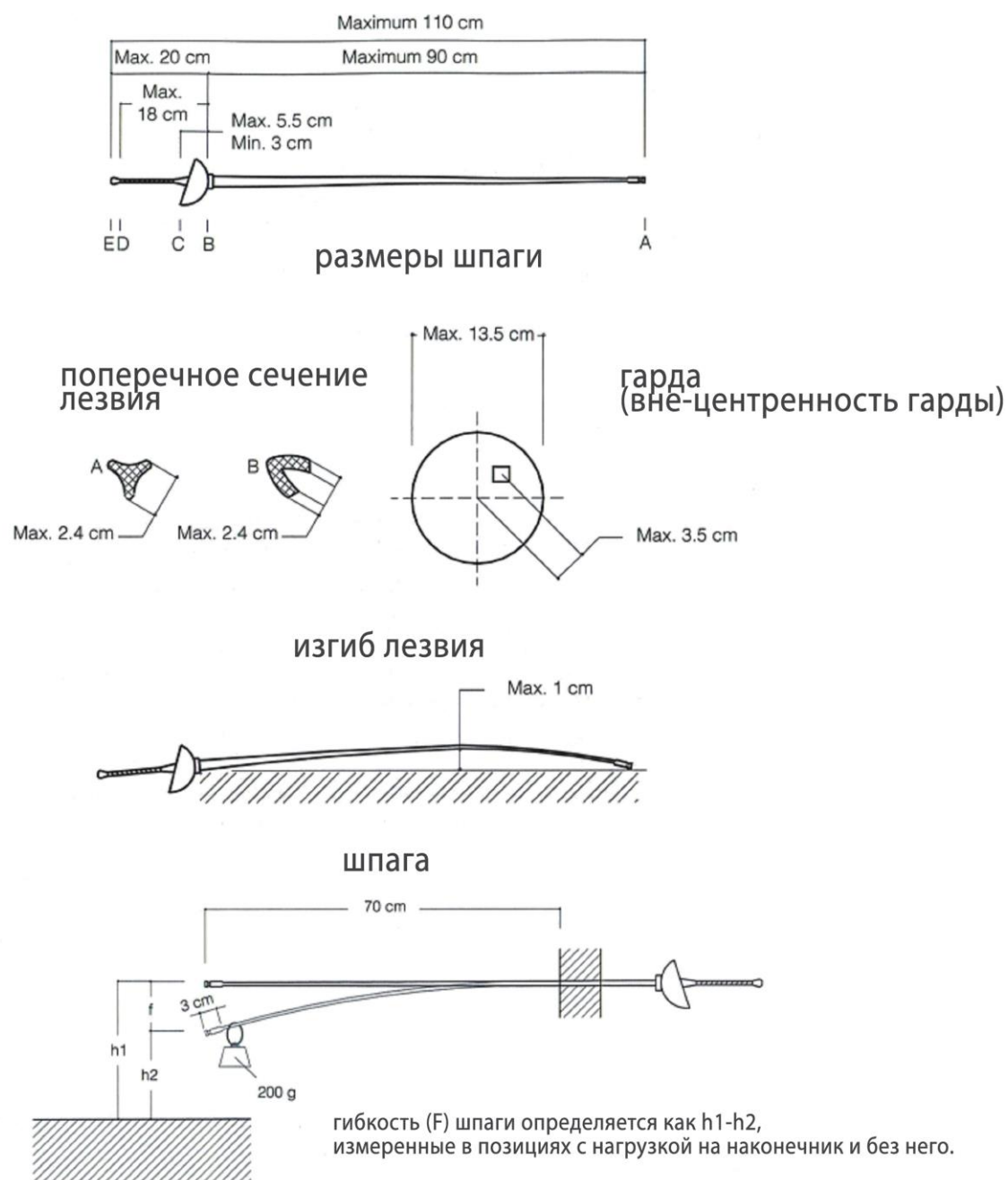
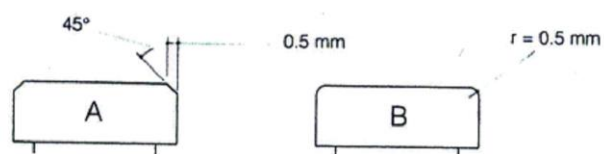
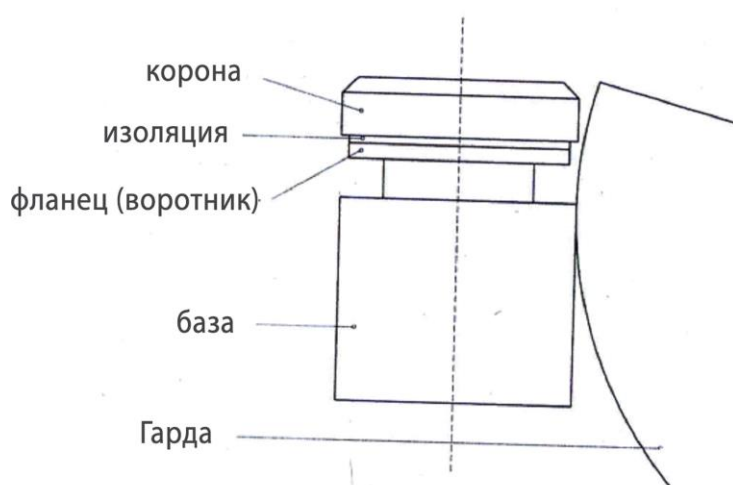


Рисунок 4. Размеры и гибкость шпаги



шпага: конструкция пуандаре



наконечник в деталях

Рисунок 5. Пуандаре и наконечник.

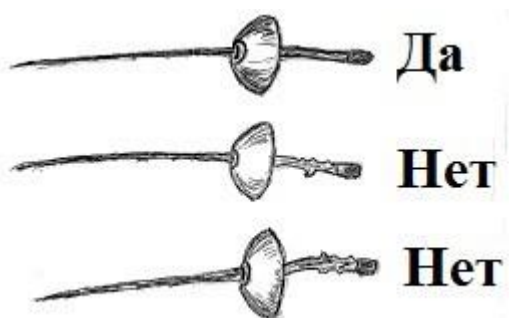


Рис. 6. Рукоятка французской ручки

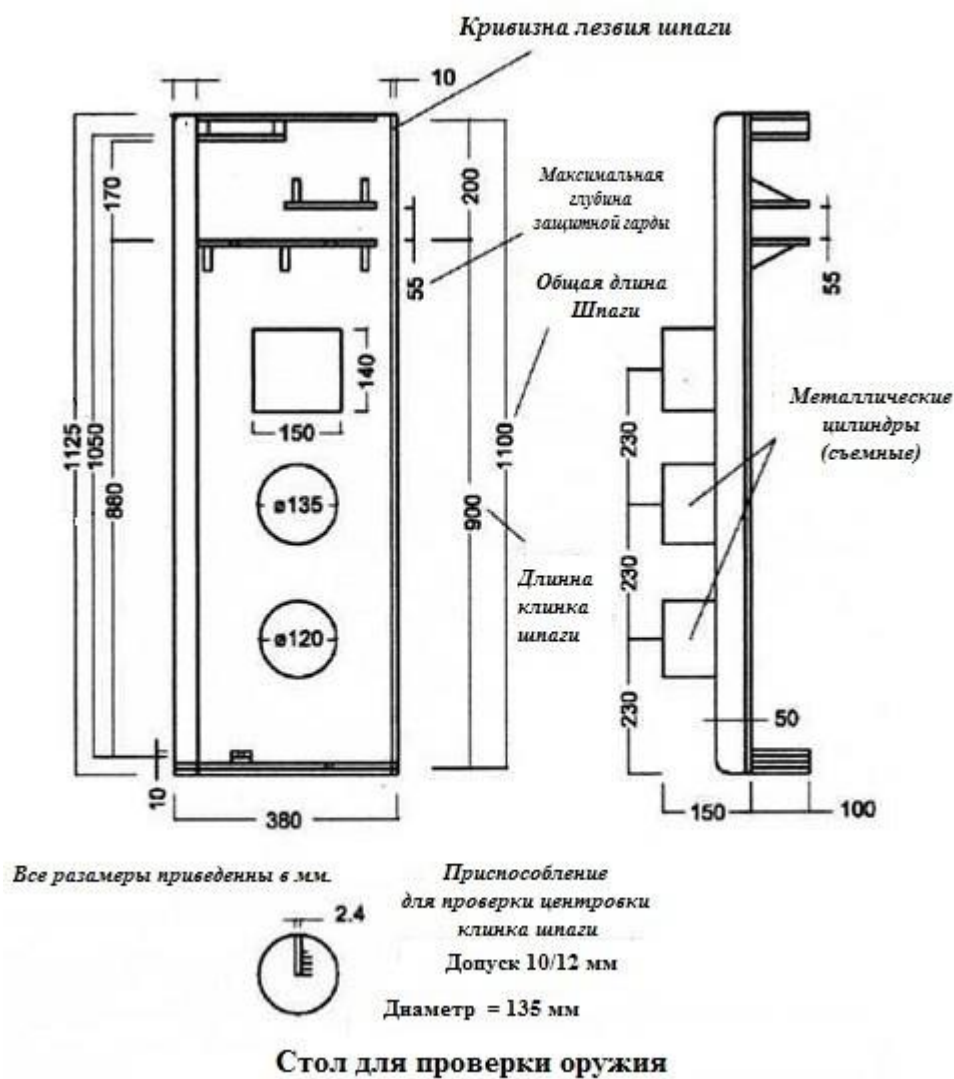


Рис. 7. Измерительное приспособление для проверки оружия

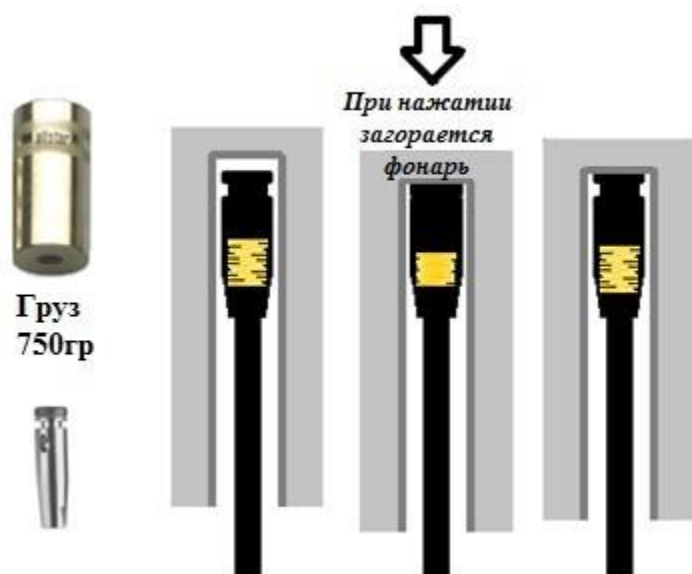
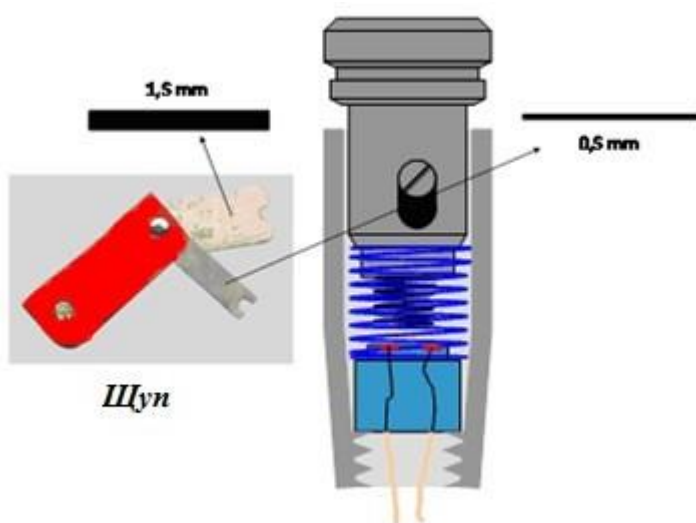


Рис.8. Груз весом для проверки давления пружины наконечника (вес)



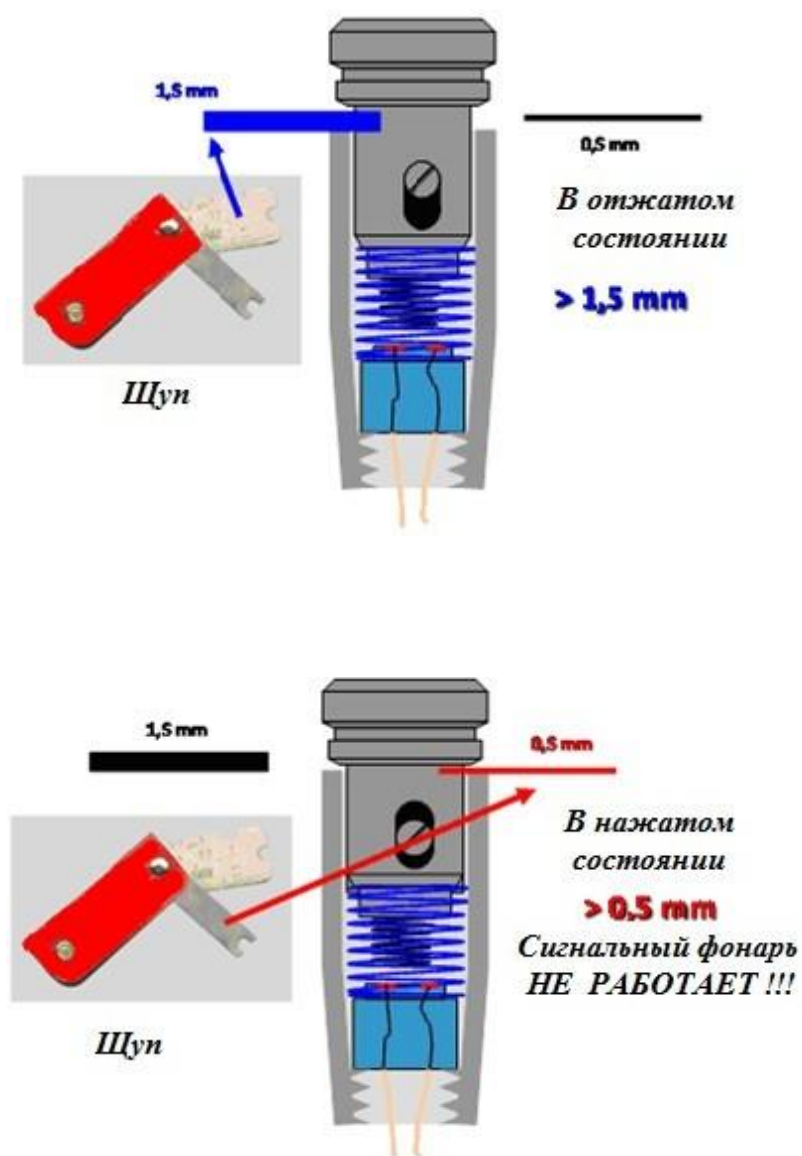


Рис.9. Приспособление, позволяющее измерить ход наконечника (щуп)

4. ПРАВИЛА ВИДА «ПЛАВАНИЕ»

4.1 ПРЕЗЕНТАЦИЯ ВИДА.

4.1.1 Соревнования по плаванию.

4.1.2 Дистанции.

4.2 ОТВЕТСТВЕННЫЕ ЛИЦА.

4.2.1 Заместитель главного судьи по плаванию.

4.2.2 Судьи.

4.2.3 Стартер.

4.2.4 Главный судья на повороте.

4.2.5 Судья на поворотах

4.2.6 Судья при участниках.

4.2.7 Судья по финишу.

4.2.8 Старший судья – хронометрист.

4.2.9 Судья – хронометрист.

4.2.10 Судья – информатор.

4.3 ОРГАНИЗАЦИЯ И РАСПИСАНИЕ МЕРОПРИЯТИЯ.

4.3.1 Заплывы и дорожки.

4.3.2 Открытие бассейна.

4.3.3 Контроль в комнате формирования заплывов.

4.4 ПРОВЕДЕНИЕ СОРЕВНОВАНИЯ/ СУДЕЙСТВО.

4.4.1 Старт.

4.4.3 Финиш.

4.5 ПОДСЧЕТ ОЧКОВ.

4.5.1 Запись времени.

4.5.2 Подсчет очков.

4.6 НАРУШЕНИЯ И ШТРАФЫ.

4.6.1 Вычет 10 очков.

4.6.2 Снятие.

4.6.3 Дисквалификация.

Приложения

таблица 15 дистанции

таблица 16 таблица штрафов

таблица 16 таблица дистанций и очков

таблица 17 таблица очков – индивидуальные 200 м – Эстафета 2х100 м

таблица 18 таблица очков – индивидуальные 100 м – Эстафета 2х50 м

3. ПРАВИЛА ВИДА «ПЛАВАНИЕ»

4.1 ПРЕЗЕНТАЦИЯ ВИДА

4.1.1 Соревнования по плаванию

Спортсмены могут плавать и менять любой гребок или стиль плавания. На повороте и на финише спортсмен должен коснуться края бассейна какой-либо частью своего тела.

4.1.2 Дистанции

Таблица 15

Возраст	Индивидуально	Эстафета
Мужчины, женщины, юниоры, юниорки 19 – 21 год юноши, девушки 17 – 18 лет юноши, девушки 15 – 16 лет	200 м	2 х 100 м
юноши, девушки 13 – 14 лет	100 м	2 х 50 м

На всех официальных соревнованиях должен быть заместитель главного судьи по плаванию, судья стартер, вспомогательный специалист по фальстарту, старший судья на поворотах, судьи на поворотах, судьи на финише, судьи – хронометристы и судья – информатор. По фактическому вопросу решение соответствующего должностного лица является окончательным.

4.2 ОТВЕТСТВЕННЫЕ ЛИЦА

4.2.1 Заместитель главного судьи по плаванию:

1) назначает всех вышеупомянутых должностных лиц в программе «плавание» и отвечает за их управление и координацию деятельности.

2) принимает решения по любым устным жалобам, полученным от спортсменов/представителей команд, касающихся проводимого мероприятия.

4.2.2 Судья:

1) несет ответственность за соблюдение Правил и может вмешаться в ход соревнований на любом этапе, чтобы обеспечить соблюдение всех Правил;

2) определяет распределение мест автоматического судейского оборудования, если оно имеется и работает. Если автоматическое судейское оборудование не используется, он/она определяет место, когда решение судей о прибытии на финише и записанное время не совпадают;

3) в начале каждого заплыва дает сигнал участникам серией коротких свистков, приглашая их снять всю одежду, за исключением плавательного костюма, а затем длинным свистком показывает, что они должны занять свои позиции на стартовой тумбочке;

4) когда спортсмены и судьи готовы к старту, Судья жестом вытянутой к стартуру руки показывает, что спортсмены теперь находятся под контролем стартура;

5) подает сигнал «сбросить секундомер на ноль» судьям – хронометристам после сбора всех данных за предыдущий заплыв.

4.2.3 Судья - Стартер:

1) имеет полный контроль над спортсменами с того момента, как Судья передает ему спортсменов;

2) сообщает заместителю главного судьи по плаванию о задержке старта спортсменом, за преднамеренное неподчинение приказу или за любые другие проступки, которые произошли на старте;

3) имеет право решать, является ли старт правильным, подчиняясь только контролю Судьи. После подачи стартового сигнала Стартер не должен менять своего мнения и не должен отзываться спортсменов;

4) должен находиться на боковой стороне бассейна в пределах примерно пяти метров от стартовой линии, так, чтобы хронометристы могли видеть, а участники слышать стартовый сигнал.

4.2.4 Главный судья на поворотах:

1) обеспечивает выполнение судьями на повороте своих обязанностей в течение соревнований;

2) получает их рапорты о любом нарушении Правил и немедленно передает их Судье.

4.2.5 Судья на повороте:

- 1) назначается один судья на две дорожки и следит за тем, чтобы спортсмены соблюдали соответствующие правила поворота;
- 2) сообщают о любом нарушении Главному судье на повороте.

4.2.6 Судья при участниках

- 1) собирает спортсменов перед каждым заплывом;
- 2) проверяет плавательную форму, при несоответствии плавательной формы отказывает спортсмену в выходе на старт;
- 3) запрещает любому спортсмену, который использовал масло или другой жировой раствор на своем теле, выйти на старт;
- 4) отвечает за готовность спортсменов к старту перед каждым заплывом.

4.2.7 Судьи на финише регистрируют порядок финиша спортсменов.

4.2.8 Главный судья хронометрист:

- 1) указывает всем судьям хронометристам места, где они должны находиться и дорожки, за которые они отвечают;
- 2) назначает двух дополнительных судей хронометристов, для замены тех хронометристов, у которых не запустился или остановился секундомер во время заплыва, или тех, кто по какой-то причине не может зарегистрировать время;
- 3) собирает у каждого судьи хронометриста карточку с зафиксированным временем и, если необходимо проверяет их секундомеры;
- 4) проверяет и записывает официальное время на карточке для каждой дорожки.

4.2.9 На всех официальных соревнованиях для каждой дорожки должно быть назначено не менее двух судей хронометристов. Ответственность судей хронометристов заключается в том, чтобы:

- 1) фиксировать время спортсменов на их дорожке;
- 2) запускать свой секундомер по стартовому сигналу и останавливать его, когда спортсмен на своей дорожке касается края бассейна, завершив дистанцию;
- 3) записывать время для их дорожек на карточке и, если потребуется,

сдать свой секундомер для проверки;

4) не должны ставить свой секундомер на ноль до тех пор, пока они не получат сигнал «очистить секундомер»;

5) действовать как судья на повороте своем конце бассейна.

4.2.10 Судья - информатор информирует спортсменов и зрителей о ходе соревнований, представляет участников перед каждым заплывом, транслирует время плавания спортсменов с предыдущего заплыва, объявляет о любых фальстартах и после последнего заплыва объявляет результаты после прошедших видов соревнований.

4.3 ОРГАНИЗАЦИЯ И РАСПИСАНИЕ ПЛАВАНИЯ

4.3.1 Заплывы и дорожки

1) спортсмены или команды должны быть распределены в соответствии с их рейтингом (временем плавания). В полуфиналах или финалах соревнований по пятиборью и четырехборью спортсмены или эстафетные команды будут распределены по заплывам в соответствии с их общими результатами после предыдущего соревнования(ий), при этом спортсмены и команды с более высоким количеством очков будут плыть в последнем заплыве. Спортсмены, выступающие в одном и том же заплыве, будут поставлены вместе со спортсменом, набравшим больше очков в пятиборье на 1-й дорожке, и так далее. В соревнованиях по плаванию в эстафете стартовые списки будут составлены в соответствии со временем плавания: сначала по предыдущему индивидуальному соревнованию, а если индивидуального соревнования нет, то по времени плавания из их мирового рейтинга;

2) если спортсмен не состоит в российском рейтинге, заплывы будут формироваться, исходя из времени плавания, указанного в заявках;

3) технический делегат/национальный технический наблюдатель может назначить время в случае отсутствия тренера;

4) в квалификации спортсмены выступают в соответствии со своим временем плавания в российском рейтинге. В каждом заплыве спортсмен с лучшим временем будет плавать по центральной дорожке бассейна;

5) количество спортсменов в каждом заплыве должно оставаться одинаковым, при необходимости в последних заплывах количество спортсменов может быть увеличено;

6) организаторы должны указать на Техническом совещании, сколько спортсменов будет участвовать в каждом заплыве, и какие дорожки будут

использоваться;

7) в бассейне с четным количеством дорожек 6, 8 или 10 центральная дорожка будет 3, 4 или 5. Спортсмен, имеющий самое быстрое время плавания, стартует по центральной дорожке. Следующий спортсмен, должен стартовать слева от центральной дорожки, затем, чередуя остальных, справа и слева, в порядке убывания их времени плавания;

8) спортсменов формируют по заплывам в комнате по формированию заплывов, затем выводят парадом к стартовой линии, рядом со стартовыми тумбами. Диктор представляет каждого индивидуально (номер дорожки, имя) начиная с первой дорожки.

4.3.2 Открытие бассейна

В квалификации бассейн должен быть открыт для разминки минимум на 20 минут. Точное время анонсирует организатор. Бассейн закрывается за 10 минут до старта соревнований. В полуфиналах и финалах в соревнованиях пятиборье, четырехборье бассейн должен быть открыт за 60 минут до старта первого спортсмена в первой виде программы соревнований.

4.3.3 Контроль в комнате формирования заплывов

Спортсмены в несоответствующих правилах плавательных костюмах не будут допущены к соревнованиям, если они не переоденутся в соответствующие костюмы до начала соревнований (пункт 4.7 Правил). Если спортсмен откажется соблюдать это правило, он будет дисквалифицирован. Спортсмены с маслом или смазкой на теле будут немедленно дисквалифицированы.

4.4. ПРОВЕДЕНИЕ СОРЕВНОВАНИЙ/ СУДЕЙСТВО

4.4.1 Старт

1) старт осуществляется прыжком со стартовой тумбочки. По длинному свистку судьи спортсмены должны выйти на стартовую площадку и оставаться там. По команде стартера **«На старт»** спортсмены должны немедленно принять стартовое положение, поставив хотя бы одну ногу на переднюю часть стартовой тумбочки. Когда все участники примут неподвижное положение, стартер подает стартовый сигнал с помощью стартового пистолета, звукового сигнала, свистка или команды;

2) в случае фальстарта, нарушивший спортсмен будет оштрафован, и во время заплыва будет объявлено, какой спортсмен или команда будут

оштрафованы. Фальстартом считается:

- а) если спортсмен прыгает или падает в воду до команды **«На старт»**;
- б) если после команды **«На старт»** какой-либо спортсмен прыгнет или упадет в воду до стартового сигнала, в этом случае будет использован трос для фальстарта;
- в) если спортсмен начинает свои стартовые движения до стартового сигнала.

3) Спортсмен, получивший травму, может стартовать в воде, держась за бортик бассейна. Спортсмен, который, по мнению судьи, нарушил Правила из-за того, что ему помешали, должен быть допущен к плаванию снова после периода отдыха, но не более чем через 10 минут.

Любая часть тела спортсмена должна быть на поверхности воды на протяжении всего заплыва, за исключением разрешения спортсмену быть полностью погруженным под водой во время поворота и на расстоянии не более 15 метров после старта и каждого поворота. До этой точки голова спортсмена должна разорвать поверхность воды.

4.4.3 Финиш

После финиша спортсмен должен оставаться в воде, на своей дорожке, до тех пор, пока судья не разрешит покинуть воду, используя свисток и знак рукой.

- 1) спортсмену не разрешается выходить из воды со стороны стартовых тумб;
- 2) спортсмену не разрешается покидать линию плавания до команды Судьи;
- 3) как только заканчивается последний заплыв, Судья дает свисток, и спортсмены должны покинуть бассейн. Затем Судья подтверждает, что соревнование завершено, и дает разрешение на открытие бассейна для всех спортсменов.

4.5 Подсчет очков

Очки и позиции определяются по фактическому времени. На официальных соревнованиях категории «А» электронное устройство хронометража, регистрирующее 1/100 секунды, является обязательным.

4.5.1 Запись времени

- 1) когда предоставляется автоматическое оборудование для судейства и хронометража, одобренное FINA, оно должно использоваться для определения победителя и времени для каждой дорожки. Результаты и время,

определенные таким образом, имеют приоритет над решениями хронометристов;

2) в случае поломки или механического отказа автоматического судейского оборудования решения Хронометристов будут иметь преимущество. И необходимо учитывать все записи, записанные вручную в этом конкретном заплыве;

3) если на одной дорожке используются два хронометриста и записанное время не совпадает, то будет взято среднее время из двух зафиксированных. Если на одной дорожке используется только один хронометрист, то зафиксированное им время должно быть принятым временем.

4.5.2 Подсчет очков

Очки в плавание будут подсчитываться так:

Время плавания 02:30,00 – 02:30,49 = 250 очков

Время плавания 02:30,50 – 02:30,99 = 249 очков

Время плавания 02:31,00 – 02:31,49 = 248 очков

4.6. НАРУШЕНИЯ И ШТРАФЫ

4.6.1 Спортсмен или команда штрафуются на 10 очков если:

- 1) он встал на дно бассейна;
- 2) не было касания края бассейна какой-либо частью тела при повороте;
- 3) покинул дорожку до команды судьи;
- 4) вышел из воды с фронтальной части;
- 5) вошел в воду после окончания последнего заплыва, не дожидаясь разрешения судьи;
- 6) стартовал до стартового сигнала, или прыгнул или упал в воду после команды «**На старт**» и до стартового сигнала.

4.6.2 Спортсмен или команда снимаются с соревнований за:

- 1) за то, что не разорвал поверхность воды через 15 метров после старта и каждого поворота;
- 2) задержал старт, умышленно не подчинился приказу или за любые другие проступки, имевшие место на старте;
- 3) прыжок или падение в воду до команды «**На старт**»;
- 3) использовал приспособлений, которые способствуют развитию

скорости, плавучести или выносливости во время плавания, таких как перепончатые перчатки, ласты;

4) за неправильную передачу эстафеты.

4.6.3 Спортсмен дисквалифицируется, а его команда выбывает если:

1) умышленно и с умыслом толкал, переплывал или мешал другому спортсмену, с целью помешать его прогрессу или намеренно добивался раннего старта;

2) использовал масла или смазки;

3) отказывался от ношения соответствующего костюма для плавания.

Таблица штрафов по плаванию

Таблица 16

Спортсмен нарушает правила и наказывается за:	Статья	Штраф
Вставание на дно бассейна	4.6.1	10 очков
Неспособность коснуться края бассейна при повороте	4.2.6	
При покидании дорожки или воды до команды	4.4.3	
При выходе из воды со стороны стартовых тумб	4.4.2	
	4.6.1	
При входе в воду после окончания заплыва без разрешения рефери	4.6.1	
При начале стартовых движений до стартового сигнала или прыжка, или падения в воду после команды «На старт» и до стартового сигнала	4.6.1	
При плавании более 15 м под водой без выхода на поверхность	4.6.2	
При задержке старта, умышленном неподчинении приказу или за любые другие проступки, имевшие место на старте	4.2.3, 4.6.2	
При прыжке или падении в воду до команды «На старт»	4.4.1, 4.6.2	

Неправильная передача эстафеты	4.6.2	Удаление
При использовании устройств, которые могут помочь скорости, плавучести или выносливости (перепончатые перчатки, ласты, ленты и т.д.)	4.6.2	
При совершении умышленных действий, мешающих другому спортсмену и его результату	4.6.3	Дисквалификация Исключение команды
При использовании масел или смазок	4.6.3	
При отказе от ношения соответствующих плавательных костюмов	4.6.3, 4.7	

Таблица дистанций и очков

Таблица 17

Возраст	Индивидуальн о	Эстафета	250 очков	Каждые 0,5 секунды
Мужчины, женщины Юниоры, юниорки 19 – 21 год Юноши, девушки 17 – 18 лет Юноши, девушки 15 – 16 лет	200 м	2 x 100 м	2:30.00	+/- 1 очко
Юноши, девушки 13 – 14 лет	100 м	2 x 50 м	1:20.00	+/- 1 очко

Таблица очков по виду «плавание»

Плавание: 200 м и 2x100 м мужчины и женщины, юниоры, юниорки 19 – 21 год, юноши, девушки 17 – 18 лет, юноши, девушки 15 – 16 лет,

Эстафета: мужчины, женщины; юниоры, юниорки 19 – 21 год; юноши, девушки 17 – 18 лет; юноши, девушки 15 – 16 лет.

Таблица 18

время	очки	время	очки	время	очки	время	очки	время	очки
1.39.00	352	2.01.50	307	2.24.00	262	2.46.50	217	3.09.00	172
1.39.50	351	2.02.00	306	2.24.50	261	2.47.00	216	3.09.50	171
<u>1.40.00</u>	350	2.02.50	305	<u>2.25.00</u>	260	2.47.50	215	<u>3.10.00</u>	170
1.40.50	349	2.03.00	304	2.25.50	259	2.48.00	214	3.10.50	169
1.41.00	348	2.03.50	303	2.26.00	258	2.48.50	213	3.11.00	168
1.41.50	347	2.04.00	302	2.26.50	257	2.49.00	212	3.11.50	167
1.42.00	346	2.04.50	301	2.27.00	256	2.49.50	211	3.12.00	166

1.42.50	345	<u>2.05.00</u>	300	2.27.50	255	<u>2.50.00</u>	210	3.12.50	165
1.43.00	344	2.05.50	299	2.28.00	254	2.50.50	209	3.13.00	164
1.43.50	343	2.06.00	298	2.28.50	253	2.51.00	208	3.13.50	163
1.44.00	342	2.06.50	297	2.29.00	252	2.51.50	207	3.14.00	162
1.44.50	341	2.07.00	296	2.29.50	251	2.52.00	206	3.14.50	161
<u>1.45.00</u>	340	2.07.50	295	<u>2.30.00</u>	250	2.52.50	205	<u>3.15.00</u>	160
1.45.50	339	2.08.00	294	2.30.50	249	2.53.00	204	3.15.50	159
1.46.00	338	2.08.50	293	2.31.00	248	2.53.50	203	3.16.00	158
1.46.50	337	2.09.00	292	2.31.50	247	2.54.00	202	3.16.50	157
1.47.00	336	2.09.50	291	2.32.00	246	2.54.50	201	3.17.00	156
1.47.50	335	<u>2.10.00</u>	290	2.32.50	245	<u>2.55.00</u>	200	3.17.50	155
1.48.00	334	2.10.50	289	2.33.00	244	2.55.50	199	3.18.00	154
1.48.50	333	2.11.00	288	2.33.50	243	2.56.00	198	3.18.50	153
1.49.00	332	2.11.50	287	2.34.00	242	2.56.50	197	3.19.00	152
1.49.50	331	2.12.00	286	2.34.50	241	2.57.00	196	3.19.50	151
<u>1.50.00</u>	330	2.12.50	285	<u>2.35.00</u>	240	2.57.50	195	<u>3.20.00</u>	150
1.50.50	329	2.13.00	284	2.35.50	239	2.58.00	194	3.20.50	149
1.51.00	328	2.13.50	283	2.36.00	238	2.58.50	193	3.21.00	148
1.51.50	327	2.14.00	282	2.36.50	237	2.59.00	192	3.21.50	147
1.52.00	326	2.14.50	281	2.37.00	236	2.59.50	191	3.22.00	146
1.52.50	325	<u>2.15.00</u>	280	2.37.50	235	<u>3.00.00</u>	190	3.22.50	145
1.53.00	324	2.15.50	279	2.38.00	234	3.00.50	189	3.23.00	144
1.53.50	323	2.16.00	278	2.38.50	233	3.01.00	188	3.23.50	143
1.54.00	322	2.16.50	277	2.39.00	232	3.01.50	187	3.24.00	142
1.54.50	321	2.17.00	276	2.39.50	231	3.02.00	186	3.24.50	141
<u>1.55.00</u>	320	2.17.50	275	<u>2.40.00</u>	230	3.02.50	185	<u>3.25.00</u>	140
1.55.50	319	2.18.00	274	2.40.50	229	3.03.00	184	3.25.50	139
1.56.00	318	2.18.50	273	2.41.00	228	3.03.50	183	3.26.00	138
1.56.50	317	2.19.00	272	2.41.50	227	3.04.00	182	3.26.50	137
1.57.00	316	2.19.50	271	2.42.00	226	3.04.50	181	3.27.00	136
1.57.50	315	<u>2.20.00</u>	270	2.42.50	225	<u>3.05.00</u>	180	3.27.50	135
1.58.00	314	2.20.50	269	2.43.00	224	3.05.50	179	3.28.00	134
1.58.50	313	2.21.00	268	2.43.50	223	3.06.00	178	3.28.50	133
1.59.00	312	2.21.50	267	2.44.00	222	3.06.50	177	3.29.00	132
1.59.50	311	2.22.00	266	2.44.50	221	3.07.00	176	3.29.50	131
<u>2.00.00</u>	310	2.22.50	265	<u>2.45.00</u>	220	3.07.50	175	<u>3.30.00</u>	130
2.00.50	309	2.23.00	264	2.45.50	219	3.08.00	174	3.30.50	129
2.01.00	308	2.23.50	263	2.46.00	218	3.08.50	173	3.31.00	128
время	очки	время	очки	время	очки	время	очки	время	очки

3.31.50	127	3.54.00	82	4.16.50	37				
3.32.00	126	3.54.50	81	4.17.00	36				
3.32.50	125	<u>3.55.00</u>	80	4.17.50	35				

3.33.00	124	3.55.50	79	4.18.00	34				
3.33.50	123	3.56.00	78	4.18.50	33				
3.34.00	122	3.56.50	77	4.19.00	32				
3.34.50	121	3.57.00	76	4.19.50	31				
<u>3.35.00</u>	120	3.57.50	75	<u>4.20.00</u>	30				
3.35.50	119	3.58.00	74	4.20.50	29				
3.36.00	118	3.58.50	73	4.21.00	28				
3.36.50	117	3.59.00	72	4.21.50	27				
3.37.00	116	3.59.50	71	4.22.00	26				
3.37.50	115	<u>4.00.00</u>	70	4.22.50	25				
3.38.00	114	4.00.50	69	4.23.00	24				
3.38.50	113	4.01.00	68	4.23.50	23				
3.39.00	112	4.01.50	67	4.24.00	22				
3.39.50	111	4.02.00	66	4.24.50	21				
<u>3.40.00</u>	110	4.02.50	65	<u>4.25.00</u>	20				
3.40.50	109	4.03.00	64	4.25.50	19				
3.41.00	108	4.03.50	63	4.26.00	18				
3.41.50	107	4.04.00	62	4.26.50	17				
3.42.00	106	4.04.50	61	4.27.00	16				
3.42.50	105	<u>4.05.00</u>	60	4.27.50	15				
3.43.00	104	4.05.50	59	4.28.00	14				
3.43.50	103	4.06.00	58	4.28.50	13				
3.44.00	102	4.06.50	57	4.29.00	12				
3.44.50	101	4.07.00	56	4.29.50	11				
<u>3.45.00</u>	100	4.07.50	55	<u>4.30.00</u>	10				
3.45.50	99	4.08.00	54	4.30.50	9				
3.46.00	98	4.08.50	53	4.31.00	8				
3.46.50	97	4.09.00	52	4.31.50	7				
3.47.00	96	4.09.50	51	4.32.00	6				
3.47.50	95	<u>4.10.00</u>	50	4.32.50	5				
3.48.00	94	4.10.50	49	4.33.00	4				
3.48.50	93	4.11.00	48	4.33.50	3				
3.49.00	92	4.11.50	47	4.34.00	2				
3.49.50	91	4.12.00	46	4.34.50	1				
<u>3.50.00</u>	90	4.12.50	45	<u>4.35.00</u>	0				
3.50.50	89	4.13.00	44						
3.51.00	88	4.13.50	43						
3.51.50	87	4.14.00	42						

3.52.00	86	4.14.50	41						
3.52.50	85	<u>4.15.00</u>	40						
3.53.00	84	4.15.50	39						
3.53.50	83	4.16.00	38						

Таблица очков по виду «плавание»

Плавание: 100 м и 2х50 м

Индивидуально юноши, девушки 13 – 14 лет,

Эстафета юноши, девушки 13 – 14 лет.

Таблица 19

время	очки	время	очки	время	очки	время	очки	время	очки
0.46.00	318	1.10.50	269	1.35.00	220	1.59.50	171	2.24.00	122
0.46.50	317	1.11.00	268	1.35.50	219	2.00.00	170	2.24.50	121
0.47.00	316	1.11.50	267	1.36.00	218	2.00.50	169	2.25.00	120
0.47.50	315	1.12.00	266	1.36.50	217	2.01.00	168	2.25.50	119
0.48.00	314	1.12.50	265	1.37.00	216	2.01.50	167	2.26.00	118
0.48.50	313	1.13.00	264	1.37.50	215	2.02.00	166	2.26.50	117
0.49.00	312	1.13.50	263	1.38.00	214	2.02.50	165	2.27.00	116
0.49.50	311	1.14.00	262	1.38.50	213	2.03.00	164	2.27.50	115
0.50.00	310	1.14.50	261	1.39.00	212	2.03.50	163	2.28.00	114
0.50.50	309	1.15.00	260	1.39.50	211	2.04.00	162	2.28.50	113
0.51.00	308	1.15.50	259	1.40.00	210	2.04.50	161	2.29.00	112
0.51.50	307	1.16.00	258	1.40.50	209	2.05.00	160	2.29.50	111
0.52.00	306	1.16.50	257	1.41.00	208	2.05.50	159	2.30.00	110
0.52.50	305	1.17.00	256	1.41.50	207	2.06.00	158	2.30.50	109
0.53.00	304	1.17.50	255	1.42.00	206	2.06.50	157	2.31.00	108
0.53.50	303	1.18.00	254	1.42.50	205	2.07.00	156	2.31.50	107
0.54.00	302	1.18.50	253	1.43.00	204	2.07.50	155	2.32.00	106
0.54.50	301	1.19.00	252	1.43.50	203	2.08.00	154	2.32.50	105
0.55.00	300	1.19.50	251	1.44.00	202	2.08.50	153	2.33.00	104
0.55.50	299	1.20.00	250	1.44.50	201	2.09.00	152	2.33.50	103
0.56.00	298	1.20.50	249	1.45.00	200	2.09.50	151	2.34.00	102
0.55.50	297	1.21.00	248	1.45.50	199	2.10.00	150	2.34.50	101
0.57.00	296	1.21.50	247	1.46.00	198	2.10.50	149	2.35.00	100
0.57.50	295	1.21.00	246	1.46.50	197	2.11.00	148	2.35.50	99
0.58.00	294	1.22.50	245	1.47.00	196	2.11.50	147	2.36.00	98
0.58.50	293	1.23.00	244	1.47.50	195	2.12.00	146	2.36.50	97
0.59.00	292	1.23.50	243	1.48.00	194	2.12.50	145	2.37.00	96
0.59.50	291	1.24.00	242	1.48.50	193	2.13.00	144	2.37.50	95
1.00.00	290	1.24.50	241	1.49.00	192	2.13.50	143	2.38.00	94
1.00.50	289	1.25.00	240	1.49.50	191	2.14.00	142	2.38.50	93

1.01.00	288	1.25.50	239	1.50.00	190	2.14.50	141	2.39.00	92
1.01.50	287	1.26.00	238	1.50.50	189	2.15.00	140	2.39.50	91
1.02.00	286	1.26.50	237	1.51.00	188	2.15.50	139	2.40.00	90
1.02.50	285	1.27.00	236	1.51.50	187	2.16.00	138	2.40.50	89
1.03.00	284	1.27.50	235	1.52.00	186	2.16.50	137	2.41.00	88
1.03.50	283	1.28.00	234	1.52.50	185	2.17.00	136	2.41.50	87
1.04.00	282	1.28.50	233	1.53.00	184	2.17.50	135	2.42.00	86
1.04.50	281	1.29.00	232	1.53.50	183	2.18.00	134	2.42.50	85
1.05.00	280	1.29.50	231	1.54.00	182	2.18.50	133	2.43.00	84
1.05.50	279	1.30.00	230	1.54.50	181	2.19.00	132	2.43.50	83
1.06.00	278	1.30.50	229	1.55.00	180	2.19.50	131	2.44.00	82
1.06.50	277	1.31.00	228	1.55.50	179	2.20.00	130	2.44.50	81
1.07.00	276	1.31.50	227	1.56.00	178	2.20.50	129	2.45.00	80
1.07.50	275	1.32.00	226	1.56.50	177	2.21.00	128	2.45.50	79
1.08.00	274	1.32.50	225	1.57.00	176	2.21.50	127	2.46.00	78
1.08.50	273	1.33.00	224	1.57.50	175	2.22.00	126	2.46.50	77
1.09.00	272	1.33.50	223	1.58.00	174	2.22.50	125	2.47.00	76
1.09.50	271	1.34.00	222	1.58.50	173	2.23.00	124	2.47.50	75
1.10.00	270	1.34.50	221	1.59.00	172	2.23.50	123	2.48.00	74

ИНДИВИДУАЛЬНОЕ ОБОРУДОВАНИЕ

4.7 Купальные костюмы

Только купальные костюмы, одобренные FINA, как указано в опубликованном списке утвержденных купальных костюмов за предыдущий и текущий год, можно носить на официальных соревнованиях категории «А» и «В».

4.7.1 Условия

Все купальные костюмы должны быть непрозрачными и опрятном состоянии.

4.7.2 Составные части плавательного костюма

На соревнованиях по плаванию участники носят: мужчины – один слитный купальный костюм, женщины – слитный купальный костюм, состоящий из двух или одной части. Никакие дополнительные предметы, такие как повязки на руки или ноги, не являются частью купального костюма. Молния или любая другая система крепления не допускается.

4.7.3 Размеры

Купальные костюмы для мужчин не должны быть выше пупка и ниже колена, для женщин – не должны закрывать шею, выходить за пределы плеча и быть ниже колена. Все купальные костюмы должны быть изготовлены из текстильных материалов.

4.7.4 Устройства

Никому не разрешается использовать какие-либо дополнительные устройства или надевать специальный купальник, который может способствовать увеличению скорости, плавучести или выносливости во время соревнований (например, перепончатые перчатки, ласты и т.д.). Можно носить защитные очки и шапочки.

4.7.5 Тейп

Любой вид тейпа на теле не допускается, если это не одобрено Техническим делегатом или, где применимо, медицинским директором (в соответствии с Правилами FINA).

ОБОРУДОВАНИЕ, ПРЕДОСТАВЛЯЕМОЕ МЕСТНЫМ ОРГАНИЗАТОРОМ

4.8 Организатор должен предоставить видеокамеру для записи старта. В случае возникновения спорных моментов, решение принимается исходя из пересмотра видео.

4.8.1 Бассейн

На официальных соревнованиях бассейны могут использоваться длиной 50 м, 33 м и 25 м. Длина бассейна должна позволять обеспечить требуемое расстояние между двумя электронными сенсорными панелями, используемыми на старте и дополнительно на поворотах. Глубина бассейна должна составлять 1,80 м (в идеальном случае), но в начальной части бассейна, глубина должна быть не менее 1,35 м.

4.8.2 Количество дорожек

- 1) минимальное количество дорожек в бассейне длиной 50 м должно быть 8. Каждая должна быть шириной 2,5 м, с учетом пространства шириной 50 см за пределами 1 и 8 дорожек;
- 2) рядом с каждой стартовой тумбой организатор должен

предоставить корзину, в которую спортсмен может сложить свою одежду перед стартом.

4.8.3 Стартовые тумбы

Высота стартовых тумб над поверхностью воды может составлять от 0,5 м до 0,75 м. Площадь поверхности должна быть не менее 0,5 м х 0,5 м. Поверхность должна быть покрыта нескользящим материалом. Максимальный наклон составляет 10 градусов. Стартовые тумбы должны быть пронумерованы со всех четырех сторон. Дорожка № 1 находится на правой стороне бассейна, если смотреть на воду со стартовой позиции.

4.8.4 Температура воды

Температура воды должна быть 25 – 28°C. Во время проведения соревнований, вода в бассейне должна поддерживаться на постоянном уровне, без заметного изменения движения.

4.8.5 Трос для фальстарта

Трос для фальстарта должен быть подвешен поперек бассейна на высоте не менее 1,2 м над уровнем воды и закреплен с двух сторон. Располагается на расстоянии 15 м от стартовых позиций.

5. ПРАВИЛА ВИДА «БЕГ+СТРЕЛЬБА».

5.1. ПРЕЗЕНТАЦИЯ ВИДА.

5.1.1 Презентация вида

5.1.2 Модели мишеней.

5.2 ОТВЕТСТВЕННЫЕ ЛИЦА

5.2.1 Заместитель главного судьи «бег+стрельба».

5.2.2 Старший по мишеням.

5.2.3 Работник тира.

5.2.4 Ответственный за мишени.

5.2.5 Судья по стрельбе.

5.2.6 Заместитель главного по бегу.

5.2.7 Судья на дистанции.

5.2.8 Заместитель главного судьи в зоне стрельбы.

5.2.9 Судья – стартер.

5.2.10 Заместитель стартера.

- 5.2.11 заместитель судьи – стартера.
- 5.2.12 Судьи на финише.
- 5.2.13 Судья – хронометрист.
- 5.2.14 Судья – информатор.
- 5.2.15 Судья в штрафной зоне.
- 5.2.16 Судья – контроллер

5.3 ОРГАНИЗАЦИЯ И РАСПИСАНИЕ

- 5.3.1 Общие аспекты
- 5.3.2 Порядок старта.
- 5.3.3 Серии
- 5.3.4 Открытие стрельбища.

5.4 ПРОВЕДЕНИЕ СОРЕВНОВАНИЙ

- 5.4.1 Правила техники безопасности.
- 5.4.2 Старт.
- 5.4.3 Фальстарт.
- 5.4.4 Серии стрельбы.
- 5.4.5 Беговая трасса
- 5.4.6 Финиш.
- 5.5.7 Время.
- 5.5 Подсчет очков.

5.6. НАРУШЕНИЯ И ШТРАФЫ

- 5.6.1 10 секунд.
- 5.6.2 Удаление.
- 5.6.3 Дисквалификация.

Приложения

таблица 20 таблица дистанций

таблица 21 подсчет очков

таблица 22 штрафные очки «бег+стрельба»

таблица 23 начисление очков мужчины, женщины, юниоры, юниорки (19 – 21 год), юноши и девушки (17 – 18 лет)

таблица 24 начисление очков юноши и девушки 15 – 16 лет

таблица 25 начисление очков юноши и девушки 13 – 14 лет

5. ПРАВИЛА ВИДА «БЕГ+СТРЕЛЬБА»

5.1 ПРЕЗЕНТАЦИЯ ВИДА

«Бег+Стрельба» состоит из бега и стрельбы. Стрельба включает в себя серию выстрелов из лазерного пистолета с расстояния 10 метров на дистанции, оборудованной лазерными мишенями (статье 5.1.2), за каждой из четырех серий стрельбы следует бег на дистанции, указанные непосредственно ниже.

Очередность в виде «бег + стрельба»

В возрастных категориях мужчины, женщины, юниоры, юниорки 19-21 год, юноши, девушки 17-18 лет первый круг (индивидуальный или эстафетный) проходит без стрельбы.

Дистанции

Таблица 20

	Индивидуально		Эстафета	
	Дистанция	Общая дистанция	Дистанция	Общая дистанция
Мужчины женщины	5х600	3000	3х600	3600
Юниоры, юниорки (19 – 21 год)	5х600	3000	3х600	3600
Юноши, девушки (17 –18 лет)	5х600	3000	3х600	3600
Юноши, девушки (15 – 16 лет)	4х600	2400	3х600	3600
Юноши, девушки (13 – 14 лет)	3х600	1800	3х300	1800

Рекомендуемые дистанции*

В квалификационных соревнованиях к Юношеским олимпийским играм будет использоваться только для юношей, девушек (17 – 18 лет).

5.1.2 Модели мишеней

На соревнованиях по современному пятиборью используются 3 основных типа лазерных мишеней:

- а) НТ – лазерная мишень «Попал»;
- б) НТМL – лазерная мишень «Попал-промахнулся»;
- с) LPT – прицельная лазерная мишень.

5.2 ОТВЕТСТВЕННЫЕ ЛИЦА

Назначение судей в судейские коллегии осуществляются в соответствии с квалификационными требованиями к спортивным судьям по виду спорта «современное пятиборье».

5.2.1 Заместитель главного судьи по виду «бег+ стрельба»:

- 1) должен назначить двух заместителей, одного для бега и одного для стрельбы;
- 2) несет ответственность за общее правильное проведение вида «бег + стрельба»,
- 3) дает разрешение на разминку.

5.2.2 Заместитель главного судьи по стрельбе:

- 1) должен назначить судей по стрельбе на каждую стрелковую позицию в соревнованиях категории «А» и одного судью по стрельбе на 2 стрелковых позиции на соревнованиях других категорий;
- 2) ответственных по мишеням, ответственных за контроль оборудования и сотрудников тира;
- 3) отвечает за правильное проведение мероприятия по стрельбе;
- 4) отвечает за быструю наладку, совместно с назначенными сотрудниками стрельбище, любого сбоя оборудования и обеспечение наличия необходимых экспертов и материалов для эксплуатации тира;
- 5) информирование спортсменов и тренеров о последней минуте и 30 секундах, оставшихся до разминки на стрельбище, которая заканчивается за 3 минуты до начала соревнований;
- 6) сообщение обо всех нарушениях и штрафах Техническому делегату.

5.2.3 Судья на стрельбище, назначенный по одному на 9 – 12 огневых точек, отвечают за:

- 1) проверку правильного использования огневых точек;
- 2) проверку имен и стартовых номеров спортсменов, на соответствие расписанию лазерного забега, списку стартов, таблицам;
- 3) контроль одежды участников (футболки с именем, номерами, чипы, наушники и т.д.);
- 4) помощь в проведении возможных проверок оружия и контроля после соревнований;
- 5) проверку правильности позиций для стрельбы;
- 6) проверку того, чтобы спортсмены не мешали друг другу;
- 7) применение и проверку (в сотрудничестве с судьей по стрельбе)

любого 10-секундного штрафа, наложенного на спортсмена на стрелковой позиции в зоне их ответственности; перед применением любого штрафа работники полигона должны получить одобрение от Технического делегата, находящегося на стрельбище;

- 8) контроль над правильной работой мишеней;
- 9) поддержание порядка на полигоне с особым вниманием к безопасности;
- 10) обеспечение учета всех нарушений, штрафов;
- 11) сообщать обо всех нарушениях и штрафах заместителю главного судьи по виду «бег+стрельба».

5.2.4 Судьи на мишенях должны:

- 1) подготовить мишени для стрельбы перед соревнованиями;
- 2) помогать заместителю главного судьи по стрельбе в течение всего соревнования;
- 3) помогать с тестированием пистолета и помогать судьям - контроллерам оборудования.

5.2.5 Судьи по стрельбе несут ответственность за:

- 1) наблюдение за всеми произведенными выстрелами;
- 2) обеспечение того, чтобы каждый спортсмен, использующий лазерный пистолет, касался пистолетом стола для стрельбы после каждого выстрела;
- 3) проверку после каждой серии безопасности пистолетов. Лазерный пистолет безопасен, если его не трогать и класть на стол для стрельбы, направленный на тир;
- 4) немедленное информирование заместителя главного судьи по стрельбе о любом нарушении Правил;
- 5) применение и проверку любого 10-секундного штрафа, наложенного на спортсмена на стрелковой позиции;
- 6) запуск секундомера при первой попытке выстрела. Судья по стрельбе должен информировать спортсмена, если фонари не фиксируют первый выстрел. Судья по стрельбе должен проинформировать спортсмена за 5 секунд до истечения 50-секундного лимита времени, словами: «Позиция XX, остается 5 секунд» и дать команду «Позиция XX – «ВПЕРЕД» по истечении 50-секундного лимита времени.

5.2.6 Заместитель главного судьи по виду «бег+стрельба» по бегу (заместитель главного судьи по бегу):

1) должен назначить и координировать всех должностных лиц по бегу: судья на дистанции, судья в секторе, судья на финише, стартера, заместителей стартера, помощников стартера, судья на финише, судья - хронометрист, судья – информатор, судья Зоны последней штрафной остановки;

2) должен наблюдать за построением беговой трассы и проведением вида;

3) должен обеспечить, чтобы беговая трасса и все оборудование соответствовали Правилам;

4) должен назначить судей для координации применения штрафных санкций со стартовой площадки, штрафных санкций стрельбища и зоны остановки последнего штрафа.

5.2.7 Судьи на дистанции являются помощниками заместителя главного судьи по бегу. У них нет полномочий принимать окончательные решения. Их расставляет заместитель главного судьи по бегу, так чтобы они могли наблюдать за бегом. В случае нарушения Правил, отклонения от курса, несанкционированной помощи или любого нарушения настоящих Правил кем-либо, они должны немедленно сообщить об этом заместителю главного судьи по бегу устно, а затем в письменной форме.

5.2.8 Заместитель главного судьи в зоне стрельбы полностью контролирует зону старта/финиша и зону стрельбища. Он не должен позволять никому, кроме официальных лиц и соревнующихся, входить или оставаться там. Ему могут помогать один или несколько помощников.

5.2.9 Судья - стартер осуществляет общий контроль над соревнующимися, находящимися на старте. Судья-стартер отвечает за синхронизацию всех секундомеров: своих, судей-хронометристов и заместителей судьи-стартера, а также за подачу стартового сигнала первому стартующему спортсмену, а также информировать остальных стартующих о времени, оставшемся до старта. Судья - стартер применяет штрафы за фальстарт и информирует заместителя главного судьи по бегу, который, в свою очередь, информирует судью-информатора.

5.2.10 Заместителями судьи – стартера, по одному на каждой стартовой линии, руководит судья – стартер. Заместители стартера не должны иметь физического контакта со спортсменами. В их обязанности входит обеспечение своевременного старта каждого спортсмена.

5.2.11 Помощники стартера, по одному на каждой стартовой линии, должны проверить участников на стартовой линии и убедиться, что они выстроились в правильном порядке, в нужное время, в правильной одежде, с

правильным именем и аббревиатурой региональной принадлежности, и с номерами, правильно закрепленными спереди и сзади. О любом нарушении этих правил необходимо немедленно сообщать заместителю главного судьи по бегу.

5.2.12 Судьи на финише отвечают за регистрацию порядка прибытия спортсменов на финишной прямой. Необходимо две группы из двух судей, работающих независимо друг от друга.

5.2.13 Судьи - хронометристы должны использовать свои секундомеры или электронные таймеры с ручным управлением, с цифровыми показаниями или без них. Все такие устройства синхронизации называются «часами» для целей настоящих Правил. Независимо от того, используется автоматический хронометраж или нет, всегда должно быть три судьи хронометриста, один из которых должен быть старшим судьей хронометристом. В их обязанности входит фиксировать время, показанное спортсменами.

5.2.14 Судья - информатор отвечает за информирование публики объявляя фамилии и номера участников, принимающих участие в забеге, а также объявляет промежуточное время. Должен транслировать первую часть обратного отсчета до начала события вплоть до одной минуты до начала, после чего обратный отсчет находится под контролем судьи-стартера. Результаты (место, время и очки) должны быть объявлены как можно скорее после получения информации.

5.2.15 Судьи на дистанции в зоне последней штрафной остановки два остаются в специальной штрафной зоне, расположенной на расстоянии 300 – 400 метров от конца тира, готовые применить штрафы, которые не могут быть применены на стрелковом рубеже.

5.2.16 Судьи - контролеры оборудования должны проверять, измерять и верифицировать лазерное оборудование для лазерной стрельбы под руководством эксперта, а также тестировать лазерные пистолеты и другое стрелковое оборудование.

5.3 ОРГАНИЗАЦИЯ И РАСПИСАНИЕ СОРЕВНОВАНИЙ

5.3.1 Общие аспекты

Оборудование для соревнований и одежда включают в себя все материалы, оборудование, снаряжение для соревнований и одежду, которые спортсмены использует во время «бег+стрельба». Эти материалы, включая любые рекламные материалы, должны быть проверены до начала соревнований.

1) перед соревнованием должна быть организована проверка оружия. Пистолеты могут быть проверены за день до соревнований, и в этом случае пистолеты будут храниться у организаторов или запечатаны до разминки. Произвольные проверки пистолетов могут проводиться непосредственно после окончания соревнований «бег+стрельба». Для соревнований категории «А» они являются обязательными:

2) спортсмены должны прибыть в зону досмотра материалов/оборудования и одежды в назначенное время, чтобы предоставить свое снаряжение для проверки и маркировки;

3) максимум 1 запасной пистолет или контейнер на 1 спортсмена должен быть доставлено в Зону контроля снаряжения и контрольно-пропускной пункт одежды для проверки и маркировки. Запасной пистолет должен быть непосредственно на огневом рубеже и закрытым в бокс участников на их стрелковой станции. Запрещено сдавать запасной пистолет на хранение после окончания разминки;

4) зона контроля оборудования должна обеспечивать полный набор датчиков и приборов для контроля оборудования до начала мероприятия.

5) в случае, если пистолет перестает функционировать, спортсмен может использовать другой пистолет при условии, что этот запасной пистолет, предоставленный спортсменом, был предварительно проверен, одобрен и отмечен в Зоне контроля оборудования;

6) пистолеты проверяются на калибр, вес, количество выстрелов и размеры. Все принятые пистолеты маркированы как разрешенные к соревнованиям;

7) все одобренное оборудование должно быть маркировано печатью или наклейкой и записано на контрольной карте. В Зоне контроля снаряжения должно быть зарегистрировано имя спортсмена, марка (производитель), тип и серийный номер пистолета. Такое одобрение действительно только для данного соревнования. В случае лазерных контейнеров печать/наклейка должны быть размещены таким образом, чтобы после испытания оборудования невозможно было повредить лазерный контейнер;

6) после того, как оборудование одобрено, пистолет не должен быть изменен или отрегулирован до или во время мероприятия каким-либо образом, который противоречил бы Правилам, без согласия сотрудника стрельбища;

7) любые несанкционированные изменения или замены повлекут за собой штраф. Если есть какие-либо сомнения относительно каких-либо изменений, пистолет необходимо вернуть в Зону контроля оборудования для

повторного осмотра и утверждения;

8) соответствующие газ СО₂ и воздух (баллон или контейнер) должны быть доступны в зоне контроля оружия для участников, использующих контейнеры с воздухом (до тех пор, пока такие контейнеры используются);

9) только во время соревнований в эстафете пистолет соревнующегося участника может быть положен на стол. Только участники соревнований должны перемещать свои пистолеты из хранилища пистолетов под столом на стол для стрельбы.

5.3.2 Порядок старта

Очки, набранные каждым спортсменом в предыдущих видах дисциплин, суммируются. Эти результаты преобразуются для определения времени старта «бег+стрельба» спортсмена. Разница в 1 очко равна 1 (одной) секунде бега. Спортсмен, набравший наибольшее количество очков, первым стартует по сигналу старта (0:00) и должен будет стрелять на станции № 1.

5.3.3 Серии

Соревнования по стрельбе идут серийно. Каждая серия состоит из поражения 5 мишеней неограниченным количеством выстрелов за максимальное время 50 секунд по мишени с допустимой зоной размером 59,5 мм. Если по истечении 50 секунд одна или несколько мишеней не были поражены (или спортсмен не попал в допустимую зону 5 раз), участник может начать бег без штрафа, при условии, что пистолет безопасен в соответствии с пунктом 5.4.1 Правил.

5.3.4 Открытие стрельбища

1) на разминку должно быть отведено не менее 20 минут. В полуфиналах и финалах любого соревнования, перед началом всего соревнования должна предоставлена общая разминка продолжительностью 60 минут. Стрельбище должно быть открыто в течение всего 60 минутного периода разминки. Организатор должен подтвердить формат разминки на Техническом совещании;

2) заместитель главного судьи по виду «бег + стрельба» приглашает спортсменов занять места на своих стрелковых позициях. Каждая станция стрельбы соответствует стартовой позиции участника № 1, стреляющего на станции № 1, участник № 2 стреляет на станции № 2 и так далее;

3) в полуфиналах и финалах соревнований перед началом время подготовки составит 12 минут. Время подготовки начинается с окончания предыдущей вида дисциплины и продолжается до 3 минут до начала вида

«бег + стрельба»;

4) разминка в квалификации к полуфиналу начнется после соответствующей команды заместителя главного судьи по стрельбе **«Стрелковый рубеж открыт!»**;

5) для каждого спортсмена разрешается присутствие одного тренера, но он должен оставаться в зоне позади судей во время всей разминки, чтобы избежать помех и столкновений с бегущими спортсменами. Действующая система передвижения персонала «в одну сторону», позволит избежать помех и столкновений с бегущими спортсменами. За 10 минут в квалификации и за 5 минут в полуфиналах и финалах перед стартом все тренеры должны очистить соревновательное поле по команде: **«Тренеры, пожалуйста, покиньте поле»**;

6) во время разминки или подготовки спортсмены могут бегать и стрелять неограниченное количество раз. Использование постоянного луча (для лазерных пистолетов) разрешено только на разминке;

7) на стрелковом рубеже спортсмены могут пользоваться водой и полотенцами, которые должны храниться под столом вместе с запасным пистолетом и любым биноклем, используемым во время разминки. На стрелковом рубеже не допускается наличие видеокамеры. Во время самого соревнования стол для стрельбы должен быть очищен от любых других предметов, кроме пистолета спортсмена и предусмотренной защитной пены.

8) заместитель главного судьи по стрельбе должен проинформировать участников о последних 5 минутах, последней минуте и 30 секундах, оставшихся до конца разминки или подготовки к стрельбе;

9) после разминки или подготовки и перед сигналом старта пистолеты должны находиться на соответствующей стрелковой станции. Запасной пистолет должен быть в ящике, под столом для стрельбы;

10) во время разминки или подготовки тренеры могут помогать участникам и общаться с ними из специально выделенной зоны для тренеров за пределами стрелковых станций и бегового коридора;

11) разминка или подготовка к стрельбе должна быть закончена за 3 минуты до начала вида «бег + стрельба», и спортсмены должны выйти на стартовую линию.

5.4 ПРОВЕДЕНИЕ СОРЕВНОВАНИЙ

5.4.1 Правила техники безопасности

1) обеспечение мер общественного порядка и общественной безопасности при проведении официальных спортивных соревнований

осуществляется соответствии с Федеральным законом от 4 декабря 2007 года №329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации» и правилами обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований, утвержденными Правительством Российской Федерации. Организатор несет ответственность за информирование всех участников мероприятия об этих правилах и обеспечение их применения;

2) безопасность всех участников и зрителей соревнований требует самодисциплины, пристального внимания к обращению с пистолетом и осторожности при перемещении по зоне соревнований от всех заинтересованных лиц. Спортсмены и представители команд несут ответственность за безопасное и эффективное обращение со своими пистолетами;

3) Технический делегат, заместитель главного судьи по стрельбе или судья на стрельбище могут остановить соревнования «бег+стрельба» в любое время в интересах безопасности. Спортсмены и официальные лица команд должны немедленно уведомлять работников стрельбище о любой ситуации, которая может быть опасной или привести к несчастному случаю. Когда пистолет не находится на огневой точке, он всегда должен находиться в специальном ящике (футляре);

4) пистолеты могут заряжаться только на огневой позиции и только после подачи команды **«Стрельбище открыто»**;

5) если дана команда **«СТОП»**, все спортсмены должны немедленно прекратить стрельбу и положить пистолет на стол, направленный в безопасном направлении;

6) после последнего выстрела каждой серии стрельбы спортсмен должен убедиться, прежде чем покинуть огневую точку, что пистолет находится в безопасном режиме, лазерные пистолеты автоматически переходят в «безопасный режим» (выстрел не может быть произведен), если спортсмен не «перезаряжает» (сбрасывает спусковой крючок).

5.4.2 Старт

1) для старта с гандикапом должны использоваться 3 вида ворот: ворота «А» и «В» и одни дополнительные штрафные ворота «Р». Линия старта для бега должна быть обозначена белой линией шириной 5 см на земле;

2) спортсмены с отставанием от лидера соревнований более 1 минуты и 30 секунд стартуют одновременно в группе в 1 минуте 30 секунд;

3) забег начинается с раздельного старта, при котором спортсмены стартуют с определенным интервалом в начале соревнований, завершают

первый круг беговой дистанции, затем проводится первая серия стрельбы по 5 мишеням;

4) в случае фальстарта с огневого рубежа будут применяться те же правила для фальстарта: 10-секундный штраф за фальстарт и дисквалификация в случае явной попытки стартовать слишком рано;

5) участники несут ответственность за знание своего времени старта, за своевременное прибытие на линию старта и за своевременный старт;

6) судья – информатор должен объявить «10 минут» и «5 минут» до начала «бег+стрельба». Судья – информатор по команде заместителя главного судьи по «бег+стрельба» объявляет время разминки или окончание подготовки на стрельбище. Все спортсмены должны быть на стартовой площадке, и помощники Стартера должны начать выстраивать участников в затылок. За минуту до старта все участники должны быть у соответствующих ворот, собранные в порядке их стартового времени;

7) стартер объявляет: «Одна минута до старта»; «30 секунд», «20 секунд» и «10 секунд до старта». После того, как судьи-хронометристы или заместитель главного судьи по «бег+стрельба» дают команду, Стартер должен сказать первому спортсмену «На старт», после чего подаст сигнал к старту. Все оборудование синхронизации запустится по стартовому сигналу. В зоне старта должны быть установлены стартовые часы так, чтобы они были легко читаемы с линии старта и судьями-хронометристами. Время старта первого участника должно быть «0:00» участник № 1 стартует в «0:00». Участник № 2 стартует через X секунд, в зависимости от разницы очков на этом этапе, и так далее;

8) мужчины, женщины, юниоры, юниорки, юноши и девушки 17 – 18 лет должны пробежать первый круг дистанции мимо тира без стрельбы. После завершения первого круга спортсмены прибегают на стрельбище и начинают первую серию стрельбы по 5 мишеням.

5.4.3 Фальстарт

1) судья – информатор должен немедленно объявить спортсменам и зрителям, если спортсмен стартовал слишком рано, и сообщить о фальстарте;

2) спортсмен, опоздавший на старт, не будет оштрафован, но его время будет отсчитываться с того момента, когда он должен был стартовать в соответствии со стартовым протоколом;

3) фальстарт происходит, если спортсмен пересекает или касается линии старта до официального времени старта. Перед стартом обе ноги должны находиться за линией старта.

5.4.4 Серии стрельбы

1) каждый спортсмен всегда должен использовать выделенную ему

стрелковую станцию. Каждая команда должна всегда использовать одну и ту же обозначенную мишень (мишени);

2) участники несут ответственность за стрельбу по своей мишени;

3) спортсмен должен стоять обеими ногами на земле, свободно и не касаясь стола какой-либо частью своего тела, полностью в пределах стрелковой позиции. В противном случае за каждое нарушение налагается штраф в размере 10 очков. Пистолет необходимо держать и стрелять только одной рукой. Невооруженная рука не должна оказывать поддержку вооруженной руке или кисти. В противном случае спортсмен будет исключен из вида «бег+стрельба»;

4) пистолет должен касаться стола между каждым выстрелом, в противном случае спортсмен будет оштрафован;

5) только после успешного завершения каждой серии стрельбы или по истечении 50 секунд спортсмен может начать бег. После последней серии спортсмен должен пересечь финишную черту бега;

6) неисправности не принимаются во внимание. Если пистолет перестает функционировать, спортсмен может использовать запасной пистолет или другой контейнер, который также должен быть одобрен Отделом контроля оборудования. Если выстрел не был произведен из-за неисправности, спортсмен может использовать запасной пистолет без перерыва. Если запасной пистолет также не работает, спортсмен должен подождать на стрелковой станции, пока не истечет 50-секундное время стрельбы, прежде чем начинать бег;

7) резервные мишени могут быть использованы, но спортсмену необходимо разрешение заместителя главного судьи по «бег+стрельба», чтобы перейти на резервную мишень.

5.4.5 Беговая трасса

1) участники должны следовать по дистанции от пересечения линии старта и после первого круга беговой дистанции без стрельбы (только для мужчин, женщин, юниоров, юниорок, юношей и девушек (17 – 18 лет)) направляясь на стрельбище для каждой серии стрельб и, завершив стрельбу, пересекать финишную черту;

2) по сообщению Судьи на дистанции или объявлению звуковой системы участник должен остановиться и оставаться в Зоне Последней штрафной остановки в течение указанного времени;

3) во время бега ни один спортсмен не может принимать какую-либо физическую помощь или подкрепление. В исключительных обстоятельствах это может быть разрешено, если так решит главный судья соревнований,

заместитель главного судьи по бегу и Технический делегат. Бег не участника вместе со спортсменом или позади него может быть несанкционированной помощью. Практическое медицинское обследование официальным медицинским персоналом во время проведения мероприятия и устное или иное общение с лицом, не участвующим в беге, не является несанкционированной помощью;

4) спортсмен/команда должны завершить беговую дистанцию.

5.4.6 Финиш

Последние 30 метров бега должны быть по прямой местности и хорошо видны для телекамер и зрителей. Финишная черта должна быть обозначена белой линией на земле шириной 5 см. Финиш спортсмена считается в том случае, когда любая часть его/ее туловища (не считая головы, шеи, рук, ног, кистей или стоп) достигнет вертикальной плоскости ближайшего края финишной черты.

5.4.7 Контроль времени

Время для всех финишировавших должно быть записано. Три альтернативных метода хронометража признаны официальными: ручной хронометраж; полностью автоматический хронометраж, полученный с помощью системы фотофиниша; хронометраж, обеспечиваемый чипом. В соревнованиях категории «А» ручной хронометраж не допускается.

Если предусмотрено автоматическое оборудование для судейства и хронометража, оно должно использоваться для определения победителя, занимаемых мест и времени для каждого спортсмена. Результаты и время, определенные таким образом, имеют приоритет над решениями судьями-хронометристами. В случае поломки или механической неисправности, решения судей-хронометристов будут иметь преимущественную силу, поэтому необходимо учитывать все время, записанное вручную. На всех соревнованиях категории «А» видеозапись должна быть на финишной прямой.

1) Ручной контроль времени:

а) судьи-хронометристы должны быть на финише и там, где это возможно;

б) судьи-хронометристы должны использовать электронные таймеры с ручным управлением и цифровыми показаниями;

в) три официальных судьи-хронометриста (один из которых должен быть главным судьей хронометристом) должны засекать время всех спортсменов;

г) каждый судья-хронометрист должен действовать независимо и, не показывая свои часы и не обсуждая свое время с кем-либо другим, должен указать свое время в официальном бланке и, подписав его, передать его заместителю главному судье по виду «бег+стрельба», который может проверить часы, чтобы проверить сообщенное время;

д) для всех забегов, где время засекается вручную, оно должно считываться и записываться с точностью до 1 секунды;

е) если после преобразования, как указано выше, два из трех вариантов времени совпадают, а третий нет, время, записанное двумя часами, будет официальным временем. Если все три варианта расходятся, среднее время должно быть официальным. Если доступно только два варианта времени, и они расходятся, большее время будет официальным;

ж) главный судья хронометрист, действуя в соответствии с упомянутыми выше Правилами, определяет официальное время для каждого спортсмена и предоставляет результат для распределения.

2) Полностью автоматический хронометраж, полученный с помощью системы фотофиниша:

а) полностью автоматическая система хронометража и фотофиниша, одобренная UIPM, должна использоваться на всех соревнованиях. Она должна запускаться автоматически стартером;

б) система должна записывать финиш с помощью камеры с вертикальной щелью, расположенной в продолжение финишной линии, создавая непрерывное изображение. Изображение также должно быть синхронизировано с равномерно отмеченной шкалой времени с точностью в 1/100 секунды;

в) расположение спортсменов должно быть определено на изображении с помощью курсора с линией считывания, перпендикулярной шкале времени;

г) система должна автоматически определять и записывать время финиша спортсмена и должна иметь возможность создавать печатное изображение, показывающее время каждого спортсмена;

д) в действии должно быть не менее двух камер фотофиниша, по одной с каждой стороны. Предпочтительно, чтобы эти системы синхронизации были технически независимыми, т.е. с разными источниками питания и записи;

е) заместитель главного судьи по бегу определяет места, занятые спортсменами и их официальное время. Он должен убедиться, что эти результаты правильно введены или переданы в систему результатов соревнований и переданы команде, отвечающей за результаты;

ж) время, указанное в системе фотофиниша, считается официальным,

если только по какой-либо причине главный судья не решит, что оно является неточным. Если это так, то время резервных судей-хронометристов, по возможности скорректированное на основе информации о временных интервалах, полученных из изображения фотофиниша, должно быть официальным. Такие резервные судьи-хронометристы должны быть назначены в тех случаях, когда существует какая-либо возможность отказа системы хронометража. Если использовался порядок старта с «частичным гандикапом», это необходимо учитывать при определении окончательных мест и окончательного списка результатов;

з) время должно считываться и записываться с изображения фотофиниша следующим образом: время должно считываться с точностью до 1/100 секунды и записываться с точностью до 1/10 секунды.

3) Время, контролируемое системой чипов:

а) ни одно из оборудования, используемого на старте, на дистанции или на финишной прямой, не должно представлять собой существенного препятствия или препятствия для участника;

б) вес чипа и его корпуса, размещенного на форме, номере или обуви участников, незначителен;

в) система запускается стартером или синхронизируется с сигналом запуска;

д) система не требует никаких действий от спортсмена во время соревнований, на финише или на любом этапе обработки результатов;

е) разрешение составляет 1/10 секунды (т.е. оно может разделять спортсменов, финиширующих на расстоянии 1/10 секунды). Для всех забегов время должно считываться с точностью до 1/10 секунды и записываться с точностью до целой секунды;

ж) при использовании чипов на ногах все еще применяется пункт 5.4.7 Правил.

5.5 Подсчет очков

500 очков в соревнованиях в «бег+стрельба» начисляются за достижение следующих результатов ± 1 очко за каждую секунду быстрее или медленнее.

Таблица 21

	Индивидуально		Эстафета	
	Дистанция	500 очков	Дистанция	500 очков
Мужчины, женщины	3000 м	13:20	3600 м	13:20

Юниоры, юниорки (19 – 21 год)	3000 м	13:20	3600 м	13:20
Юноши, девушки 17-18 лет	3000 м	13:20	3600 м	13:20
Юноши, девушки 15-16 лет	2400 м	10:30	3600 м	13:20
Юноши, девушки 13-14 лет	1800 м	7:40	1800 м	7:40

5.6 НАРУШЕНИЯ И ШТРАФЫ

5.6.1 Спортсмен или команда наказываются временным штрафом в 10 секунд за каждое из следующих нарушений:

- 1) нарушение правил по спортивной форме;
- 2) изменение размеров стартовых номеров;
- 3) фальстарт;
- 4) нарушение безопасного размещения пистолета на столе после окончания разминки и после каждой серии стрельбы*;
- 5) не касание пистолетом стрелкового стола после каждого выстрела*; перед применением такого наказания должно быть вынесено предупреждение; судья в секторе должен получить одобрение Технического делегата на стрельбище, прежде чем применять такое наказание. Это наказание будет применяться за каждое нарушение после первого предупреждения;
- 6) если тренер во время разминки находится за пределами отведенной тренерской зоны и помогает спортсмену: в первый раз – предупреждение. Любое последующее нарушение – 10-секундный штраф для спортсмена;
- 7) за повторное извлечение пистолета (пистолеты) из коробки/футляра до начала официального периода разминки. Первое нарушение приведет к предупреждению;
- 8) за несвободную позу (стойку), не касаясь стола, обеими ногами на земле в пределах стрелковой станции; перед применением такого наказания должно быть вынесено предупреждение.

* Штрафы начисляются непосредственно на стрельбище, за исключением финальной серии стрельбы, где они начисляются в Зоне последней штрафной остановки.

5.6.2 Спортсмен или команда снимается за:

- 1) не пройденный маршрут;
- 2) отклонение, преднамеренное или нет, от беговой трассы, которое, по мнению судьи на дистанции, дало преимущество;
- 3) несанкционированная помощь, если спортсмен не

дисквалифицирован;

- 4) использование неодобренного пистолета;
- 5) стрельбу не по своей мишени;
- 6) не остановку на штрафной площадке последней остановки по указанию судьи;
- 7) использование постоянного луча во время серии и/или аудиосвязи вне времени подготовки и разминки;
- 8) удерживание пистолета двумя руками или оказание поддержки вооруженной руке;
- 9) неправильную передачу эстафеты;
- 10) начало бега до истечения стрелкового времени без успешно зажженных 5 зеленых фонарей;
- 11) начало бега до успешного завершения стрелковой серии и(или) допустимого времени стрельбы.

5.6.3 Спортсмен или команда дисквалифицируются за:

- 1) модификацию или регулировку официально утвержденного пистолета, в нарушение Правил;
- 2) замену пистолета в нарушение Правил;
- 3) попытку стартовать раньше времени, предусмотренного правилами;
- 4) толкаться, перебегать или мешать другому спортсмену и(или) препятствовать его продвижению.

ПРАВИЛА ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ОБОРУДОВАНИЯ.

ИНДИВИДУАЛЬНОЕ ОБОРУДОВАНИЕ.

5.7 Одежда.

5.8 Оборудование – пистолет.

ОБОРУДОВАНИЕ, ПРЕДОСТАВЛЯЕМОЕ МЕСТНЫМ ОРГАНИЗАТОРОМ.

5.9 Площадка.

5.9.1 Место проведения.

5.9.2 Различные зоны.

5.9.3 Беговой курс.

5.9.4 Требования к стрельбищу.

5.10 Другое оборудование.

5.10.1 Целевые требования.

5.10.2 Лазерное попадание в Цель.

5.10.3 Лазерные попадания/промаха по цели.

5.10.4 Точность попадания луча лазера.

5.105 Индикаторов (Индикаторы Отображения Результатов).

5.11 Организатор контроль за устройствами и инвентарем

Рисунки

Рисунок 1. Требования к освещению в помещении или ночью (в Люксах)

Рисунок 2. Пистолетная Рукоятка

Рисунок 3. Изгибы в захвате

Рисунок 4. Большой палец в захвате

Рисунок 8. Лазерная мишень

Рисунок 9. Лазерная Прецизионная мишень

Рисунок 10. Индикаторы (Индикаторы Отображения Результатов)

Рисунок 11. Точность попадания луча лазера

ИНДИВИДУАЛЬНОЕ ОБОРУДОВАНИЕ

1) спортсмен должен носить спортивную одежду. На всех соревнованиях спортсмены из одной команды должны носить одинаковую форму;

2) спортсмен должен носить топ с четко видимым именем, профессионально выполненным, напечатанным или вышитым на задней части топа, под которым находится название региона, размером 7 – 12 см и контрастирующего цвета с цветом их футболки;

3) логотип UIPM должен быть расположен в верхней части беговой футболки, в соответствии с актуальной версией стандартов униформы UIPM. Отсутствие или неправильное расположение логотипа влечет за собой штраф в 10 очков;

4) спортсмены должны соревноваться в спортивной обуви, с шипами или без них. О любых ограничениях на спайки должно быть сообщено организатором в Регламенте соревнований;

5) организатор отвечает за предоставление каждому участнику двух стартовых номеров;

6) стартовые номера, указывающие порядок старта, предоставляются организатором и должны быть надеты спортсменами. Номера должны быть нанесены спереди и сзади выше уровня талии и видны при любых погодных условиях. Стартовые номера могут быть выполнены из клейкого материала;

7) спортсмену или команде, занявшее первое место перед видом программы «бег+стрельба», присваивается номер 1, спортсмену/команде, занявшим второе место – номер 2 и так далее;

8) ни один участник не будет допущен к участию в соревнованиях без соответствующих номеров;

9) спортсменам запрещается изменять размеры (размер и ширину) стартовых номеров, выданных организаторами;

10) браслеты, сжимающие рукава, тейпы или аналогичные предметы, которые могут обеспечить поддержку стреляющей руке, запрещены на кисти, локте и предплечье;

11) спортивные часы разрешены на не стреляющей руке;

12) радиоприемники, магнитофоны или любые другие звукорежиссерские или коммуникационные системы запрещены. Можно носить устройства, единственной функцией которых является шумоподавление;

13) настоятельно рекомендуется, чтобы действующие олимпийские чемпионы и чемпионы мира носили одежду, жилеты или нарукавные повязки, которые идентифицируют их статус Чемпиона для зрителей.

5.8 Пистолет

Лазерный пистолет

1) разрешается использовать только однозарядный пистолет без какого-либо магазина или обоймы. Выстрел должен быть активирован механическим спусковым крючком (движение спускового рычага). Электронные спусковые механизмы запрещены, но в пистолете могут использоваться датчики и исполнительные механизмы для активации излучения лазерного сигнала;

2) лазерный пистолет с одним выстрелом должен заряжаться с помощью рычага зарядания, которым должна управлять не стреляющая рука. Рычаг зарядания должен служить для зарядания каждого (лазерного) выстрела. Рычаг зарядания должен быть открыт механически вручную и с движением от 0° до минимум 35°, прежде чем будет разрешен следующий выстрел;

3) вес пистолета со всеми принадлежностями не должен превышать 1500 граммов. Минимальный вес составляет 800 грамм (допуск 5%), для соревнований среди юношей и девушек 15 – 16 лет 500 грамм (допуск 5%);

4) общий размер полного пистолета ограничен размерами, которые позволяют полностью поместить его в прямоугольную коробку с внутренними размерами 420 x 200 x 50 мм. Допускается производственный допуск + 1,0 мм в размерах коробки. Минимальный габаритный размер составляет 20% от вышеуказанных размеров (336 x 160 x 40 мм) с тем же допуском. В каждой оси размер пистолета должен быть больше или равен минимальному размеру;

5) разрешены только открытые прицелы. Оптическое зеркало, телескоп, лазерный луч, электронные прицелы, активные источники света, активированный материал (кроме рассеянного света) или электронно-проекционные точечные прицелы запрещены. Любое прицельное устройство, запрограммированное для приведения в действие ударно-спускового механизма или подачи на это соответствующей индикации, запрещено. Защитное покрытие на передних или задних прицелах не допускается. Должна быть предусмотрена возможность коррекции вертикальной и горизонтальной наводки;

6) никакая часть рукоятки или аксессуаров не должна охватывать руку. Упор для пятки должен располагаться под углом не менее 90° к рукоятке. Любой изгиб вверх пятки и/или упора для большого пальца и/или изгиб вниз стороны, противоположной большому пальцу, запрещен (рисунок 2 к данному разделу). Опора для большого пальца должна обеспечивать свободное вертикальное движение большого пальца вверх. Однако изогнутые поверхности на рукоятках или раме, включая пятку и/или упор для большого пальца (рисунки 3 и 4) в продольном направлении пистолета допускаются;

7) допускается только один (1) лазерный картридж/модуль на пистолет;

8) лазерный картридж должен содержать лазерный сигнал UIPM длительностью лазерного сигнала 15,6 мс, красный цвет (635 – 650 нм), $\pm 1^\circ$. Мощность лазера должна быть в диапазоне 2,5 – 3,4 МВт. Время ствола в диапазоне от 6 до 10 мс.

Технические характеристики, касающиеся лазерного сигнала UIPM (сигнал выстрела), подробно изложены в документе UIPM «Технические характеристики лазерной стрельбы» и в текущих документах по омологации UIPM.

10) Следующие предметы должны быть протестированы на соревнованиях **Отделом контроля оборудования:**

- а) вес и габаритные размеры пистолета;
- б) соответствуют ли используемые лазерные модули указанному макс./мин. мощность лазера;
- в) длина волны лазера: от 635 до 650 нм ± 10 нм;
- г) параметры встроенного и одобренного лазерного сигнала UIPM (также называемого «коротким лазерным сигналом»);
- д) диаметр луча: максимально 6 мм на расстоянии 10 м;
- е) время выхода лазерного луча из пистолета после нажатия на спусковой крючок должно составлять от 6 до 10 мс;
- ж) без проводов и радиосвязи;
- з) после одобрения участия в конкурсе изменение любых настроек на

этот период конкурса блокируется;

11) лазерная безопасность. Используемые лазерные модули соответствуют лазерному классу 1 (EN 60825-1:2014/IEC 60825-1:2014 и все обновления) с учетом лазерного сигнала UIPM 15.6. Поставщики несут ответственность за предоставление сертификата для каждого типа лазерных модулей, которые они встроили в свои пистолеты и патроны, предназначенные для использования в современном пятиборье.

ОБОРУДОВАНИЕ И СРЕДСТВА, ПРЕДОСТАВЛЯЕМЫЕ МЕСТНЫМ ОРГАНИЗАТОРОМ

Зона проведения соревнований

5.9.1 Объекты

1) место проведения вида «бег+стрельба» – это площадка, на которой проводятся соревнования по лазерному забегу, и состоит из стрельбища и беговой дорожки. Организатор несет ответственность за обеспечение безопасного и приемлемого курса лазерного забега;

2) место проведения должно быть технически подходящим, в соответствии с настоящими правилами, для проведения всех видов соревнований по лазерному бегу. Он должен обеспечивать зрителям наилучший просмотр соревнований и соответствовать всем требованиям телевизионного освещения с учетом защиты от солнечного света, как указано в пунктах 5.9.4 и 5.10.1 Правил.

5.9.2 Разные зоны

1) должна быть зона старта/финиша, стрельбище, зона остановки для последнего штрафа, зона передачи эстафеты, беговая трасса 600 м (300 м) круг, зона судей, зона тренеров, зона СМИ и фотографов, зрительские зоны, а также здания и офисы, необходимые организаторов;

2) все площадки и большая часть беговой дорожки должны располагаться на ровной местности и близко друг к другу, чтобы обеспечить хороший обзор соревнований для большинства зрителей, но без доступа зрителей в зоны ограниченного доступа;

3) эти зоны и критические участки трассы должны быть огорожены, чтобы спортсмены не мешали или они не сходили с дистанции, а также для предотвращения доступа посторонних лиц. Однако высота и протяженность ограждения должны быть максимально сведены к минимуму, чтобы избежать помех телевизионному освещению;

4) должно быть достаточно места для участников и официальных лиц соревнований для проведения необходимых мероприятий, а также достаточно места для вспомогательного персонала команды, средств

массовой информации, фотографов и зрителей, а также достаточно места для съемочных групп и их средств вещания, чтобы трансляция не мешала соревнованиям;

5) организатор должен предоставить участникам зону для защиты от непогоды;

6) зоны для телевизионного освещения соревнований должны быть установлены на трассе по согласованию с организатором, Техническим делегатом и консультантом по телевидению, ответственным за мероприятие;

7) основной целью зон должно быть обеспечение наилучшего возможного освещения соревнований и, в частности, предотвращение помех телевизионному изображению лицами, не участвующими в соревнованиях;

8) рядом с зоной финиша должна быть установлена огороженная зона (Смешанная зона), чтобы представители телекомпаний, СМИ и фотографы могли иметь тесный контакт с участниками для интервью и фотографий после их финиша;

9) эксклюзивная зона отдыха для VIP-персон и спонсоров должна быть расположена у организатора в месте, наиболее подходящем для оптимального просмотра мероприятия;

10) рекомендуется, чтобы организатор выделил отдельную зону рядом со стрельбищем с 5 – 6 мишенями для спортсменов.

5.9.3 Беговая трасса

1) трасса должна быть четко обозначена и определена таким образом, чтобы у спортсмена ни разу не возникло сомнений в том, как следовать по ней. Трасса может быть проложена на любой поверхности или поверхностях. Она должна быть спроектирована таким образом, чтобы существовал минимальный риск получения травм, поэтому без резких поворотов или крутых спусков;

2) максимальный подъем трассы составляет 50 метров;

3) общий подъем измеряется под перпендикулярным углом от стартовой площадки и суммируется с общим количеством метров подъема с каждого уровня;

4) последние 30 метров трассы должны быть прямыми и ровными, а часть трассы от линии старта до места стрельбы должна быть достаточно большой, чтобы облегчить старт и приближение к огневым позициям;

5) трасса должна быть отмечена указателями на расстоянии 300 метров;

6) общая трасса должна быть достаточно широкой, чтобы два бегуна могли обогнать друг друга в любой точке трассы;

7) линия старта и финиша всегда должна находиться в одном и том же

месте;

8) трасса должна быть четко обозначена флажками, треугольниками, барьерами, лентой и так далее и/или знаками на земле, чтобы направление трассы всегда было видно участникам. Все углы на трассах в соревнованиях категории «А» и «В» должны быть четко обозначены на высоте 0,5 – 1 м над землей, 10 м до и 10 м после поворота. Проверять трассу является обязанностью Технического делегата соревнований;

9) линия старта и финиша должны быть отмечены белой линией шириной не менее 5 см на земле в месте старта и финиша. Рекомендуется, чтобы портал (арка, ворота и т.д.), вертикальные столбы или что-то подобное также отмечали линию старта и линию финиша;

10) в эстафетных соревнованиях – линия старта и финиша должна быть шириной не менее 5 метров. 10 м с каждой стороны финишной черты должны быть установлены для зоны передачи – длиной 20 м. Таким образом, размер зоны будет составлять 20 м длиной и минимум 5 м шириной. Эта зона должна быть четко обозначена четкими линиями;

11) финишная зона за финишной линией должна быть достаточно большой, чтобы организатор мог позаботиться о спортсменах, завершивших дистанцию;

12) доступ к финишной зоне с хронометражным устройством и судьям-хронометристам должен быть соответствующим образом ограничен, чтобы не допустить доступа спортсменов, средств массовой информации или зрителей. Особое внимание необходимо уделить беговой зоне стрельбы, чтобы избежать столкновения между участниками, выходящими на беговую дорожку после этапа стрельбы;

13) на всех официальных соревнованиях категории «А» и «В» Технический делегат должен проверять и подтверждать длину и траекторию трассы и вносить изменения, если это необходимо. На Олимпийских играх и чемпионатах мира эта проверка должна проводиться не менее чем за два дня до начала соревнований, на всех остальных соревнованиях – не менее чем за один день до начала соревнований;

14) по крайней мере, за 30 – 60 минут до начала старта первого участника трасса должна быть отмечена, чтобы можно было начать разминку;

15) за 5 минут до старта должны быть поставлены все необходимые ограничения.

5.9.4 Рекомендации по установке огневого рубежа

1) огневой рубеж может быть внутри помещения или на улице и должен быть построен таким образом, чтобы прямые солнечные лучи не

мешали спортсменам. Мишени должны быть расположены таким образом, чтобы солнце непосредственно не мешало регистрации выстрелов по мишеням. Мишени должны располагаться на расстоянии 1 м +/-15 см друг от друга;

2) если место проведения, достаточно освещено, лазерный забег может быть организован ночью (рисунок 1 к настоящей главе);

3) огневой рубеж должен быть построен таким образом, чтобы гарантировать безопасность спортсменов, тренеров, судей и зрителей. Дистанция стрельбы составляет 10 метров, измеряется от огневой полосы до поверхности мишени $\pm 0,05$ м принимается в качестве допуска;

4) с лазерными пистолетами боковые стенки и задняя стенка не требуются, но доступ на огневой рубеж посторонним лицам должен быть запрещен;

5) если прогноз погоды прогнозируется как плохой, огневой рубеж должен быть защищен от дождя, используя специальное покрытие крыши и водонепроницаемый ящик для защиты пистолетов, воды, полотенец и биноклей участникам, расположенных под столом для стрельбы;

6) огневой рубеж должен быть подготовлен таким образом, чтобы зрители могли наслаждаться соревнованиями и наблюдать за финишем, поэтому финишная линия должна быть рядом с огневым рубежом;

7) во время тренировки, разминки и соревнований участники должны входить на огневой рубеж с одной стороны и выходить с другой стороны;

8) стрелковая позиция должна быть помечена цифрами минимальной высоты 12 см, соответствующими номеру огневой точки. Стрелковая позиция № 1 должна находиться дальше всего от стартовых ворот;

9) зона для стрельбы спортсменов (1 м +/-15 см шириной, минимум 1,5 м глубиной) должна быть четко обозначена видимыми боковыми линиями, нанесенными на землю, и линией спины (линия старта для каждого этапа бега). Краску боковых линий можно заменить лентой или небольшим рекламным баннером;

10) за огневыми точками должно быть достаточно места (минимум 4 м), чтобы спортсмены до и после каждой серии стрельб могли добежать до своей стрелковой позиции, не мешая другим участникам, и позволить должностным лицам огневого рубежа и техническим делегатам выполнять свои обязанности;

11) мишени должны быть помечены номерами, соответствующими номеру их стрелковой станции. Цифры должны иметь минимальную высоту 25 см, чтобы их было легко увидеть в нормальных условиях стрельбы с нормальным обзором с соответствующей стрелковой станции и из VIP-зоны,

общественных мест и телекамерам;

12) организатор должен гарантировать предоставление 2 резервных запасных целей, пронумерованных S1 и S2. В случае недостаточного количества мишеней для всех спортсменов, вид «бег+стрельба» может быть организован в двух или более сериях, в последней из которых соревнуются лучшие спортсмены;

13) мишени и все другое оборудование (номера мишеней, отображение результатов, крышки мишеней, освещение) должны быть закреплены таким образом, чтобы они не имели заметного движения;

14) высота центра мишени должна быть в пределах следующей высоты, измеренной от уровня пола огневой точки:

а) стандартное изменение высоты: 1,40 м +/- 0,05 м;

б) отклонение по горизонтали 0,25 м.

15) Огневая точка должна быть оборудована:

а) стол или скамья высотой около 0,7 – 0,8 м. С лазерным пистолетом в столешнице должна быть мягкая прокладка/поролоновая подушка, предоставленная организатором (размер $\pm$ A4, рекомендуемая высота 8 см), чтобы избежать помех в системе;

б) на столе должна быть защита для пистолета на случай дождя (водонепроницаемая коробка) или место под столом;

в) при использовании LPT место съемки должно быть оборудовано прозрачной столешницей или водонепроницаемой прозрачной пластиковой коробкой для защиты устройства обратной связи.

Спортсмены должны поддерживать правильную позицию для стрельбы, располагая на столе только необходимым снаряжением. Во время самого соревнования стол для стрельбы должен быть очищен от любых других предметов, кроме пистолета спортсмена и прилагаемой защитной прокладки/пены.

16) при использовании электронных и лазерных мишеней организатор должен обеспечить надлежащую систему бесперебойного резервного питания, обеспечивающую минимум 20-минутную работу системы, на случай, если стадион/арена еще не оборудованы. Кабель питания должен иметь сечение 3x2,5 мм с водонепроницаемой коробкой, оснащенной защитой 20 А. Эта коробка должна быть закреплена на задней стороне стены, на высоте не менее 0,5 м над землей.

5.10 Другое оборудование

5.10.1 Требования к мишеням.

1) в соревнованиях категории «А» лазерные высокоточные мишени

являются обязательными;

2) на соревнованиях категорий «А» и «В» могут использоваться только мишени, одобренные UIPM. В начале каждого сезона Федерация публикует список утвержденных стандартов, которые могут быть использованы в соревнованиях категорий «А» и «В»;

3) в приложении с одной лазерной мишенью цели попадания и попадания/промаха должны иметь возможность работать без какого-либо внешнего компьютера;

4) минимум 170 x 170 мм со стороны передней мишени. Цвет центральной зоны цели – черный (видимый темный с расстояния 10 м). Размер этой области составляет 59,5 мм с допуском 0,5 мм. Поверхность мишени должна быть белой, чтобы черная зона прицеливания (центр) была хорошо видна при нормальном освещении на соответствующих расстояниях. Мишени соответствуют 10-метровой мишени для пневматического пистолета (рисунки 5,6 и 8 настоящей главы);

5) максимальное входное напряжение 24 В и все стандарты, касающиеся питания по сетям передачи данных;

6) допустимая зона для «попадания» подробно описана ниже для каждого типа цели;

7) мишени должны работать при любых погодных условиях, включая дождь и прямые солнечные лучи;

8) соревнования в помещении и ночные соревнования: Организационный комитет должен проверить, будут ли мишеням мешать используемые искусственные источники света (предварительное тестирование цели в сотрудничестве с Федерацией и поставщиком);

9) отсутствие активной беспроводной связи между отдельными целями в режиме соревнований. Для целей представления результатов сетевой компьютер может обслуживать беспроводные устройства. Сетевой компьютер должен быть защищен от любых внешних помех связи.

5.10.2 Лазерное «ПОПАДАНИЕ» (НТ)

Этот вид целей обнаруживает наличие лазерного сигнала только в черной зоне цели. Поэтому обратная связь возникает только при указании попадания.

1) Технические требования следующие:

а) мишень должна идентифицировать одобренный сигнал UIPM, детали которого указаны в документах о утвержденных стандартов;

б) максимальное время реакции 200 мс относительно внутреннего/внешнего светового интерфейса;

в) выстрел, попадающий в черную центральную зону, является

действительным выстрелом (должно быть обнаружено не менее 80% длительности сигнала UIPM);

г) необходимо избегать помех от любого невидимого света, которые должны быть заблокированы ИК-фильтром. Видимый свет, отличный от лазерного излучения (диапазон длин волн), должен быть заблокирован.

2) Особые требования к соревнованиям всех уровней:

а) точность обнаружения лазерной точки 1,0 мм на границе между черной и белой зоной. Для индикации попадания минимальная часть лазерной точки (радиус 1 мм от центральной точки) должна находиться внутри черной области прицеливания. Допустимая зона имеет диаметр 59,5 мм (черная зона);

б) возможность использования на открытом воздухе;

в) защита от внешних световых раздражителей (отсутствие реакций, вызванных падающим светом, который отличается от сигнала UIPM).

5.10.3 Лазерная мишень «ПОПАДАНИЕ/ПРОМАХ» (НМТ) (рисунок 5 настоящей главы).

Этот вид мишеней обнаруживает наличие лазерного сигнала на цели и определяет, в какой зоне (черной или белой) был обнаружен падающий лазерный луч.

1) Технические требования следующие:

а) цель должна идентифицировать одобренный сигнал UIPM. Детали указаны в документах по утвержденным стандартам;

б) максимальное время реакции 200 мс относительно светового интерфейса и интерфейса передачи данных (сеть с сервером соревнований);

в) процедура обнаружения должна соответствовать схеме обнаружения первого удара. Выстрел, который первым попадает в черную центральную зону, является действительным выстрелом. Выстрел, который первым попадает в белую центральную зону, считается пропущенным;

г) возможность отправлять данные о выстрелах (результаты попадания и промаха в соответствии с протоколом UIPM открытая мишень);

д) необходимо избегать помех от любого невидимого света, который должен быть заблокирован ИК-фильтром; Видимый свет, отличный от лазерного излучения (диапазон длин волн), должен быть заблокирован;

е) должен быть разъем для внешнего освещения.

2) Особые требования к соревнованиям всех уровней:

а) отображение выстрелов в реальном времени (попадание и промах) через сеть передачи данных (протокол открытой цели UIPM);

б) индикация выстрелов «Попадание и промах» на внешних огнях;

в) точность обнаружения лазерной точки 1,0 мм на границе между черной и белой зоной. Для индикации попадания минимальная часть лазерной точки (радиус 1 мм от центральной точки) должна находиться внутри черной области прицеливания. Допустимая зона имеет диаметр 59,5 мм (черная зона);

г) возможность использования на открытом воздухе;

д) защита от внешних препятствий (отсутствие реакций, вызванных падающим светом, который отличается от сигнала UIPM);

е) режим соревнований должен регистрировать все настройки и данные о стрельбе. Все данные должны быть доступны после соревнований для определения результата судьями. Все целевые объекты должны иметь одинаковое поведение и производительность (управление сетью).

5.10.4 Лазерные прецизионные мишени (LPT) (рисунок 6 настоящей главы).

Этот вид мишеней обнаруживает наличие лазерного сигнала на цели и захватывает изображение результирующей лазерной точки. Захват изображения синхронизируется с синхронизацией UIPM-сигнала. Встроенная процедура обработки изображений впоследствии предоставляет точную информацию о местоположении точки. Обязательно для участия в соревнованиях категории «А».

1) Технические требования:

а) мишень должна идентифицировать одобренный сигнал UIPM и нуждается в синхронизации между сигналом и анализом лазерных точек. Детали указаны в документах по утвержденным стандартам;

б) максимальное время реакции 200 мс относительно светового интерфейса и интерфейса передачи данных (сеть с сервером соревнований);

в) процедура восстановления должна соответствовать схеме обнаружения первого удара. Выстрел считается действительным, если после автоматического восстановления калибра 4,5 мм от удара по центру луча он достигает 7,3. Это соответствует допустимой зоне диаметром 54,7 мм;

г) возможность отправлять данные о выстрелах (положение X и Y выстрела из центральной точки удара в соответствии с протоколом UIPM открытая мишень);

д) необходимо избегать помех от любого невидимого света, которые должны быть заблокированы ИК-фильтром. Видимый свет, отличный от диапазона длин волн лазерного излучения, должен быть заблокирован;

е) необходимо иметь разъем для внешнего освещения.

2) Особые требования к соревнованиям всех категорий:

а) живое отображение снимков на экране в 1/10 единиц через сеть

передачи данных во время разминки (протокол открытой цели UIPM). Рекомендуется показывать результаты во время прогрева с помощью беспроводных подключенных устройств;

- б) индикация выстрелов «попадание и промах» на внешних огнях;
- в) точность обнаружения лазерной точки 0,5 мм относительно координат x/y (это касается всей цели;
- г) возможность использования на открытом воздухе;
- д) защита от внешних препятствий (отсутствие реакций, вызванных падающим светом, который отличается от сигнала UIPM);
- е) режим соревнований должен регистрировать все настройки и данные о стрельбе. Все данные должны быть доступны после соревнований для целей судей. Все целевые объекты должны иметь одинаковое поведение и производительность (управление сетью).

3) Размеры всех колец подсчета измеряются от внешних краев (наружного диаметра) зубчатых колец (рисунок 8 настоящей главы).

5.10.5 Индикаторы (Индикаторы Отображения Результатов) (рисунок 7 настоящей главы).

1) длина волны индикатора: красный цвет должен быть 640 нм, а зеленый – 520 нм (+/- 20 нм). Индикаторы должны быть установлены на высоте не менее 80 см от верхней части мишени;

2) для соревнований категории «А» индикаторы должны быть хорошо видны спортсменам и зрителям и иметь диаметр 55 мм с минимальным углом обзора 120°. Фон индикаторов должен быть контрастного цвета. Расстояние между каждой красной/зеленой лампой должно быть около 40 мм;

3) для всех других соревнований могут использоваться другие индикаторы, но огни должны быть хорошо видны спортсменам и тренерам;

4) электрический интерфейс должен соответствовать спецификациям UIPM;

5) индикаторы могут располагаться горизонтально или вертикально.

Боксы.

Организатор должен предоставить боксы на огневой рубеж для каждой позиции для использования спортсменами. Эти коробки должны быть убраны со стрельбища на старте и храниться в безопасном месте до окончания соревнований.

5.11 Контроль электронных устройств

5.11.1 Контрольный материал

Контроль одежды производится путем наблюдения, при необходимости используя линейку.

Для контроля всех видов пистолетов организатор должен иметь:

коробку для размеров, шкалу для веса, линейку, квадрат, угловую шкалу и систему для регистрации и маркировки одобренных пистолетов.

Для лазерных пистолетов и лазерных картриджей у организатора также должны быть приборы для проверки лазерного луча: мощности, диаметра и времени, мощности батареи.

5.11.2 Строительные материалы и инструменты

У организатора должны быть доступные материалы и инструменты для создания, обслуживания и восстановления спортивных объектов, как описано в пунктах 5.3 и 5.4 настоящей главы. Другое оборудование. Сюда входят измерительные ленты, линейки, измерительные круги, молотки, инструменты и оборудование для ремонта грунта, барьеры, столбы или столбы, лента, чернила, кисть, пластиковые конусы и так далее.

Штрафные очки «бег+стрельба»

Таблица 22

НАРУШЕНИЯ	ПРАВИЛО	НАКАЗАНИЕ		
		Первый раз	последующий	Место исполнения
Нарушения правил ношения формы	5.6.1 1	10 секунд		На старте
Изменение размеров стартовых номеров	5.6.1.2	10 секунд		На старте
Фальстарт	5.6.1.2	10 секунд		Огневой рубеж
Не поднятие флажка пистолета после разминки или каждой серии	5.6.1.4	10 секунд	10 секунд	Огневой рубеж или последняя штрафная зона
Не касание стола после каждого выстрела	5.6.1.5	Предупреждение	10 секунд	Огневой рубеж или последняя штрафная зона
Помощь тренера во время разминки за пределами, выделенной для них зоны	5.6.1.6	Предупреждение	10 секунд	На старте
Вытаскивание пистолета из коробки до начала официальной разминки	5.6.1.7	Предупреждение	10 секунд	На старте
За несвободную позу (стойку), не касаясь стола, обеими ногами на земле в пределах стрелковой станции	5.6.1.8	Предупреждение	10 секунд	Огневой рубеж или последняя штрафная зона
Не завершение дистанции	5.6.2. 1	Удаление из вида		
Отклонение, умышленное или нет от маршрута	5.6.2. 2	Удаление из вида		
Посторонняя помощь	5.6.2. 3	Удаление из вида		
Использование не допущенного пистолета	5.6.2. 4	Удаление из вида		
Попадание в неверную мишень	5.6.2. 5	Удаление из вида		

Не остановка в последней штрафной зоне, будучи предупрежденным судьей о штрафе	5.6.2.6	Удаление из вида
Использование постоянного луча во время соревнований и/или аудио связь подготовительного и разминочного времени	5.6.2 7	Удаление из вида
Переналадка маркированного пистолета	5.6.3 1	Дисквалификация
Замена пистолета на не допущенный	5.6.3 2	Дисквалификация
Явная попытка стартовать раньше времени	5.6.3 3	Дисквалификация
Толкание, пересечение дорожки, помеха любому другому спортсмену на трассе, так чтобы ограничить его продвижение	5.6.3 4	Дисквалификация

Штрафы, за нарушения пунктов 5.6.1 4 и 5.6.1 8 Правил настоящей главы, если они произошли на 4-ой стрелковой серии, предъявляются в последней штрафной зоне.

Таблица очков по виду «бег+стрельба»

Индивидуальные соревнования, возрастные группы: мужчины, женщины, юниоры, юниорки (19 – 21 год), юноши и девушки (17 – 18 лет).

Эстафетные соревнования с двумя спортсменами: мужчины, женщины, юниоры, юниорки (19 – 21 год), юноши, девушки (17 – 18 лет), юноши и девушки (15 – 16 лет).

Таблица 23

минут	очки	минут	очки	минут	очки	минут	очки	минут	очки	минут	очки
10:00	700	10:43	657	11:26	614	12:09	571	12:52	528	13:35	485
10:01	699	10:44	656	11:27	613	12:10	570	12:53	527	13:36	484
10:02	698	10:45	655	11:28	612	12:11	569	12:54	526	13:37	483
10:03	697	10:46	654	11:29	611	12:12	568	12:55	525	13:38	482
10:04	696	10:47	653	11:30	610	12:13	567	12:56	524	13:39	481
10:05	695	10:48	652	11:31	609	12:14	566	12:57	523	13:40	480
10:06	694	10:49	651	11:32	608	12:15	565	12:58	522	13:41	479
10:07	693	10:50	650	11:33	607	12:16	564	12:59	521	13:42	478
10:08	692	10:51	649	11:34	606	12:17	563	13:00	520	13:43	477
10:09	691	10:52	648	11:35	605	12:18	562	13:01	519	13:44	476
10:10	690	10:53	647	11:36	604	12:19	561	13:02	518	13:45	475
10:11	689	10:54	646	11:37	603	12:20	560	13:03	517	13:46	474
10:12	688	10:55	645	11:38	602	12:21	559	13:04	516	13:47	473
10:13	687	10:56	644	11:39	601	12:22	558	13:05	515	13:48	472
10:14	686	10:57	643	11:40	600	12:23	557	13:06	514	13:49	471
10:15	685	10:58	642	11:41	599	12:24	556	13:07	513	13:50	470
10:16	684	10:59	641	11:42	598	12:25	555	13:08	512	13:51	469
10:17	683	11:00	640	11:43	597	12:26	554	13:09	511	13:52	468
10:18	682	11:01	639	11:44	596	12:27	553	13:10	510	13:53	467
10:19	681	11:02	638	11:45	595	12:28	552	13:11	509	13:54	466
10:20	680	11:03	637	11:46	594	12:29	551	13:12	508	13:55	465
10:21	679	11:04	636	11:47	593	12:30	550	13:13	507	13:56	464
10:22	678	11:05	635	11:48	592	12:31	549	13:14	506	13:57	463
10:23	677	11:06	634	11:49	591	12:32	548	13:15	505	13:58	462
10:24	676	11:07	633	11:50	590	12:33	547	13:16	504	13:59	461
10:25	675	11:08	632	11:51	589	12:34	546	13:17	503	14:00	460
10:26	674	11:09	631	11:52	588	12:35	545	13:18	502	14:01	459
10:27	673	11:10	630	11:53	587	12:36	544	13:19	501	14:02	458
10:28	672	11:11	629	11:54	586	12:37	543	13:20	500	14:03	457
10:29	671	11:12	628	11:55	585	12:38	542	13:21	499	14:04	456
10:30	670	11:13	627	11:56	584	12:39	541	13:22	498	14:05	455
10:31	669	11:14	626	11:57	583	12:40	540	13:23	497	14:06	454
10:32	668	11:15	625	11:58	582	12:41	539	13:24	496	14:07	453

10:33	667	11:16	624	11:59	581	12:42	538	13:25	495	14:08	452
10:34	666	11:17	623	12:00	580	12:43	537	13:26	494	14:09	451
10:35	665	11:18	622	12:01	579	12:44	536	13:27	493	14:10	450
10:36	664	11:19	621	12:02	578	12:45	535	13:28	492	14:11	449
10:37	663	11:20	620	12:03	577	12:46	534	13:29	491	14:12	448
10:38	662	11:21	619	12:04	576	12:47	533	13:30	490	14:13	447
10:39	661	11:22	618	12:05	575	12:48	532	13:31	489	14:14	446
10:40	660	11:23	617	12:06	574	12:49	531	13:32	488	14:15	445
10:41	659	11:24	616	12:07	573	12:50	530	13:33	487	14:16	444
10:42	658	11:25	615	12:08	572	12:51	529	13:34	486	14:17	443
минут	очки	минут	очки	минут	очки	минут	очки	минут	очки	минут	очки
14:18	442	15:00	400	15:42	358	16:24	316	17:06	274	17:48	232
14:19	441	15:01	399	15:43	357	16:25	315	17:07	273	17:49	231
14:20	440	15:02	398	15:44	356	16:26	314	17:08	272	17:50	230
14:21	439	15:03	397	15:45	355	16:27	313	17:09	271	17:51	229
14:22	438	15:04	396	15:46	354	16:28	312	17:10	270	17:52	228
14:23	437	15:05	395	15:47	353	16:29	311	17:11	269	17:53	227
14:24	436	15:06	394	15:48	352	16:30	310	17:12	268	17:54	226
14:25	435	15:07	393	15:49	351	16:31	309	17:13	267	17:55	225
14:26	434	15:08	392	15:50	350	16:32	308	17:14	266	17:56	224
14:27	433	15:09	391	15:51	349	16:33	307	17:15	265	17:57	223
14:28	432	15:10	390	15:52	348	16:34	306	17:16	264	17:58	222
14:29	431	15:11	389	15:53	347	16:35	305	17:17	263	17:59	221
14:30	430	15:12	388	15:54	346	16:36	304	17:18	262	18:00	220
14:31	429	15:13	387	15:55	345	16:37	303	17:19	261	18:01	219
14:32	428	15:14	386	15:56	344	16:38	302	17:20	260	18:02	218
14:33	427	15:15	385	15:57	343	16:39	301	17:21	259	18:03	217
14:34	426	15:16	384	15:58	342	16:40	300	17:22	258	18:04	216
14:35	425	15:17	383	15:59	341	16:41	299	17:23	257	18:05	215
14:36	424	15:18	382	16:00	340	16:42	298	17:24	256	18:06	214
14:37	423	15:19	381	16:01	339	16:43	297	17:25	255	18:07	213
14:38	422	15:20	380	16:02	338	16:44	296	17:26	254	18:08	212
14:39	421	15:21	379	16:03	337	16:45	295	17:27	253	18:09	211
14:40	420	15:22	378	16:04	336	16:46	294	17:28	252	18:10	210
14:41	419	15:23	377	16:05	335	16:47	293	17:29	251	18:11	209
14:42	418	15:24	376	16:06	334	16:48	292	17:30	250	18:12	208
14:43	417	15:25	375	16:07	333	16:49	291	17:31	249	18:13	207
14:44	416	15:26	374	16:08	332	16:50	290	17:32	248	18:14	206
14:45	415	15:27	373	16:09	331	16:51	289	17:33	247	18:15	205
14:46	414	15:28	372	16:10	330	16:52	288	17:34	246	18:16	204
14:47	413	15:29	371	16:11	329	16:53	287	17:35	245	18:17	203
14:48	412	15:30	370	16:12	328	16:54	286	17:36	244	18:18	202
14:49	411	15:31	369	16:13	327	16:55	285	17:37	243	18:19	201

14:50	410	15:32	368	16:14	326	16:56	284	17:38	242	18:20	200
14:51	409	15:33	367	16:15	325	16:57	283	17:39	241	18:21	199
14:52	408	15:34	366	16:16	324	16:58	282	17:40	240	18:22	198
14:53	407	15:35	365	16:17	323	16:59	281	17:41	239	18:23	197
14:54	406	15:36	364	16:18	322	17:00	280	17:42	238	18:24	196
14:55	405	15:37	363	16:19	321	17:01	279	17:43	237	18:25	195
14:56	404	15:38	362	16:20	320	17:02	278	17:44	236	18:26	194
14:57	403	15:39	361	16:21	319	17:03	277	17:45	235	18:27	193
14:58	402	15:40	360	16:22	318	17:04	276	17:46	234	18:28	192
14:59	401	15:41	359	16:23	317	17:05	275	17:47	233	18:29	191
минут	очки	минут	очки	минут	очки	минут	очки	минут	очки	минут	очки
18:30	190	19:12	148	19:54	106	20:36	64	21:18	22		
18:31	189	19:13	147	19:55	105	20:37	63	21:19	21		
18:32	188	19:14	146	19:56	104	20:38	62	21:20	20		
18:33	187	19:15	145	19:57	103	20:39	61	21:21	19		
18:34	186	19:16	144	19:58	102	20:40	60	21:22	18		
18:35	185	19:17	143	19:59	101	20:41	59	21:23	17		
18:36	184	19:18	142	20:00	100	20:42	58	21:24	16		
18:37	183	19:19	141	20:01	99	20:43	57	21:25	15		
18:38	182	19:20	140	20:02	98	20:44	56	21:26	14		
18:39	181	19:21	139	20:03	97	20:45	55	21:27	13		
18:40	180	19:22	138	20:04	96	20:46	54	21:28	12		
18:41	179	19:23	137	20:05	95	20:47	53	21:29	11		
18:42	178	19:24	136	20:06	94	20:48	52	21:30	10		
18:43	177	19:25	135	20:07	93	20:49	51	21:31	09		
18:44	176	19:26	134	20:08	92	20:50	50	21:32	08		
18:45	175	19:27	133	20:09	91	20:51	49	21:33	07		
18:46	174	19:28	132	20:10	90	20:52	48	21:34	06		
18:47	173	19:29	131	20:11	89	20:53	47	21:35	05		
18:48	172	19:30	130	20:12	88	20:54	46	21:36	04		
18:49	171	19:31	129	20:13	87	20:55	45	21:37	03		
18:50	170	19:32	128	20:14	86	20:56	44	21:38	02		
18:51	169	19:33	127	20:15	85	20:57	43	21:39	01		
18:52	168	19:34	126	20:16	84	20:58	42	21:40	00		
18:53	167	19:35	125	20:17	83	20:59	41				
18:54	166	19:36	124	20:18	82	21:00	40				
18:55	165	19:37	123	20:19	81	21:01	39				
18:56	164	19:38	122	20:20	80	21:02	38				
18:57	163	19:39	121	20:21	79	21:03	37				
18:58	162	19:40	120	20:22	78	21:04	36				
18:59	161	19:41	119	20:23	77	21:05	35				
19:00	160	19:42	118	20:24	76	21:06	34				
19:01	159	19:43	117	20:25	75	21:07	33				

19:02	158	19:44	116	20:26	74	21:08	32				
19:03	157	19:45	115	20:27	73	21:09	31				
19:04	156	19:46	114	20:28	72	21:10	30				
19:05	155	19:47	113	20:29	71	21:11	29				
19:06	154	19:48	112	20:30	70	21:12	28				
19:07	153	19:49	111	20:31	69	21:13	27				
19:08	152	19:50	110	20:32	68	21:14	26				
19:09	151	19:51	109	20:33	67	21:15	25				
19:10	150	19:52	108	20:34	66	21:16	24				
19:11	149	19:53	107	20:35	65	21:17	23				
10:42	658	11:25	615	12:08	572	12:51	529				

Таблица очков в виде «бег+стрельба»

**Индивидуальные соревнования, возрастная категория юноши и девушки
15 – 16 лет**

Таблица 24

минут	очки	минут	очки	минут	очки	минут	очки	минут	очки	минут	очки
07:10	700	07:52	658	08:34	616	09:16	574	09:58	532	10:40	490
07:11	699	07:53	657	08:35	615	09:17	573	09:59	531	10:41	489
07:12	698	07:54	656	08:36	614	09:18	572	10:00	530	10:42	488
07:13	697	07:55	655	08:37	613	09:19	571	10:01	529	10:43	487
07:14	696	07:56	654	08:38	612	09:20	570	10:02	528	10:44	486
07:15	695	07:57	653	08:39	611	09:21	569	10:03	527	10:45	485
07:16	694	07:58	652	08:40	610	09:22	568	10:04	526	10:46	484
07:17	693	07:59	651	08:41	609	09:23	567	10:05	525	10:47	483
07:18	692	08:00	650	08:42	608	09:24	566	10:06	524	10:48	482
07:19	691	08:01	649	08:43	607	09:25	565	10:07	523	10:49	481
07:20	690	08:02	648	08:44	606	09:26	564	10:08	522	10:50	480
07:21	689	08:03	647	08:45	605	09:27	563	10:09	521	10:51	479
07:22	688	08:04	646	08:46	604	09:28	562	10:10	520	10:52	478
07:23	687	08:05	645	08:47	603	09:29	561	10:11	519	10:53	477
07:24	686	08:06	644	08:48	602	09:30	560	10:12	518	10:54	476
07:25	685	08:07	643	08:49	601	09:31	559	10:13	517	10:55	475
07:26	684	08:08	642	08:50	600	09:32	558	10:14	516	10:56	474
07:27	683	08:09	641	08:51	599	09:33	557	10:15	515	10:57	473
07:28	682	08:10	640	08:52	598	09:34	556	10:16	514	10:58	472
07:29	681	08:11	639	08:53	597	09:35	555	10:17	513	10:59	471
07:30	680	08:12	638	08:54	596	09:36	554	10:18	512	11:00	470
07:31	679	08:13	637	08:55	595	09:37	553	10:19	511	11:01	469
07:32	678	08:14	636	08:56	594	09:38	552	10:20	510	11:02	468
07:33	677	08:15	635	08:57	593	09:39	551	10:21	509	11:03	467
07:34	676	08:16	634	08:58	592	09:40	550	10:22	508	11:04	466
07:35	675	08:17	633	08:59	591	09:41	549	10:23	507	11:05	465
07:36	674	08:18	632	09:00	590	09:42	548	10:24	506	11:06	464
07:37	673	08:19	631	09:01	589	09:43	547	10:25	505	11:07	463
07:38	672	08:20	630	09:02	588	09:44	546	10:26	504	11:08	462
07:39	671	08:21	629	09:03	587	09:45	545	10:27	503	11:09	461
07:40	670	08:22	628	09:04	586	09:46	544	10:28	502	11:10	460
07:41	669	08:23	627	09:05	585	09:47	543	10:29	501	11:11	459
07:42	668	08:24	626	09:06	584	09:48	542	10:30	500	11:12	458
07:43	667	08:25	625	09:07	583	09:49	541	10:31	499	11:13	457
07:44	666	08:26	624	09:08	582	09:50	540	10:32	498	11:14	456

07:45	665	08:27	623	09:09	581	09:51	539	10:33	497	11:15	455
07:46	664	08:28	622	09:10	580	09:52	538	10:34	496	11:16	454
07:47	663	08:29	621	09:11	579	09:53	537	10:35	495	11:17	453
07:48	662	08:30	620	09:12	578	09:54	536	10:36	494	11:18	452
07:49	661	08:31	619	09:13	577	09:55	535	10:37	493	11:19	451
07:50	660	08:32	618	09:14	576	09:56	534	10:38	492	11:20	450
07:51	659	08:33	617	09:15	575	09:57	533	10:39	491	11:21	449
МИНУТ	ОЧКИ	МИНУТ	ОЧКИ	МИНУТ	ОЧКИ	МИНУТ	ОЧКИ	МИНУТ	ОЧКИ	МИНУТ	ОЧКИ
11:22	448	12:08	402	12:54	356	13:40	310	14:26	264	15:12	218
11:23	447	12:09	401	12:55	355	13:41	309	14:27	263	15:13	217
11:24	446	12:10	400	12:56	354	13:42	308	14:28	262	15:14	216
11:25	445	12:11	399	12:57	353	13:43	307	14:29	261	15:15	215
11:26	444	12:12	398	12:58	352	13:44	306	14:30	260	15:16	214
11:27	443	12:13	397	12:59	351	13:45	305	14:31	259	15:17	213
11:28	442	12:14	396	13:00	350	13:46	304	14:32	258	15:18	212
11:29	441	12:15	395	13:01	349	13:47	303	14:33	257	15:19	211
11:30	440	12:16	394	13:02	348	13:48	302	14:34	256	15:20	210
11:31	439	12:17	393	13:03	347	13:49	301	14:35	255	15:21	209
11:32	438	12:18	392	13:04	346	13:50	300	14:36	254	15:22	208
11:33	437	12:19	391	13:05	345	13:51	299	14:37	253	15:23	207
11:34	436	12:20	390	13:06	344	13:52	298	14:38	252	15:24	206
11:35	435	12:21	389	13:07	343	13:53	297	14:39	251	15:25	205
11:36	434	12:22	388	13:08	342	13:54	296	14:40	250	15:26	204
11:37	433	12:23	387	13:09	341	13:55	295	14:41	249	15:27	203
11:38	432	12:24	386	13:10	340	13:56	294	14:42	248	15:28	202
11:39	431	12:25	385	13:11	339	13:57	293	14:43	247	15:29	201
11:40	430	12:26	384	13:12	338	13:58	292	14:44	246	15:30	200
11:41	429	12:27	383	13:13	337	13:59	291	14:45	245	15:31	199
11:42	428	12:28	382	13:14	336	14:00	290	14:46	244	15:32	198
11:43	427	12:29	381	13:15	335	14:01	289	14:47	243	15:33	197
11:44	426	12:30	380	13:16	334	14:02	288	14:48	242	15:34	196
11:45	425	12:31	379	13:17	333	14:03	287	14:49	241	15:35	195
11:46	424	12:32	378	13:18	332	14:04	286	14:50	240	15:36	194
11:47	423	12:33	377	13:19	331	14:05	285	14:51	239	15:37	193
11:48	422	12:34	376	13:20	330	14:06	284	14:52	238	15:38	192
11:49	421	12:35	375	13:21	329	14:07	283	14:53	237	15:39	191
11:50	420	12:36	374	13:22	328	14:08	282	14:54	236	15:40	190
11:51	419	12:37	373	13:23	327	14:09	281	14:55	235	15:41	189
11:52	418	12:38	372	13:24	326	14:10	280	14:56	234	15:42	188
11:53	417	12:39	371	13:25	325	14:11	279	14:57	233	15:43	187
11:54	416	12:40	370	13:26	324	14:12	278	14:58	232	15:44	186
11:55	415	12:41	369	13:27	323	14:13	277	14:59	231	15:45	185
11:56	414	12:42	368	13:28	322	14:14	276	15:00	230	15:46	184

11:57	413	12:43	367	13:29	321	14:15	275	15:01	229	15:47	183
11:58	412	12:44	366	13:30	320	14:16	274	15:02	228	15:48	182
11:59	411	12:45	365	13:31	319	14:17	273	15:03	227	15:49	181
12:00	410	12:46	364	13:32	318	14:18	272	15:04	226	15:50	180
12:01	409	12:47	363	13:33	317	14:19	271	15:05	225	15:51	179
12:02	408	12:48	362	13:34	316	14:20	270	15:06	224	15:52	178
12:03	407	12:49	361	13:35	315	14:21	269	15:07	223	15:53	177
12:04	406	12:50	360	13:36	314	14:22	268	15:08	222	15:54	176
12:05	405	12:51	359	13:37	313	14:23	267	15:09	221	15:55	175
12:06	404	12:52	358	13:38	312	14:24	266	15:10	220	15:56	174
12:07	403	12:53	357	13:39	311	14:25	265	15:11	219	15:57	173
минут	очки	минут	очки	минут	очки	минут	очки	минут	очки	минут	очки
15:58	172	16:39	131	17:20	90	18:01	49	18:42	8		
15:59	171	16:40	130	17:21	89	18:02	48	18:43	7		
16:00	170	16:41	129	17:22	88	18:03	47	18:44	6		
16:01	169	16:42	128	17:23	87	18:04	46	18:45	5		
16:02	168	16:43	127	17:24	86	18:05	45	18:46	4		
16:03	167	16:44	126	17:25	85	18:06	44	18:47	3		
16:04	166	16:45	125	17:26	84	18:07	43	18:48	2		
16:05	165	16:46	124	17:27	83	18:08	42	18:49	1		
16:06	164	16:47	123	17:28	82	18:09	41	18:50	0		
16:07	163	16:48	122	17:29	81	18:10	40				
16:08	162	16:49	121	17:30	80	18:11	39				
16:09	161	16:50	120	17:31	79	18:12	38				
16:10	160	16:51	119	17:32	78	18:13	37				
16:11	159	16:52	118	17:33	77	18:14	36				
16:12	158	16:53	117	17:34	76	18:15	35				
16:13	157	16:54	116	17:35	75	18:16	34				
16:14	156	16:55	115	17:36	74	18:17	33				
16:15	155	16:56	114	17:37	73	18:18	32				
16:16	154	16:57	113	17:38	72	18:19	31				
16:17	153	16:58	112	17:39	71	18:20	30				
16:18	152	16:59	111	17:40	70	18:21	29				
16:19	151	17:00	110	17:41	69	18:22	28				
16:20	150	17:01	109	17:42	68	18:23	27				
16:21	149	17:02	108	17:43	67	18:24	26				
16:22	148	17:03	107	17:44	66	18:25	25				
16:23	147	17:04	106	17:45	65	18:26	24				
16:24	146	17:05	105	17:46	64	18:27	23				
16:25	145	17:06	104	17:47	63	18:28	22				
16:26	144	17:07	103	17:48	62	18:29	21				
16:27	143	17:08	102	17:49	61	18:30	20				
16:28	142	17:09	101	17:50	60	18:31	19				

16:29	141	17:10	100	17:51	59	18:32	18				
16:30	140	17:11	99	17:52	58	18:33	17				
16:31	139	17:12	98	17:53	57	18:34	16				
16:32	138	17:13	97	17:54	56	18:35	15				
16:33	137	17:14	96	17:55	55	18:36	14				
16:34	136	17:15	95	17:56	54	18:37	13				
16:35	135	17:16	94	17:57	53	18:38	12				
16:36	134	17:17	93	17:58	52	18:39	11				
16:37	133	17:18	92	17:59	51	18:40	10				
16:38	132	17:19	91	18:00	50	18:41	9				

Таблица очков в виде «бег+стрельба»

Индивидуальные соревнования: юноши и девушки 13 – 14 лет

Эстафета: возрастная группа юноши и девушки 13 – 14 лет

Таблица 25

минут	очки	минут	очки	минут	очки	минут	очки	минут	очки	мину т	очки
04:20	700	05:03	657	05:46	614	06:29	571	07:12	528	07:55	485
04:21	699	05:04	656	05:47	613	06:30	570	07:13	527	07:56	484
04:22	698	05:05	655	04:48	612	06:31	569	07:14	526	07:57	483
04:23	697	05:06	654	05:49	611	06:32	568	07:15	525	07:58	482
04:24	696	05:07	653	05:50	610	06:33	567	07:16	524	07:59	481
04:25	695	05:08	652	05:51	609	06:34	566	07:17	523	08:00	480
04:26	694	05:09	651	05:52	608	06:35	565	07:18	522	08:01	479
04:27	693	05:10	650	04:53	607	06:36	564	07:19	521	08:02	478
04:28	692	05:11	649	05:54	606	06:37	563	07:20	520	08:03	477
04:29	691	05:12	648	05:55	605	06:38	562	07:21	519	08:04	476
04:30	690	05:13	647	05:56	604	06:39	561	07:22	518	08:05	475
04:31	689	05:14	646	04:57	603	06:40	560	07:23	517	08:06	474
04:32	688	05:15	645	05:58	602	06:41	559	07:24	516	08:07	473
04:33	687	05:16	644	05:59	601	06:42	558	07:25	515	08:08	472
04:34	686	05:17	643	06:00	600	06:43	557	07:26	514	08:09	471
04:35	685	05:18	642	06:01	599	06:44	556	07:27	513	08:10	470
04:36	684	05:19	641	06:02	598	06:45	555	07:28	512	08:11	469
04:37	683	05:20	640	06:03	597	06:46	554	07:29	511	08:12	468
04:38	682	05:21	639	06:04	596	06:47	553	07:30	510	08:13	467
04:39	681	05:22	638	06:05	595	06:48	552	07:31	509	08:14	466
04:40	680	05:23	637	06:06	594	06:49	551	07:32	508	08:15	465
04:41	679	05:24	636	06:07	593	06:50	550	07:33	507	08:16	464
04:42	678	05:25	635	06:08	592	06:51	549	07:34	506	08:17	463

04:43	677	05:26	634	06:09	591	06:52	548	07:35	505	08:18	462
04:44	676	05:27	633	06:10	590	06:53	547	07:36	504	08:19	461
04:45	675	05:28	632	06:11	589	06:54	546	07:37	503	08:20	460
04:46	674	05:29	631	06:12	588	06:55	545	07:38	502	08:21	459
04:47	673	05:30	630	06:13	587	06:56	544	07:39	501	08:22	458
04:48	672	05:31	629	06:14	586	06:57	543	07:40	500	08:23	457
04:49	671	05:32	628	06:15	585	06:58	542	07:41	499	08:24	456
04:50	670	05:33	627	06:16	584	06:59	541	07:42	498	08:25	455
04:51	669	05:34	626	06:17	583	07:00	540	07:43	497	08:26	454
04:52	668	05:35	625	06:18	582	07:01	539	07:44	496	08:27	453
04:53	667	05:36	624	06:19	581	07:02	538	07:45	495	08:28	452
04:54	666	05:37	623	06:20	580	07:03	537	07:46	494	08:29	451
04:55	665	05:38	622	06:21	579	07:04	536	07:47	493	08:30	450
04:56	664	05:39	621	06:22	578	07:05	535	07:48	492	08:31	449
04:57	663	05:40	620	06:23	577	07:06	534	07:49	491	08:32	448
04:58	662	04:41	619	06:24	576	07:07	533	07:50	490	08:33	447
04:59	661	05:42	618	06:25	575	07:08	532	07:51	489	08:34	446
05:00	660	05:43	617	06:26	574	07:09	531	07:52	488	08:35	445
05:01	659	05:44	616	06:27	573	07:10	530	07:53	487	08:36	444
05:02	658	04:45	615	06:28	572	07:11	529	07:54	486	08:37	443
МИНУТ	ОЧКИ	МИНУТ	ОЧКИ	МИНУТ	ОЧКИ	МИНУТ	ОЧКИ	МИНУТ	ОЧКИ	МИНУТ	ОЧКИ
08:38	442	09:26	394	10:14	346	11:02	298	11:50	250	12:38	202
08:39	441	09:27	393	10:15	345	11:03	297	11:51	249	12:39	201
08:40	440	09:28	392	10:16	344	11:04	296	11:52	248	12:40	200
08:41	439	09:29	391	10:17	343	11:05	295	11:53	247	12:41	199
08:42	438	09:30	390	10:18	342	11:06	294	11:54	246	12:42	198
08:43	437	09:31	389	10:19	341	11:07	293	11:55	245	12:43	197
08:44	436	09:32	388	10:20	340	11:08	292	11:56	244	12:44	196
08:45	435	09:33	387	10:21	339	11:09	291	11:57	243	12:45	195
08:46	434	09:34	386	10:22	338	11:10	290	11:58	242	12:46	194
08:47	433	09:35	385	10:23	337	11:11	289	11:59	241	12:47	193
08:48	432	09:36	384	10:24	336	11:12	288	12:00	240	12:48	192
08:49	431	09:37	383	10:25	335	11:13	287	12:01	239	12:49	191
08:50	430	09:38	382	10:26	334	11:14	286	12:02	238	12:50	190
08:51	429	09:39	381	10:27	333	11:15	285	12:03	237	12:51	189
08:52	428	09:40	380	10:28	332	11:16	284	12:04	236	12:52	188
08:53	427	09:41	379	10:29	331	11:17	283	12:05	235	12:53	187
08:54	426	09:42	378	10:30	330	11:18	282	12:06	234	12:54	186
08:55	425	09:43	377	10:31	329	11:19	281	12:07	233	12:55	185
08:56	424	09:44	376	10:32	328	11:20	280	12:08	232	12:56	184
08:57	423	09:45	375	10:33	327	11:21	279	12:09	231	12:57	183
08:58	422	09:46	374	10:34	326	11:22	278	12:10	230	12:58	182

08:59	421	09:47	373	10:35	325	11:23	277	12:11	229	12:59	181
09:00	420	09:48	372	10:36	324	11:24	276	12:12	228	13:00	180
09:01	419	09:49	371	10:37	323	11:25	275	12:13	227	13:01	179
09:02	418	09:50	370	10:38	322	11:26	274	12:14	226	13:02	178
09:03	417	09:51	369	10:39	321	11:27	273	12:15	225	13:03	177
09:04	416	09:52	368	10:40	320	11:28	272	12:16	224	13:04	176
09:05	415	09:53	367	10:41	319	11:29	271	12:17	223	13:05	175
09:06	414	09:54	366	10:42	318	11:30	270	12:18	222	13:06	174
09:07	413	09:55	365	10:43	317	11:31	269	12:19	221	13:07	173
09:08	412	09:56	364	10:44	316	11:32	268	12:20	220	13:08	172
09:09	411	09:57	363	10:45	315	11:33	267	12:21	219	13:09	171
09:10	410	09:58	362	10:46	314	11:34	266	12:22	218	13:10	170
09:11	409	09:59	361	10:47	313	11:35	265	12:23	217	13:11	169
09:12	408	10:00	360	10:48	312	11:36	264	12:24	216	13:12	168
09:13	407	10:01	359	10:49	311	11:37	263	12:25	215	13:13	167
09:14	406	10:02	358	10:50	310	11:38	262	12:26	214	13:14	166
09:15	405	10:03	357	10:51	309	11:39	261	12:27	213	13:15	165
09:16	404	10:04	356	10:52	308	11:40	260	12:28	212	13:16	164
09:17	403	10:05	355	10:53	307	11:41	259	12:29	211	13:17	163
09:18	402	10:06	354	10:54	306	11:42	258	12:30	210	13:18	162
09:19	401	10:07	353	10:55	305	11:43	257	12:31	209	13:19	161
09:20	400	10:08	352	10:56	304	11:44	256	12:32	208	13:20	160
09:21	399	10:09	351	10:57	303	11:45	255	12:33	207	13:21	159
09:22	398	10:10	350	10:58	302	11:46	254	12:34	206	13:22	158
09:23	397	10:11	349	10:59	301	11:47	253	12:35	205	13:23	157
09:24	396	10:12	348	11:00	300	11:48	252	12:36	204	13:24	156
09:25	395	10:13	347	11:01	299	11:49	251	12:37	203	13:25	155
МИНУТ	ОЧКИ	МИНУТ	ОЧКИ	МИНУТ	ОЧКИ	МИНУТ	ОЧКИ				
13:26	154	14:06	114	14:46	74	15:26	34				
13:27	153	14:07	113	14:47	73	15:27	33				
13:28	152	14:08	112	14:48	72	15:28	32				
13:29	151	14:09	111	14:49	71	15:29	31				
13:30	150	14:10	110	14:50	70	15:30	30				
13:31	149	14:11	109	14:51	69	15:31	29				
13:32	148	14:12	108	14:52	68	15:32	28				
13:33	147	14:13	107	14:53	67	15:33	27				
13:34	146	14:14	106	14:54	66	15:34	26				
13:35	145	14:15	105	14:55	65	15:35	25				
13:36	144	14:16	104	14:56	64	15:36	24				
13:37	143	14:17	103	14:57	63	15:37	23				
13:38	142	14:18	102	14:58	62	15:38	22				
13:39	141	14:19	101	14:59	61	15:39	21				

13:40	140	14:20	100	15:00	60	15:40	20				
13:41	139	14:21	99	15:01	59	15:41	19				
13:42	138	14:22	98	15:02	58	15:42	18				
13:43	137	14:23	97	15:03	57	15:43	17				
13:44	136	14:24	96	15:04	56	15:44	16				
13:45	135	14:25	95	15:05	55	15:45	15				
13:46	134	14:26	94	15:06	54	15:46	14				
13:47	133	14:27	93	15:07	53	15:47	13				
13:48	132	14:28	92	15:08	52	15:48	12				
13:49	131	14:29	91	15:09	51	15:49	11				
13:50	130	14:30	90	15:10	50	15:50	10				
13:51	129	14:31	89	15:11	49	15:51	9				
13:52	128	14:32	88	15:12	48	15:52	8				
13:53	127	14:33	87	15:13	47	15:53	7				
13:54	126	14:34	86	15:14	46	15:54	6				
13:55	125	14:35	85	15:15	45	15:55	5				
13:56	124	14:36	84	15:16	44	15:56	4				
13:57	123	14:37	83	15:17	43	15:57	3				
13:58	122	14:38	82	15:18	42	15:58	2				
13:59	121	14:39	81	15:19	41	15:59	1				
14:00	120	14:40	80	15:20	40	16:00	0				
14:01	119	14:41	79	15:21	39						
14:02	118	14:42	78	15:22	38						
14:03	117	14:43	77	15:23	37						
14:04	116	14:44	76	15:24	36						
14:05	115	14:45	75	15:25	35						

A Расстояние от мишени до стрелкового места = 10 м

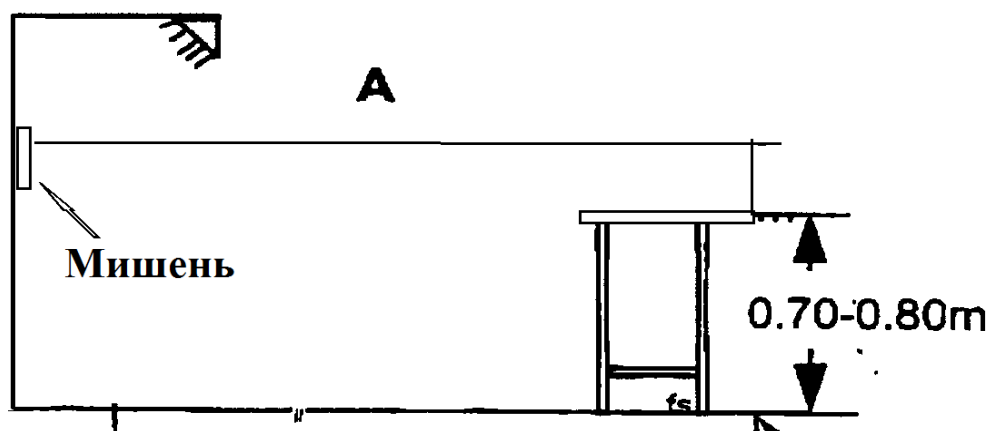


Рисунок 1. Требования к освещению в помещении или для темного времени суток

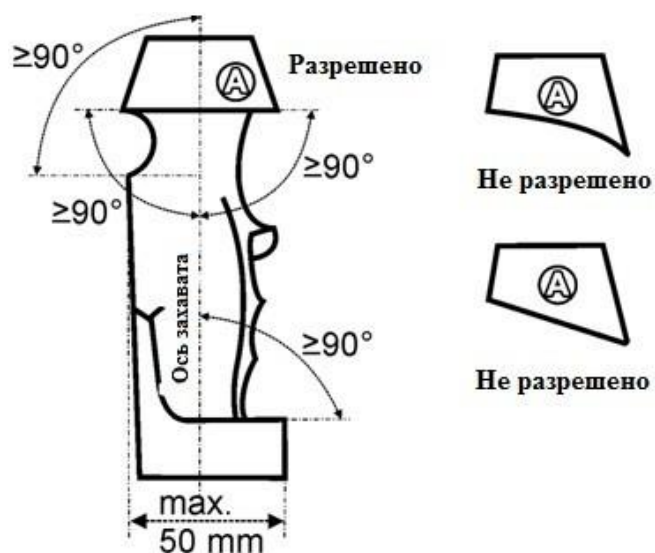


Рисунок 2 — Рукоятка пистолета

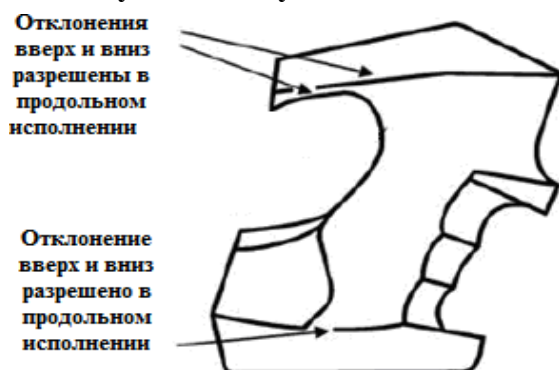


Рисунок 3. Изгибы рукоятки.



Рисунок 4. Положение большого пальца в рукоятке.



Рисунок 5. Лазерные мишени (попадание-промах / Hit-Miss).



Рисунок 6. Прицельная лазерная мишень с прицеливанием.

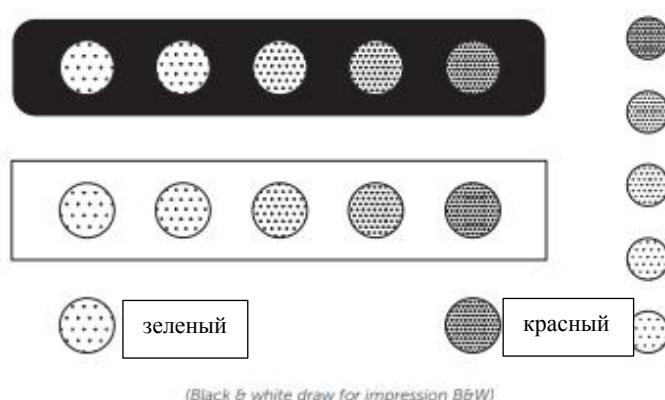


Рисунок 7. Индикаторы (отображения результатов).

Круг 10	11.5 мм (± 0.1 мм)	круг 5	91.5 мм (± 0.5 мм)
круг 9	27.5 мм (± 0.1 мм)	круг 4	107.5 мм (± 0.5 мм)
круг 8	43.5 мм (± 0.2 мм)	круг 3	123.5 мм (± 0.5 мм)
круг 7	59.5 мм (± 0.5 мм)	круг 2	139.5 мм (± 0.5 мм)
круг 6	75.5 мм (± 0.5 мм)	круг 1	155.5 мм (± 0.5 мм)

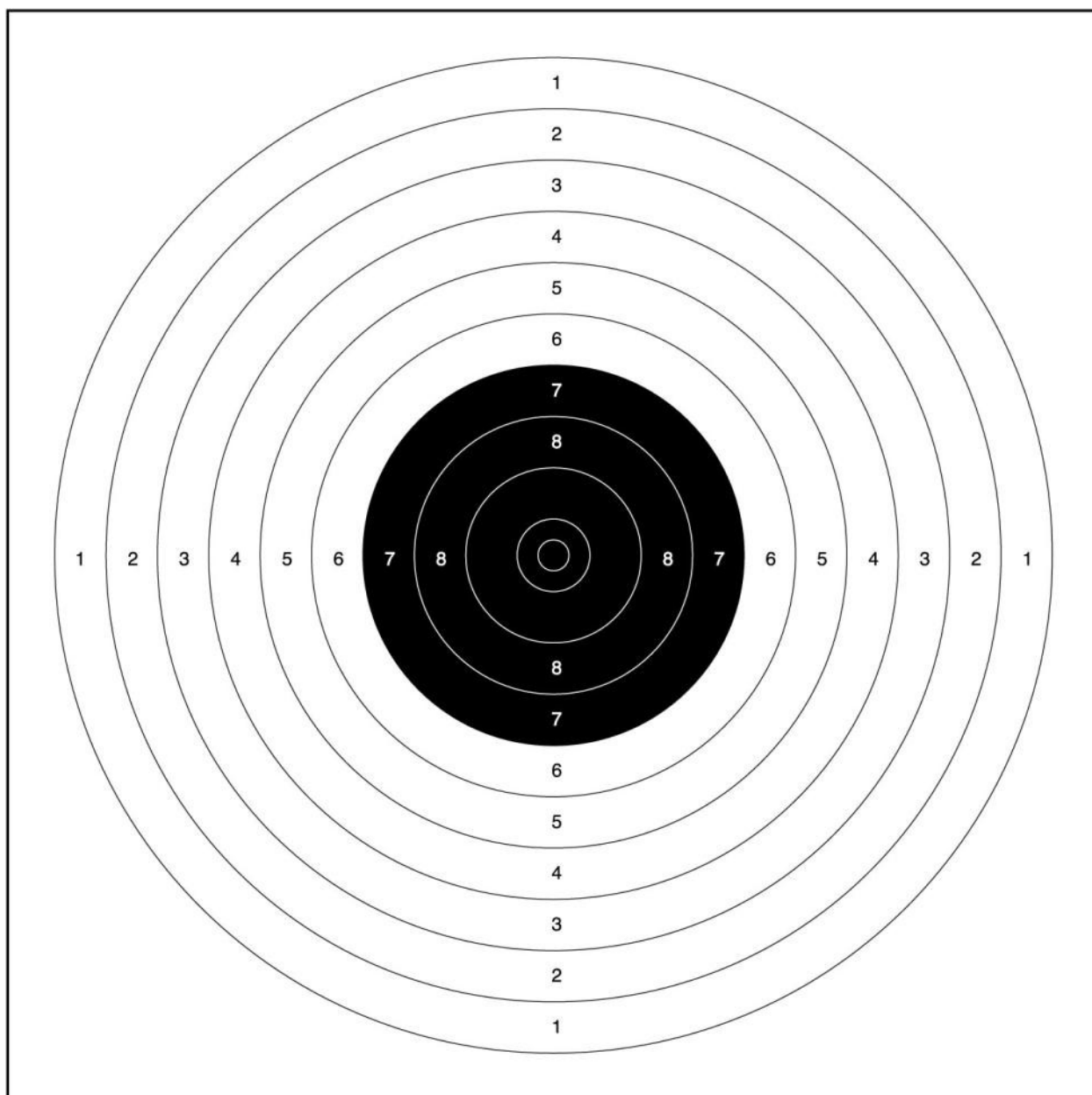


Рисунок 8. Прицельные мишени.

Центровая десятка: 5.0 мм (± 0.1 мм)

Черный круг: от круга 7 до круга 10 = 9.5 мм.

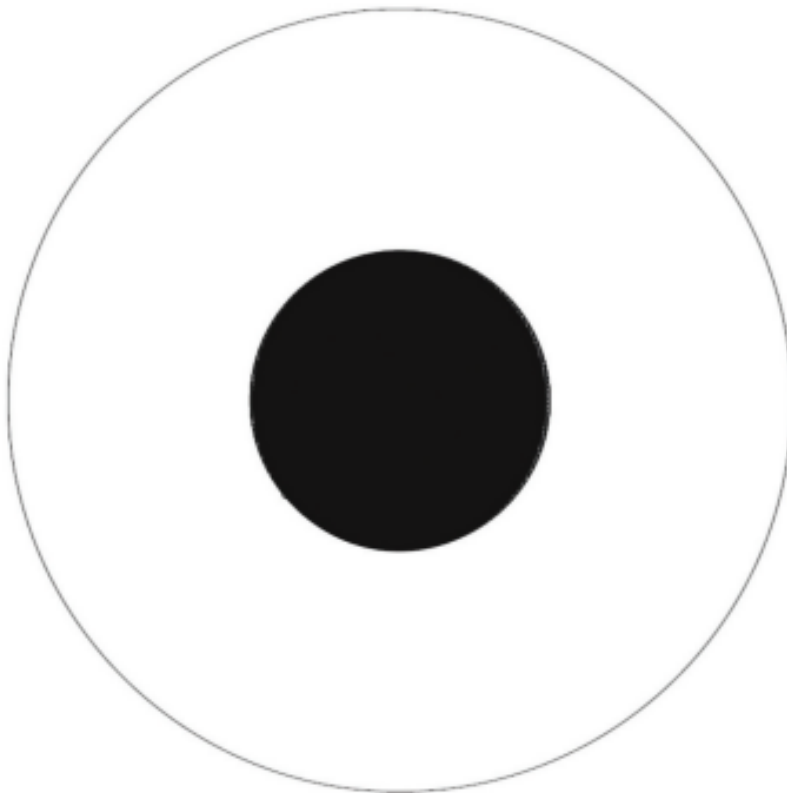
Погрешность круга: 0.1 мм-0.2 мм

Минимальный размер мишени 170 x 170 мм

Мишень попадание-промах: кольцевые значения являются необязательными, нарисованные кольца значений 2-6 и 8-10 обязательные

Пример:

Hit-Miss Target: Ring values are optional, ring drawings 2 - 6 and 8 - 10 are optional.
Example:



6. БИАТЛ

6.1 ОБЩИЕ АСПЕКТЫ.

- 6.1.1 Определение.
- 6.1.2 Область применения.
- 6.1.3 Категории.
- 6.1.4 Форматы.
- 6.1.5 Возрастные группы.
- 6.1.6 Организация вида.
- 6.1.7 Команда и смешанная эстафета.
- 6.1.8 Одежда.
- 6.1.9 Расписание видов.
- 6.1.10 Участие.
- 6.1.11 Допинг контроль.
- 6.1.12 Официальные лица соревнований.

таблица 26 Возрастные группы и последовательность выступлений.

6.2 ШТРАФНЫЕ ОЧКИ.

6.3 НАГРАЖДЕНИЕ.

Рисунок 1- транзитная зона

Рисунок 2- транзитные ящики

таблица 27 штрафные очки

таблица 28 начисление рейтинговых очков

6.1 ОБЩИЕ АСПЕКТЫ

6.1.1 Определение

«Биатл» — спортивная дисциплина, сочетающая в себе бег и плавание. Соревнования по бегу могут быть организованы на любом покрытии (трава, песок, асфальт, стадион). Соревнования по плаванию могут быть организованы на открытых водных водоемах

6.1.2 Область применения

«Биатл» проводится по настоящим правилам, особенно это касается соревновательной, медицинской, рекламной частей и части порядка средств связи с массовой информацией, если в дальнейшем не указано иное.

6.1.3 Категории

Существует 2 категории.

6.1.3.1 Категории «А»: чемпионат мира и Европы, чемпионат России, Кубок (этап Кубка) России, первенство России среди юниоров и юниорок, первенство России среди юношей и девушек, всероссийские соревнования, проводимые органом исполнительной власти в области физической культуры и спорта совместно с Федерацией, чемпионат, Кубок (этап Кубка), первенство федерального округа, двух и более федеральных округов, субъекта Российской Федерации, а также чемпионат клуба, Кубок (этап Кубка) клуба.

категории «Б»: чемпионат, Кубок (этап Кубка), первенство, спортивных обществ и ведомств, соревнования территориально-административных образований субъектов Российской Федерации.

6.1.3.2 На всех соревнованиях беговая трасса соревнований должна быть огорожена лентой. Кроме того, в соревнованиях этого уровня, обязателен электронный хронометраж и контроль финиша соревнований.

6.1.3.3 Для соревнований по биатлу категории «А» проверка качества воды должна быть за 30 дней до начала соревнований. Образцы воды берутся из трех разных мест плавательной трассы (дистанции). Результаты испытаний не должны нарушать следующие стандарты.

1. Морская и проточная (речная) вода:

- а) pH между 6 и 9;
- б) энтерококки не более 100 на 100мл (уфк/100мл);
- в) кишечная палочка (пресная вода) не более 250 на 100 мл (МКФ/100мл);
- г) плавательная часть отменяется из-за цветения красных приливных водорослей.

2. Стоячая вода (озеро, пруд):

- а) pH между 6 и 9;

- б) энтерококки не более 200 на 100мл (уфк/100мл);
- в) кишечная палочка (пресная вода) не более 500 на 100 мл (МКФ/100мл);
- г) наличие цветения сине-зеленых водорослей/пены (цианобактерий) с более 100 000 клеток/мл.

Представители Федерации, собирающиеся проверять место проведения, направляют любые сомнения о качестве воды. Затем они принимают решение, следует ли проводить дополнительные тесты.

6.1.3.4 Температура воды должна быть минимум 18°C и максимум 31°C. Это следует проверять в день проведения соревнований за 2 часа до старта в середине плавательной трассы (дистанции) на глубине 40 см.

6.1.4 Форматы

6.1.4.1 Биатл соревнования категорий «А» и «В» проводится последовательно на открытом воздухе.

6.1.5 Возрастные группы и последовательность выступлений.

6.1.5.1 Индивидуальные выступления согласно таблице 26

Таблица 26

Возрастная группа	Бег	Плавание	Бег	Общая дистанция бега	Общая дистанция плавания
13 – 14 лет	800 м	100 м	800 м	1600 м	100 м
15 – 16 лет	1200 м	200 м	1200 м	2400 м	200 м
17 – 18 лет	1600 м	200 м	1600 м	3200 м	200 м
Юниоры, юниорки 19 – 21 год	1600 м	200 м	1600 м	3200 м	200 м

6.1.5.2 В личных и командных соревнованиях в биатле спортсменам можно выступать только в одной возрастной группе.

6.1.5.3 Если в какой-либо возрастной группе недостаточное количество участников для проведения отдельного заплыва/забега, то организаторы могут разрешить спортсмену выступать в следующей возрастной группе.

Если есть свободные места в одной возрастной группе, то две и более возрастные группы могут быть объединены в один заплыв/забег, при условии, что дистанции возрастных групп сохранены.

6.1.5.4 В случае, когда команды, состоящие из спортсменов разных возрастных групп, могут соревноваться вместе в непосредственно более старшей категории (например: спортсмены возрастной категорией 13 – 14 лет могут соревноваться в возрастной категории 15 – 16 лет).

6.1.5.5 В соответствии с этим принципом, спортсменам, относящиеся к возрастной группе «юниоры, юниорки (19 – 21 год)» и соревнующие в возрастной категории без ограничения возраста, из-за недостаточного количества спортсменов одного возраста будет присвоено звание чемпиона среди в соответствии с возрастной категорией и вопреки времени и итоговому месту финиша.

6.1.5.6 Если беговая поверхность представляет собой очень мягкий песок, то беговые дистанции должны быть уменьшены на 20%. Если только часть дистанции проходит по очень мягкому песку, тогда 20% от общего количества поверхности песка за петлю будет вычтена (например, если по очень мягкому песку нужно бежать в каждом круге 200 м, то от каждого круга вычитается по 40 метров из длины дистанции).

6.1.5.7 Последовательность видов в биатле следующая: бег – плавание – бег.

6.1.5.8 Соревнования могут проводиться отдельно для юношей и девушек. Допустимо также, чтобы они вместе выступали друг против друга, в таком случае, классификация раздельная.

6.1.5.9 На соревнованиях создается один дополнительный забег, помимо основного забега – это открытый забег (для индивидуальных участников или спортсменов из других видов спорта с определенным спортивным опытом).

6.1.6 Организация вида

6.1.6.1 Все отдельные виды соревнования должны быть организованы в одной зоне с тем, чтобы обеспечить «перетекание» соревнований из одного вида в другой. Зрители со своих мест должны иметь возможность следить за соревнованием в целом.

6.1.6.2 Техническое совещание должно проводиться в каждый из дней соревнований. На техническом совещании определяется окончательный стартовый список. После технического совещания никакие изменения не допускаются.

6.1.6.3 В целях безопасности к участию в одном забеге допускаются не более 24 спортсменов. Если трасса недостаточно широка, чтобы спортсмены могли стоять в одну линию, спортсмены, при необходимости, будут разделены на два или более полуфинала.

В случае проведения полуфиналов, спортсмены, представляющие одну региональную федерацию, должны быть поровну распределены в полуфиналах.

Первые три спортсмена-победителя в полуфинале будут автоматически допущены к участию в финале. В зависимости от количества

полуфиналов, остальные спортсмены квалифицируются в соответствии со своим временем.

Всего в финал после квалификации должно быть допущено 24 спортсмена.

6.1.6.4 На последних 50 м первой части бега, где располагается транзитная зона (приложение 1), в которой спортсмены снимают обувь и складывают в ящики, организаторы обязаны обеспечить удобство прохождения трассы. Каждый ящик должен быть промаркирован соответствующим стартовым номером спортсмена. Номер должен быть написан с двух сторон каждого ящика для того, чтобы он просматривался с двух направлений (так как спортсмены снова надевают обувь после прохождения этапа плавания (Приложение 6В). Трасса (дистанция) плавания начинается с минимальной глубины 90 см. До этой точки дистанция считается частью беговой трассы.

6.1.6.5 Плавание может проводиться как в природных, так и в искусственных водоемах. Маршрут плавания должен быть защищен от потенциальных неблагоприятных погодных условий. При проведении соревнования в море или озере, организаторы должны обеспечить безопасность просмотрных позиций и мобильные пункты эвакуации со всех сторон водоемов.

6.1.6.6 Организаторы должны заранее отправить участникам схему маршрута плавания с указанием, будет ли плавание проводиться в одном направлении или туда-обратно. При условии плавания туда-обратно необходимо провести разделительную линию между спортсменами, плывущими в разных направлениях.

6.1.6.7 По возможности выход из воды должен быть постепенным, чтобы обеспечить наиболее комфортный и легкий переход спортсменов к беговому этапу. Если это невозможно, то ступенька или кромка бассейна, или другого водоема не должны быть выше 0,30 м над уровнем воды.

6.1.6.8 Из соображений безопасности зона у воды, особенно площадка для прыжков в воду, не должны быть скользкими. Для этого необходимо постелить нескользящий материал, а именно – резиновый коврик.

6.1.6.9 Для безопасности спортсменов организаторы должны обеспечить присутствие медицинского персонала, а в зоне плавания должны дежурить спасатели.

6.1.6.10 Ввиду возможности близкого финиша на финишной линии должна быть установлена камера, позволяющая записать и различить порядок финиширующих спортсменов. В целях безопасности и для

обеспечения более точного освещения в СМИ финишная линия должна быть перпендикулярна маршруту и продолжаться длинной прямой зоной торможения.

6.1.6.11 Часы, засекающие общее время соревнования, должны работать на всем протяжении трассы, пока последний спортсмен не пересечет финишную линию.

6.1.6.12 Хронометраж рассчитывается до сотых долей секунды. Электронный хронометраж, предоставляемый транспондерной системой, обязателен для всех забегов.

6.1.6.13 В случае любых равных результатов, преимущественную силу имеют сотые доли секунды.

6.1.7 Команды

6.1.7.1 В состав команды входит 3 спортсмена. Финальное время суммируется из трех лучших результатов, спортсменов от команды будет считаться итоговыми местами.

6.1.8 Одежда

1.8.1 На соревнованиях по биатлу спортсмены должны быть одеты в плавательный костюм или в облегчающее цельное боди, позволяющее выступать в обоих видах. Верхняя часть тела должна быть закрыта. Принадлежность спортсмена к региону должна быть отображена на костюме (написанием полного названия региона).

6.1.8.2 Обувь:

- а) запрещено быть в обуви во время плавания;
- б) спортсмены должны носить обувь во время бега.

6.1.8.3 На плечах и спереди должны быть отчетливо указаны номера. Они должны быть четко прорисованы при помощи водостойкого маркера. Они должны быть сделать видимыми с помощью водостойких маркеров или наклеек.

6.1.8.4 Спортсмены, участвующие в соревнованиях по биатлу и представляющие одну и ту же региональную федерацию, должны носить одинаковую соревновательную одежду одинаковых цветов, чтобы четко идентифицировать регион, который они представляют.

6.1.8.5 Нашивка с логотипом UIPM должна быть размещена на одежде для биатла-триатла в соответствии с Правилами. Не размещение или неправильное размещение логотипа UIPM будет оштрафован вычетом 10 секунд.

6.1.9 Расписание видов

6.1.9.1 Официальные беговые трассы должны быть доступны командам до начала соревнований для ознакомления спортсменов. Общие тренировки

по бегу и плаванию должны быть организованы либо в бассейне, либо в море (в зависимости от места проведения соревнований).

6.1.9.2 Соревнования начинаются общим стартом, при котором все соревнующиеся собираются на стартовой линии. После подачи стартового сигнала начинается соревнование. В случае фальстарта дается второй старт. В случае повторного фальстарта объявляется стартовый номер спортсмена, совершившего его, и соответственно, наказывается 10 секундами штрафа на стартовой линии.

6.1.9.3 Спортсмены не должны покидать соревновательную зону во время прохождения дистанции. Спортсмены, вышедшие за отведенную зону, дисквалифицируются. Расталкивание ради завоевания позиции на протяжении первых метров после старта допускается, но в дальнейшем «неспортивное поведение» не приветствуется и наказывается дисквалификацией.

6.1.9.4 Спортсмены, пробежав половину дистанции, забегают в 50-метровую транзитную зону, где снимают свою обувь (и носки, если есть) и кладут ее в специальный ящик, размером примерно 40x30x20 см. Спортсмены должны всю свою экипировку сложить в этот ящик, не разрешается отдавать вещи кому-либо в руки или оставлять на полу или на земле.

6.1.9.5 После бега спортсмены прыгают в воду и плывут вольным стилем (в любой удобной манере) необходимое расстояние, выходят из воды, надевают свою обувь и бегут вторую часть маршрута к финишу. Спортсмены обязаны быть в обуви во время бегового этапа соревнования. В биатле спортсмен, первым пересекший финишную линию, считается победителем.

6.1.9.6 Любой предмет (например, очки для плавания, шапочка, бутылка воды и др.) должен быть при себе, или оставаться в персональном ящичке спортсмена. Если спортсмен не размещает личных предметов в соответствующем переходном ящике или передает личные предметы кому-либо, то в таком случае наказывается 10 секундами штрафа на финишной линии.

6.1.10 Участие

6.1.10.1 Регистрация на соревнования категории «А» проводится региональными федерациями по современному пятиборью. Региональная федерация должна переслать всю необходимую информацию для регистрации о спортсменах своего региона организаторам соревнований. Для соревнований категорий «А» региональная федерация должна зарегистрировать всю делегацию (забега с участием элитных спортсменов, тренеров и должностных лиц) через портал. В открытых соревнованиях

спортсмены смогут регистрироваться по ссылке, доступной на главной странице веб-сайта Федерации.

6.1.10.2 Организаторы должны выделить время в день, предшествующий мероприятию, для аккредитации и подтверждения зарегистрированных участников. После проведения технического совещания изменения в регистрации невозможны.

6.1.11 Допинг контроль

6.1.11.1 Допинг контроль проводится в соответствии с Правилами допинг контроля.

6.1.12 Официальные лица соревнований

6.1.12.1 Апелляционное жюри состоит из председателя, назначенного Федерацией, одного члена, назначенного местным организационным комитетом, и трех других членов, выбираемых из представителей команд.

6.2 ШТРАФНЫЕ ОЧКИ

6.2.1 Спортсмен будет оштрафован штрафным временем в размере 10 секунд за каждое из следующие правонарушения:

6.2.2.1 начало гонки до официального старта, данного судьей (фальстарт);

6.2.1.2 не размещение личных предметов в соответствующем переходном ящике или передача личных предметов кому-либо;

6.2.1.3 нарушение правил ношения спортивной одежды (включая то, что указано в пункте 1.9.5);

6.2.2 Спортсмен исключается из соревнований за:

6.2.2.1 не завершение дистанции (либо общей дистанции бега, либо дистанции плавания);

6.2.2.2 использование приспособлений/устройств, которые могут повысить его скорость, плавучесть или выносливость в плавании;

6.2.2.3 плавание не босиком, или использование каких-либо других предметов, кроме плавательных шапочек и очков для плавания;

6.2.3 Спортсмен дисквалифицируется за:

6.2.3.1 уход с дистанции соревнований (отклонение от маршрута трассы);

6.2.3.2 неспортивное поведение;

6.2.3.3 умышленное, намеренное толкание, переплывание или создание препятствий движения другому спортсмену;

6.2.3.4 толкание, перебегание или создание препятствий другому спортсмену.

Таблица штрафов

Таблица 27

Нарушения	Пункт правил	Штраф	Где штрафуются
Фальстарт	6.2.2.1	10 сек	Перед финишем
Не размещение вещей в переносных ящичках	6. 2.1.2	10 сек	Перед финишем
Нарушение правил ношения спортивной одежды	6.2.1.3	10 сек	На старте / Перед финишем
Не завершение соревновательной трассы	6.2.2. 1	Исключение	
Использование неразрешенных доп. инвентаря в плавании	6.2.2. 2	Исключение	
Выход за границы соревновательной дорожки	6.2.3. 1	Дисквалификация	
Неспортивное поведение	6.2.3 2	Дисквалификация	
Создание препятствий/затруднений в плавании	6.2.3 3	Дисквалификация	
Создание препятствий/затруднений в беге	6.2.3 4	Дисквалификация	

6.3 НАГРАЖДЕНИЕ

6.3.1 Победители и призеры награждаются медалями, грамотами и памятными призами.

6.3.3 Рейтинг

6.3.3.1 Рейтинг формируется Федерацией по современному пятиборью. Спортсмены участвуют в различных соревнованиях по итогам будут начисляться соответствующие баллы в зависимости от результата и уровня соревнований, как показано в следующей таблице очков мирового рейтинга.

6.3.3.2 Начисление рейтинговых очков согласно таблице 28

таблица 28

Соревнования категории «А»		Соревнования категории «В»	
Место	Очки	Место	Очки
1	35	1	25
2	30	2	22
3	27	3	20
4	24	4	18
5	22	5	16
6	20	6	15
7	19	7	14
8	18	8	13
9	17	9	12
10	16	10	11
11	15	11	10
12	14	12	9
13	13	13	8
14	12	14	7
15	11	15	6
16	10	16	5
17/18/19/20/ и далее	1	17/18/19/20/ и далее	1

Образец транзитной зоны

Рисунок 1 к данной главе

Образец транзитной зоны

Только номера ящиков 2, 4, 6, 8....

Ящики примерно располагаются др. от др. на расстоянии 1 м

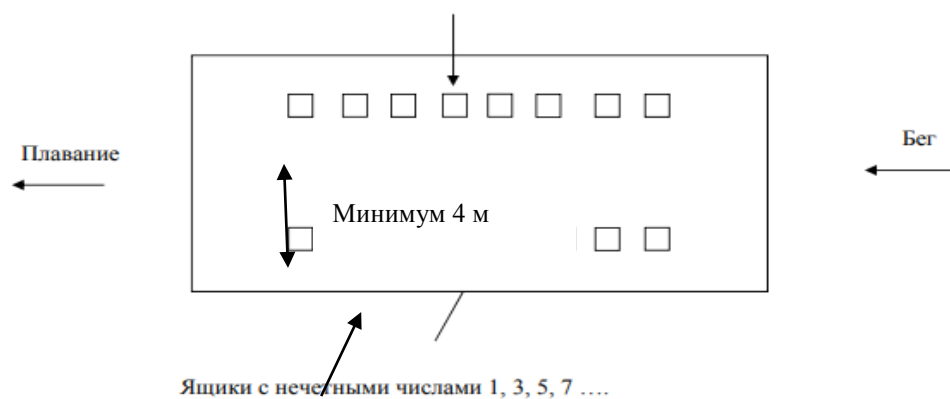
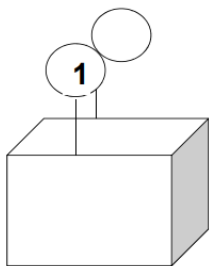


Рисунок 2 к данной главе



Примерные размеры ящика 40 см х 30 см х 20 см

7. ТРИАТЛ.

7.1 ОБЩИЕ АСПЕКТЫ.

- 7.1.1 Определение.
- 7.1.2 Область применения.
- 7.1.3 Категории.
- 7.1.4. Форматы.
- 7.1.5 Возрастные группы и последовательность выступлений.
- 7.1.6 Организация вида.
- 7.1.7 Стрелковое оборудование.
- 7.1.8 Команды.
- 7.1.9 Одежда.
- 7.1.10 Расписание видов.
- 7.1.11 Участие.
- 7.1.12 Допинг контроль.
- 7.1.13 Официальные лица соревнований.

7.2. ШТРАФНЫЕ ОЧКИ.

- 7.2.1 Штраф в 10 очков.
- 7.2.2 Исключение спортсмена.
- 7.2.3 Дисквалификация спортсмена.

7.3. НАГРАЖДЕНИЕ.

Рисунок 1. Зона для стрельбы, мишень для лазерного пистолета

Рисунок 2. Образец транспортной зоны

Рисунок 3. Примеры размера ящика

7.1 ОБЩИЕ АСПЕКТЫ

7.1.1 Определение

«Триатл» - спортивная дисциплина вида спорта «современное пятиборье», сочетающий в себе стрельбу, бег и плавание. Соревнования по «триатлу» организуются на межрегиональном, всероссийском и международных уровнях. Все соревнования могут быть организованы на любом покрытии (трава, песок, асфальт, тартан и т.д.).

7.1.2 Область применения

«Триатл» проводится по Правилам, особенно это касается соревновательной, медицинской, рекламной частей и части порядка организации работы средств связи с массовой информацией, если в дальнейшем не указано иное.

7.1.3 Категории

Существует 2 категории.

7.1.3.1 Категория «А»: чемпионат мира и Европы, чемпионат России, Кубок (этап Кубка) России, первенство России среди юниоров и juniорок, первенство России среди юношей и девушек, всероссийские соревнования, проводимые органом исполнительной власти в области физической культуры и спорта совместно с Федерацией; чемпионат, Кубок (этап Кубка), первенство федерального округа, двух и более федеральных округов, субъекта Российской Федерации, а также чемпионат клуба, Кубок (этап Кубка) клуба.

Категория «Б»: чемпионат, Кубок (этап Кубка), первенство, спортивных обществ и ведомств, соревнования территориально-административных образований субъектов Российской Федерации.

7.1.3.2 На всех соревнованиях беговая трасса должна быть огорожена лентой или выгорожена забронированными треугольниками. Кроме того, в соревнованиях обязателен электронный хронометраж и контроль финиша соревнований.

7.1.3.3 Для соревнований по триатлу категории «А» проверка качества воды должна за 30 дней до начала соревнований. Образцы воды берутся из трех разных мест плавательной трассы (дистанции). Результаты испытаний не должны нарушать следующие стандарты:

1. Морская и проточная (речная) вода:

а) рН между 6 и 9;

б) энтерококки не более 100 на 100мл (уфк/100мл);

в) кишечная палочка (пресная вода) не более 250 на 100 мл (МКФ/100мл);

г) плавательная часть отменяется из-за цветения красных приливных водорослей.

2. Стоячая вода (озеро, пруд):

а) рН между 6 и 9;

б) энтерококки не более 200 на 100мл (уфк/100мл);

в) кишечная палочка (пресная вода) не более 500 на 100 мл (МКФ/100мл);

г) наличие цветения сине-зеленых водорослей/пены (цианобактерий) с более 100 000 клеток/мл.

Представители Федерации, собирающиеся проверять место проведения, направляют любые сомнения о качестве воды. Затем они принимают решение, следует ли проводить дополнительные тесты.

7.1.3.4 Температура воды должна быть минимум 18°C и максимум 31°C. Это следует проверять в день проведения соревнований за 2 часа до старта в середине плавательной трассы (дистанции) на глубине 40 см.

7.1.4 Форматы

7.1.4.1 Триатл соревнования категорий «А» и «В» проводится последовательно на открытом воздухе.

7.1.5 Возрастные группы и последовательность выступлений.

7.1.5.1 Возрастные группы и последовательность проведения соревнований по триатлу следующие:

Спортсмены возрастной категории юноши и девушки (17 – 18 лет), юниоры и юниорки (19 – 21 год) должны начать бежать первый круг без стрельбы и плавания и затем 4 круга обычного триатл (бег/стрельба/плавание).

Спортсмены возрастной категории 13 – 14 лет начинают первый круг бега со стрельбой без плавания, затем делают 2 круга обычного триатла (бег/плавание/стрельба).

Таблица последовательности выступлений

Возрастная группа	Составляющая спортивной дисциплины Последовательность	Общее плавание	Общий бег	Общее количество закрываемых мишеней	Дистанция стрельбы (м)
13 – 14 лет	3 x 600 м бег + 2 x 50 м плавание + 3 серии стрельбы	100	1800	15	5
15 – 16 лет	4x600 м бег + 4 x50 м плавание +	200	2400	20	10

	4 серии стрельбы				
17 – 18 лет	5 x 600 м бег + 4 x 50 м плавание + 4 серии стрельбы	200	3000	20	10
Юниоры, юниорки и 19 – 21 год	5 x 600 м бег + 4 x 50 м плавание + 4 серии стрельбы	200	3000	20	10

7.1.5.2 В индивидуальных соревнованиях спортсменам можно выступать только в одной возрастной группе.

7.1.5.3 Если в какой-либо возрастной группе недостаточное количество участников для проведения отдельного заплыва/забега, то организаторы могут разрешить спортсмену выступать в следующей возрастной категории (например, спортсмены возрастной категорией 13 – 14 лет могут соревноваться с возрастной категорией 15 – 16 лет).

Если есть свободные места в одной возрастной группе, то две и более возрастные группы могут быть объединены в один заплыв/забег, при условии, что дистанции возрастных групп сохранены.

7.1.5.4 В том случае, когда команды, состоящие из спортсменов разных возрастных групп, могут соревноваться вместе в непосредственно старшей категории (например, спортсмены возрастной категорией 13 – 14 лет могут соревноваться с возрастной категорией 15 – 16 лет).

7.1.5.5 В соответствии с этим принципом, спортсменам, относящиеся к возрастной группе «юниоры, юниорки (19 – 21 год) и соревнующимися в возрастной категории «мужчины, женщины» из-за недостаточного количества спортсменов одного возраста будет присвоено звание победителя среди возрастной категории юниоры, юниорки 19 – 21 год.

7.1.5.6 Если беговая поверхность представляет собой очень мягкий песок, то беговые дистанции должны быть уменьшены на 20%. Если только часть дистанции проходит по очень мягкому песку, тогда 20% от общего количества поверхности песка за петлю будет вычтена (например, если по очень мягкому песку нужно бежать в каждом круге 200 м, то от каждого круга вычитается по 40 метров из длины дистанции).

7.1.5.7 Индивидуальные мероприятия могут быть организованы как отдельно для мужчин и женщин, так и объединены таким образом, чтобы они конкурировали друг с другом.

7.1.6 Организация вида

7.1.6.1 Все отдельные виды соревнования должны быть организованы в

одной зоне с тем, чтобы обеспечить «перетекание» соревнований из одного вида в другой. Зрители со своих мест должны иметь возможность следить за соревнованием в целом.

7.1.6.2 Техническое совещание должно проводиться в каждый из дней соревнований (за день до начала соревнований, или непосредственно перед началом). На техническом совещании определяется окончательный стартовый список. После технического совещания никакие изменения не допускаются.

7.1.6.3 Действующие Правила применяются к предоставлению снаряжения и его использованию в ходе соревнований. Кроме того, для проведения стрельбы, организатор соревнований должен предоставить мишени для стрельбы в соответствии с пунктом 7.1.7 Правил, соблюдая нормативы, приведенные в приложении 1, указав в Регламенте тип и количество мишеней, которые будут использоваться на соревнованиях.

7.1.6.4 В целях безопасности к участию в одном забеге допускаются не более 24 спортсменов. Если трасса недостаточно широка, чтобы спортсмены могли стоять в одну линию, спортсмены, при необходимости, будут разделены на два или более полуфинала. В случае проведения полуфиналов, спортсмены, представляющие одну региональную спортивную федерацию, должны быть поровну распределены в полуфиналах.

Первые три (3) спортсмена-победителя в каждом полуфинале будут автоматически допущены к участию в финале. В зависимости от количества полуфиналов, остальные спортсмены квалифицируются в соответствии со своим временем.

Всего в финал после квалификации должны быть допущены 24 спортсмена.

Максимум 3 команды от каждой региональной федерации допускаются к участию, но медаль может получить только одна команда от региона с лучшим рейтингом.

7.1.6.5 Трасса должна быть очищена и подготовлена надлежащим образом организатором мероприятия, чтобы не создавать опасности для спортсменов (в виде камней). Песок должен быть достаточно смоченным в конце каждого третьего соревнования соответствующим оборудованием.

7.1.7 Стрелковое оборудование

7.1.7.1 В Оргкомитетах разрешено использовать следующие типы мишеней:

- на попадание;
- на попадание и промах;
- гибридный вариант;

- высокоточные.

Спортсменам разрешено использовать следующие типы пистолетов:

- полный лазерный пистолет;
- лазерный контейнер.

Оборудование должно быть одобрено UIPM.

7.1.8 Команды

7.1.8.1 В состав команды входит 3 спортсмена. Финальное время суммируется из трех лучших результатов, спортсменов от команды будет считаться итоговыми местами.

7.1.9 Одежда

7.1.9.1 Правила одежды для биатла применимы к триатлу в полной мере. Обувь для бега обязательна, если только соревнования проходят не на мягком песке. В Регламенте соревнования должен быть указан тип поверхности.

7.1.9.2 На плечах спортсмена и спереди должны быть отчетливо указаны номера. Они должны быть четко прорисованы при помощи водостойкого маркера. Они должны быть сделаны видимыми с помощью водостойких маркеров или наклеек.

7.1.9.3 Спортсмены, участвующие в соревнованиях и представляющие одну и ту же региональную спортивную федерацию, должны носить одинаковую соревновательную одежду одинаковых цветов, чтобы четко идентифицировать свой регион, который они представляют.

7.1.9.4 Нашивка с логотипом UIPM должна быть размещена на одежде для биатла-триатла в соответствии с Правилами. Не размещение или неправильное размещение логотипа UIPM будет оштрафован вычетом 10 секунд.

7.1.10 Расписание видов

7.1.10.1 Официальные беговые трассы должны быть доступны командам до начала соревнований для ознакомления спортсменов. Общие тренировки по бегу и плаванию должны быть организованы либо в бассейне, либо в море (в зависимости от места проведения соревнований).

7.1.10.2 Перед соревнованиями должны быть организованы открытые тренировки по стрельбе. Должна быть предусмотрена отдельная зона для разминки по стрельбе в течение 15 минут перед соревнованиями. Не позднее чем за 5 минут до старта спортсмены должны занять свою огневую позицию на огневом рубеже.

7.1.10.3 Соревнования начинаются общим стартом, при котором все соревнующиеся собираются на стартовой линии. После подачи стартового

сигнала начинается соревнование. В случае фальстарта дается второй старт. В случае повторного фальстарта объявляется стартовый номер спортсмена, совершившего его, и соответственно, наказывается 10 секундами штрафа на стартовой линии.

7.1.10.4 Спортсмены не должны покидать соревновательную зону во время прохождения дистанции. Спортсмены, вышедшие за отведенную зону, дисквалифицируются.

7.1.10.5 Спортсмены стартуют от линии, расположенной на расстоянии 25 м от огневого рубежа. В уличном триатле спортсмены заблаговременно должны положить свою обувь в специальные ящики в транзитной зоне. Если стрельба будет проходить на твердой поверхности, то спортсмены стартуют в обуви, причем транзитная зона должна находиться перед зоной для плавания.

7.1.10.6 Снова переходя к этапу бега, спортсмены не должны оставлять какие-либо личные вещи (например, очки для плавания, шапочка, бутылка воды) или передавать их кому-либо, иначе любое нарушение наказывается 10 секундами штрафа.

7.1.10.7 До того, как спортсмены перейдут к следующему этапу (плавание), они должны успешно закончить стрельбу, закрыть 5 мишеней. Если по истечении 50 секунд спортсмен не завершил стрельбу, тогда он в любом случае должен переходить к плаванию.

7.1.10.8 Спортсменам нельзя заканчивать стрельбу, пока не истечет время (50 сек), или до тех пор, пока не загорятся 5 зеленых индикаторов – иначе в зоне для стрельбы они будут наказаны 10 секундами штрафа перед тем, как перейдут к следующему этапу.

7.1.10.9 Дистанция плавания начинается с минимальной глубины 90 см. До этого момента дистанция считается беговой дорожкой. Затем спортсмены ныряют в воду и плывут вольным стилем (любым способом) на необходимую дистанцию плавания. Перед входом в воды, спортсмен должен поставить свою обувь в специальные ящики. Закончив плавание, спортсмен забирает обратно свою обувь (при необходимости) для начала бегового соревнования.

7.1.10.10 Закончив этап бега, спортсмены возвращаются на свою стрелковую позицию для производства следующей серии выстрелов. После последнего круга (этапа) в личном первенстве спортсмены финишируют.

7.1.10.11 В виду возможности близкого финиша на финишной линии должна быть установлена камера, позволяющая записать и различить порядок финиширующих спортсменов. В целях безопасности и для обеспечения более точного освещения в СМИ финишная линия должна быть перпендикулярна маршруту и продолжаться длинной зоной торможения «в виде воронке».

7.1.10.12 Часы, засекающие общее время соревнования, должны работать на всем протяжении трассы, пока последний спортсмен не пересечет финишную линию.

7.1.10.13 Хронометраж рассчитывается до сотых долей секунды. Электронный хронометраж, предоставляемый транспондерной системой, обязателен для забега с участием элитных спортсменов.

7.1.10.14 В случае любых равных результатов, преимущественную силу имеют сотые доли секунды.

7.1.11 Участие

7.1.11.1 Регистрация на соревнования категории «А» проводится региональными спортивными федерациями по современному пятиборью. Региональная федерация должна переслать всю необходимую информацию для регистрации о спортсменах своего региона организаторам соревнований. Для соревнований категорий «А» региональная федерация должна зарегистрировать всю делегацию через портал. В открытых соревнованиях спортсмены смогут регистрироваться по ссылке, доступной на главной странице веб-сайта Федерации.

7.1.12 Допинг контроль

7.1.12.1 Допинг контроль проводится в соответствии с медицинскими правилами (пункт 1.5.1 Правил).

7.1.13 Официальные лица соревнований

7.1.13.1 Апелляционное жюри состоит из Председателя, одного члена, назначенного местным организационным комитетом, и трех других членов, выбираемых из представителей команд.

7.2. ШТРАФНЫЕ ОЧКИ

7.2.1 Спортсмен будет оштрафован штрафным временем в размере 10 секунд за каждое из следующие правонарушения:

1. Начало гонки до официального старта, данного судьей (фальстарт).
2. Неразмещение личных предметов в соответствующем переходном ящике или передача личных предметов кому-либо.
3. Нарушение правил ношения спортивной одежды.
4. Невозвращение пистолета на стол после разминки или серии стрельб*.

5. Некасание стрелкового стола между каждым выстрелом*, перед применением наказания за такое нарушение, должно быть сделано предупреждение. Главный судья и судья по стрельбе должны получить одобрение Технического делегата на стрелковом рубеже перед применением

такого наказания.

* Эти штрафы даются на огневом рубеже. Исключение составляет финальная стрельба, тогда штраф дается в зоне последней штрафной остановки.

7.2.2 Спортсмен исключается из соревнований за:

1. Незавершение дистанции (либо общей дистанции бега, либо дистанции плавания).
2. Использование приспособлений/устройств, которые могут повысить его скорость, плавучесть или выносливость в плавании.
3. Плавание не босиком, или использование каких-либо других предметов, кроме плавательных шапочек и очков для плавания.
4. Начало бега до истечения стрелкового времени без успешно зажженных 5 зеленых фонарей (только 4 зеленых фонаря).
5. Использование неутвержденного пистолета (в случае тестирования пистолета, спортсмен должен использовать пистолет, который был одобрен командой тестирования).
6. Стрельбу не по мишени.
7. Использование постоянного (непрерывного) луча во время соревновательной стрелковой серии.
8. Использование аудио-связи во время соревнований.

7.2.3 Спортсмен дисквалифицируется за:

- а) уход с дистанции соревнований (отклонение от маршрута трассы);
- б) неспортивное поведение;
- в) умышленное, намеренное толкание, переплывание или создание препятствий движения другому спортсмену;
- г) толкание, перебегание или создание препятствий другому спортсмену;
- д) начало бега до истечения стрелкового времени без успешно закрытых 5 мишеней (загоревшихся зеленых фонарей) (например: горят только 3 зеленых фонаря или меньше);
- е) то что Спортсмен меняет свой пистолет на неутвержденный пистолет.

Таблица штрафных очков

Нарушения	Пункт правил	Штраф	Где штрафуются
Фальстарт	7.2.1 1	10 сек	Последняя штрафная зона или огневой рубеж
Не размещение вещей в	7.2.1. 2	10 сек	Последняя

переносных ящичках			штрафная зона или огневой рубеж
Нарушение правил ношения спортивной одежды	7.2.1. 3	10 сек	Последняя штрафная зона или огневой рубеж
Неправильное размещение пистолета	7.2.1. 4	10 сек	Последняя штрафная зона или огневой рубеж
Не касание стрелкового стола	7.2.1. 5	10 сек	Последняя штрафная зона или огневой рубеж
Незавершение соревновательной трассы	7.2.2. 1	Исключение	
Использование неразрешенного дополнительного инвентаря в плавании	7.2.2 2	Исключение	
Старт бега до истечения 50 сек, если не закрыты все мишени (горит 4 зеленых фонаря)	7. 2.2. 4	Исключение	
Использование неразрешенного пистолета	7.2.2.5	Исключение	
Стрельба в неправильную мишень	7.2.2. 6	Исключение	
Использование непрерывного луча во время стрельбы	7.2.2. 7	Исключение	
Использование аудио связи во время соревнований	7.2.2. 8	Исключение	
Выход за границы соревновательной дорожки	2.3 1	Дисквалификация	
Неспортивное поведение	2.3 2	Дисквалификация	
Создание препятствий/затруднений в плавании	2.3 3	Дисквалификация	
Создание	2.3 4	Дисквалификация	

препятствий/затруднений в беге			
Начало бега до истечения стрелкового времени без успешно закрытых 5 мишеней (горят 3 зеленых фонаря или меньше)	2.3 5	Дисквалификация	
Замена своего пистолета на неутвержденный пистолет	2.3 6	Дисквалификация	

7.3. НАГРАЖДЕНИЕ

7.3.1 Победители и призеры соревнований награждаются медалями, грамотами и памятными призами.

7.3.2 Рейтинг

7.3.3.1. Рейтинг формируется Федерацией. Спортсмены участвуют в различных соревнованиях, по итогам начисляются соответствующие баллы в зависимости от результата и статуса соревнований, как показано в следующей таблице очков мирового рейтинга.

Соревнования категории «А»		Соревнования категории «В»	
Место	Очки	Место	Очки
1	35	1	25
2	30	2	22
3	27	3	20
4	24	4	18
5	22	5	16
6	20	6	15
7	19	7	14
8	18	8	13
9	17	9	12
10	16	10	11
11	15	11	10
12	14	12	9
13	13	13	8
14	12	14	7
15	11	15	6
16	10	16	5
17/18/19/20/...	1	17/18/19/20/...	1

Приложение 1 к разделу 7 настоящих правил

Приложения см. ниже. За другими приложениями обращайтесь к действующим правилам по биатлону.
Приложение 1 (зона для стрельбы- мишень для лазерной системы)

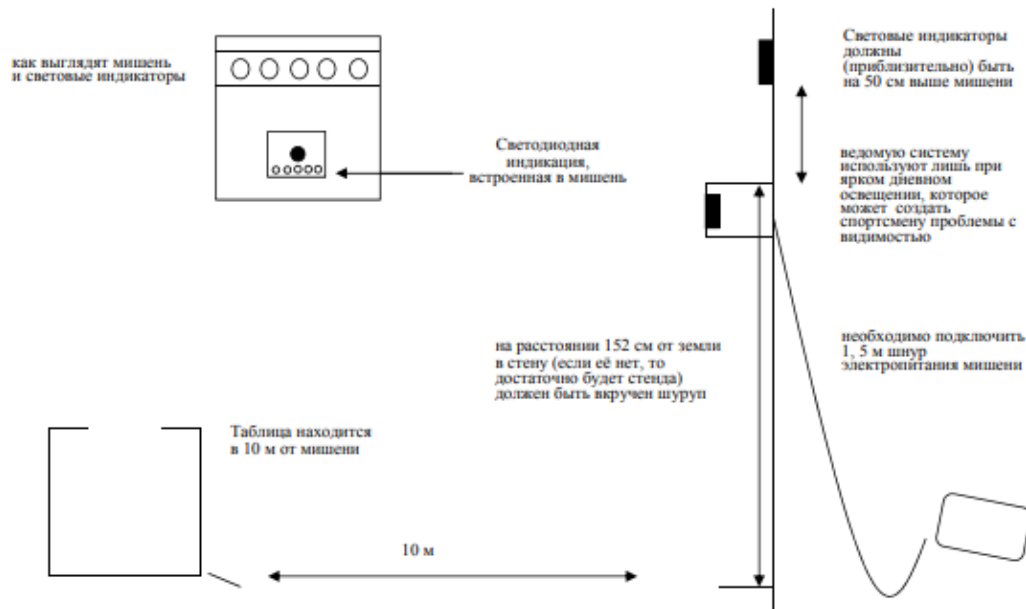


Рисунок 1. Зона для стрельбы

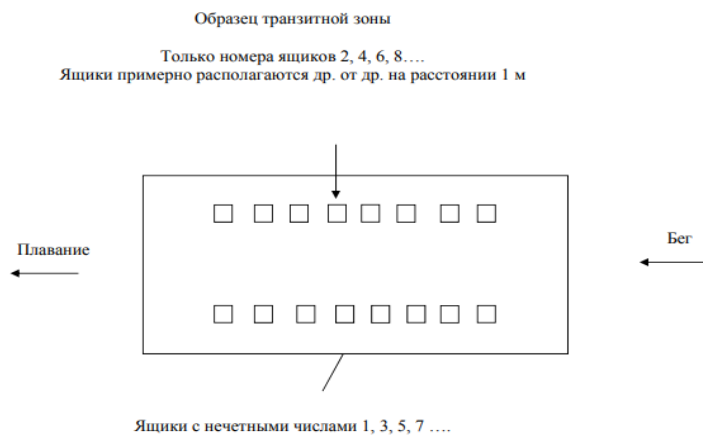


Рисунок 2. Образец транзитной зоны

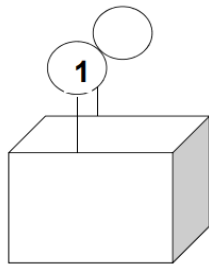


Рисунок 3. Примерные размеры ящика 40 см х 30 см х 20 см